II. ZVLÁŠTNÍ ČÁST – PRAVIDLA PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

Internetové technické hry VAHi jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

15. Pravidla jednotlivých internetových her systému VAHi

SEZNAM HER:

HELL'S DEVIL II
JOKER PLAY 2
EIGHTY ONE
JOKER IN PRISON II
TROPICAL ISLAND
WILD INDIANS
LUCKY JOKER
ROYAL GEMS & GOLD
FIRE 81
LIVE FRUITS
JOKER IN PRISON
FIRE 27
HELL'S WALL
MONEY BAG
MYSTERY WIN 27
JAMAJKA
DOUBLE JOKER
NIGHT SKY
FIVE STARS
FAST MONEY
FIRE 243
HELL'S DEVIL III
FOREST WAY
CASH FRUIT
EXTRA HOT
27
243
100
JOKER IN PRISON 81
CIRCUS DUPLEX
JOKER PLAY 3
JOKER TWINS
JOKER IN PRISON 243
WILD EXOTICA
PIXEL PARTY
WINNING BLOCKS
TASTY FRUITS
WILD BONUS

NÁZEV HRY: HELL'S DEVIL II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	254000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Hra obsahuje bonusové násobení. V případě, že na každé z pěti výherních linií padne alespoň pět výherních symbolů J, Q, K nebo A, je výhra násobena x5. Pokud na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 4 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x4. Jestliže na každé z pěti výherních linií padnou alespoň 3 výherní symboly J, Q, K nebo A, je výhra násobena x3. Pro bonusové násobení se použije vždy pouze jedna z jeho výše uvedených možností.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
K	-	2	4	8
A	-	2	4	8
Oko	-	3	6	16
666	-	3	6	16
Vidle	-	4	8	32
Kodex	3	6	12	64
Pentagram	4	8	16	128
Drak	6	12	32	256
Lebka	8	16	128	500
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

NÁZEV HRY: JOKER PLAY 2

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne na středu každého válce symbol Třešně, získá hráč 1 bonusové otočení. Když padne na středu každého válce symbol Hvězdy, získá hráč 10 bonusových otočení. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUSGAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	60	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	40	-
Hvězdy	20	Viz doplňující popis hry
Melouny	16	-
Zvonky	16	-
Švestky	2	-
Pomeranče	2	-
Citrony	2	-
Třešně	2	Viz doplňující popis hry

NÁZEV HRY: EIGHTY ONE

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	138000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Borůvky	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

NÁZEV HRY: JOKER IN PRISON II

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Jahoda	6	-
Třešně	4	-
Banány	2	-

NÁZEV HRY: TROPICAL ISLAND

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Sopka má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Dodo, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	1	2	4	-
10	-	1	2	4	-
J	-	1	4	8	-
Q	-	1	4	8	-
K	-	2	6	16	-
A	-	2	6	16	-
Opice	-	4	8	24	-
Želva	-	8	16	32	-
Palma	8	16	32	80	-
Vlna	20	40	60	200	-
Sopka	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Dodo. Každý aktivní symbol Sopka na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Dodo	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

NÁZEV HRY: WILD INDIANS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Oheň má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Teepee, hráč získává deset bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen nad pěticí herních válců. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
9	-	1	2	4	-
10	-	1	2	4	-
J	-	1	4	8	-
Q	-	1	4	8	-
K	-	2	6	16	-
A	-	2	6	16	-
Orel	-	4	8	24	-
Bizon	-	8	16	32	-
Totem	8	16	32	80	-
Indián	20	40	60	200	-
Oheň	-	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Teepee. Každý aktivní symbol Oheň na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2
Teepee	-	+10 bonusových otočení	-	-	Platí kdekoliv

NÁZEV HRY: LUCKY JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Červená sedmička	1	4	20	
Modrá sedmička	1	4	20	
Malina	1	3	12	
Jablko	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

NÁZEV HRY: ROYAL GEMS & GOLD

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje 243 herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně 243 výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus. Při každé výhře symboly, které vytvořily výherní kombinaci na výherní linii, zmizí a na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Pokud posunuté symboly vytvoří výherní pozici, je její výhra dvojnásobná. Jestliže posunuté symboly vytvoří další výherní pozici, je její výhra trojnásobná. Tato situace se může opakovat až do pětinásobku výher dle tabulky výher. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, hráč získává patnáct bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Bonus, hráč získává dvacet bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
WILD	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly, kromě symbolu Bonus
Pohár (BONUS)	10 bonusových otočení	15 bonusových otočení	20 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Koruna	15	25	250	
Zlaté cihly	10	20	125	
Truhla	6	12	75	
Prsten	5	10	20	
Diamant	4	8	15	
Zelený kámen	3	6	12	
Červený kámen	2	4	8	
Modrý kámen	1	2	5	

NÁZEV HRY: FIRE 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 81. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 81, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 81, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Sedmička	16	160
Meloun	6	60
Hrozen	4	40
Švestka	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Třešně	1	4
BAR	1	2
81	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 81 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

NÁZEV HRY: LIVE FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol JOKER. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly JOKER, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly JOKER, je výhra osminásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Paprika	16	160
Meloun	6	60
Zelí	4	40
Švestka	1	4
Dýně	1	4
Citron	1	4
Květák	1	4
Česnek	1	2
JOKER	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol JOKER na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.	

NÁZEV HRY: JOKER IN PRISON

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud padne výherní linie, kterou pomáhá utvořit symbol Joker, uvězní se tato výherní linie na herních válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Hráč tak získává tuto výherní linii ještě jednou. Tato situace se může několikrát opakovat, přičemž je vždy uvězněna pouze poslední dosažená výherní linie. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud hráč získá všech pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly a roztočí další výhru
Hvězda	50	-
Meloun	15	-
Hrozen	10	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

NÁZEV HRY: FIRE 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	69000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že jeden symbol 27 násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá tvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Pomeranč	4
Švestka	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

NÁZEV HRY: HELL'S WALL

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců. Dvanáct aktuálně zobrazených herních symbolů na herních válcích je uspořádáno ve tvaru kosočtverce. Na válci nejvíce vlevo a nejvíce vpravo je vždy zobrazen pouze jeden herní symbol, na druhém válci zleva a zprava jsou vždy zobrazeny tři herní symboly a na herním válci uprostřed jsou vždy zobrazeny čtyři herní symboly. Hra obsahuje třicet šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně třicáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Ďábel. Symbol Ďábel se objevuje pouze na prvním a pátém válci, počínaje od válce nejvíce zleva. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, na které je aktivní, až devětkrát. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Ďábel, výhra se znásobí až jednaosmdesátkrát.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	20	40	100
Zvonky	16	32	80
Meloun	8	16	32
Hrozen	4	8	24
Švestka	2	6	16
Pomeranč	2	6	16
Citron	1	4	8
Třešně	1	2	4
Ďábel	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Jeden aktivní symbol Ďábel na výherní linii násobí výhru až 9 x, dva aktivní symboly Ďábel na výherní linii násobí výhru až 81 x.		

NÁZEV HRY: MONEY BAG

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	74000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje v základní hře sedm herních linií. V případě, že se na kterémkoliv válci objeví symbol Wild, změní se počet výherních linií na osmdesát jedna. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá vždy ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že vždy, když se objeví na libovolném válci symbol Wild, zvýší se počet výherních linií ze sedmi na osmdesát jedna. Počet právě aktivních výherních linií je zobrazen vlevo i vpravo od herních válců.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky
	4 symboly
Wild	120
Sedmička	60
Hvězda	12
Hrozen	10
Meloun	8
Pomeranč, Švestka	2
Třešně, Citron	1

NÁZEV HRY: MYSTERY WIN 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	69500 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud padnou tři symboly Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Mystery	2 - 75	Náhodná výše výhry
Joker	30	Nahrazuje všechny ostatní symboly
BAR	30	-
Sedmička	30	-
Zvonek	10	-
Meloun	10	-
Hrozen	4	-
Švestka	4	-
Pomeranč	2	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

NÁZEV HRY: JAMAJKA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Druhou funkcí je, že kdekoliv na prostředním válci násobí výhru na dvojnásobek. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Mystery, získává hráč náhodnou výhru v rozsahu daném tabulkou výher.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
WILD	500	Nahrazuje všechny ostatní symboly
MYSTERY	4-200	Platí kdekoliv, náhodná výše výhry
Listy	20	-
Melouny	12	-
Vlajka	8	-
Hrozen	6	-
Švestka	4	-
Pomeranče	3	-
Citrony	2	-
Třešně	2	-

NÁZEV HRY: DOUBLE JOKER

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	84000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že jeden symbol Joker násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly Joker, je výhra čtyřnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Joker	150	Nahrazuje a násobí všechny ostatní symboly
Sedmičky	20	-
Zvonky	20	-
Hrozny	8	-
Melouny	8	-
Citrony	4	-
Pomeranče	4	-
Švestky	4	-
Třešně	2	-

NÁZEV HRY: NIGHT SKY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s čtveřicí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě padesát šest herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě padesáté šesté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME. Joker se skládá ze čtyř částí. Pokud se symbol Joker neobjeví celý, nahrazuje pouze jen svojí zobrazenou částí. Symbol Joker se může objevit pouze na druhém nebo třetím válci.
Jestliže padnou kdekoliv tři symboly BONUS GAME, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí čtyř symbolů BONUS GAME, získá hráč patnáct bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
Slunce	10	20	-
Měsíc	5	10	-
Družice	4	8	-
Saturn	3	5	-
Dalekohled	2	4	-
Satelit	2	4	-
K, A	1	3	-
J, Q	1	2	-
Joker	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS GAME.
BONUS GAME	+10 bonusových otočení	+ 15 bonusových otočení	Platí kdekoliv

NÁZEV HRY: FIVE STARS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	225000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	10	20	150	-
Sedmička	8	15	50	-
Meloun	6	10	25	-
Hrozen	5	8	20	-
Pomeranč	4	6	15	-
Švestka	4	6	15	-
Třešně	2	4	10	-
Citron	2	4	10	-
Joker	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly

NÁZEV HRY: FAST MONEY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvacáté páté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Bonus, hráč získává pět bonusových otočení. Jestliže padnou kdekoliv čtyři symboly Bonus, získá hráč deset bonusových otočení. Při padnutí kdekoliv pěti symbolů Bonus, získá hráč dvacet pět bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.
Pokud při výhře padne jeden trezor, je výhra násobena číslem ukrytým v trezoru. Při výhře s větším počtem trezorů je výhra násobena součtem čísel v trezorech. Trezorů může být nejvíce pět.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Zlaté cihly	12	50	500	-
Kufr s bankovkami	10	20	150	-
Platební karta	8	16	60	-
Balíček bankovek	7	14	40	-
Pytel s dolary	6	12	30	-
Bitcoin	5	10	25	-
K, A	4	6	15	-
J, Q	2	4	10	-
Wild	-	-	-	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus a Trezor
Bonus	+5 bonusových otočení	+10 bonusových otočení	+ 25 bonusových otočení	Platí kdekoliv

NÁZEV HRY: FIRE 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Švestka	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

NÁZEV HRY: HELL'S DEVIL III

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Hell's Devil nahrazuje všechny symboly. Když je symbol Hell's Devil součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol Hell's Devil tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
J	-	1	2	4
Q	-	1	2	4
K	-	1	4	8
A	-	1	4	8
Oko	-	2	6	16
666	-	2	6	16
Kodex	-	4	8	24
Vidle	-	8	16	32
Pentagram	8	16	32	80
Lebka	20	40	60	200
Hell's Devil	Viz doplňující popis hry			

NÁZEV HRY: FOREST WAY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje deset herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až deseti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol WILD (hnízdo) nahrazuje všechny symboly. Když je symbol WILD (hnízdo) součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na tři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol WILD (hnízdo) tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Sojka a Veverka platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky				
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Borůvka	-	1	3	15	-
Malina	-	1	3	15	-
Jahoda	-	1	3	15	-
Brusinka	-	1	3	15	-
Ořech	-	2	4	20	-
Muchomůrka	-	4	12	70	-
Hřib	-	4	12	70	-
Liška	1	5	25	500	-
Veverka	-	20	-	-	Platí kdekoliv
Sojka	-	5	20	100	Platí kdekoliv
WILD (hnízdo)	Viz doplňující popis hry				

NÁZEV HRY: CASH FRUIT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje čtyřicet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až čtyřiceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Truhla, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Truhla, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Truhla, hráč získává třicet bonusových otočení. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Mystery na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Mystery	???	???	???	Náhodná výše výhry
Truhla	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Truhla
Červená sedmička	1	4	20	
Žlutá sedmička	1	4	20	
Zvonky	1	3	12	
Hrozen	0,4	2	8	
Melouny	0,4	2	8	
Švestka	0,2	1	4	
Pomeranč	0,2	1	4	
Citron	0,2	1	4	
Třešně	0,2	1	4	

NÁZEV HRY: EXTRA HOT

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	100000 Kč
Minimální výherní podíl	94,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Pokud hráč získá všech dvacet pět výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	4 symboly
Třešně	1	4
Pomeranč	1	4
Citron	1	4
Švestka	1	4
Dolar	0,4	2
Bar	4	40
Modrá hvězda	6	60
Červená sedmička	16	160

NÁZEV HRY: 27

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	138000 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 27. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 27, je výhra čtyřnásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky
	3 symboly
Sedmička	100
Meloun	10
Hrozen	8
Borůvky	4
Pomeranč	2
Citron	1
Třešně	1
BAR	1
27	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 27 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.

NÁZEV HRY: 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	186500 Kč
Minimální výherní podíl	96,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol 243. Tento symbol má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud se na výherní linii nacházejí dva symboly 243, je výhra čtyřnásobná. Když se na výherní linii nacházejí tři symboly 243, je výhra osminásobná. Když se na výherní linii nacházejí čtyři symboly 243, je výhra šestnáctinásobná. Při každé výhře se vyhrávající symboly otočí a shoří. Na jejich místo se posunou symboly, které jsou nad nimi. Tato situace se může několikrát opakovat. Pokud symboly poté nesestaví další výherní kombinaci, je celá výhra automaticky připsána do políčka KREDIT.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů
Sedmička	10	40	200
Meloun	4	20	40
Hrozen	2	10	20
Borůvky	1	3	6
Pomeranč	1	3	6
Citron	1	3	6
Třešně	1	3	6
BAR	1	2	4
243	Nahrazuje všechny ostatní symboly. Každý aktivní symbol 243 na výherní linii násobí výhru z výherní linie x2.		

NÁZEV HRY: 100

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se šesticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje sto herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně sté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze dvou, tří, čtyř, pěti nebo šesti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

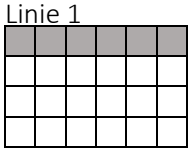
Symbol 100 nahrazuje všechny symboly. Když je symbol 100 součástí výherní linie, rozhoří se postupně vždy na čtyři symboly válce, na kterém padl, tím je nahradí a zvyšuje celkovou výhru. Symbol 100 tedy zaplní příslušný válec zobrazený na monitoru, na kterém padl. K tomuto rozhoření dochází pouze tehdy, když je tím docíleno výherní kombinace. Symboly Čtyřlístek a Hvězda platí kdekoliv.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

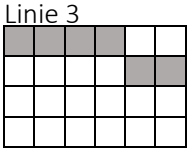
Výherní linie:

Linie 1

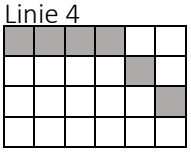


Linie 2

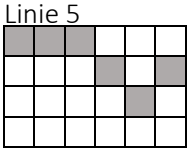
Linie 3



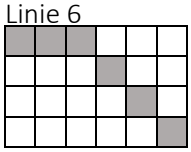
Linie 4



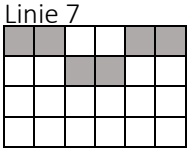
Linie 5



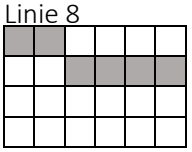
Linie 6



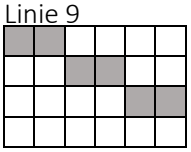
Linie 7



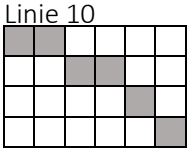
Linie 8



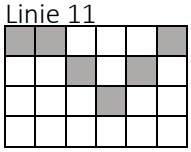
Linie 9



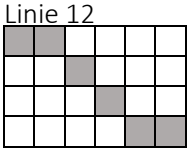
Linie 10



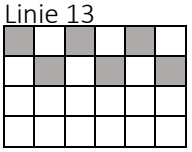
Linie 11



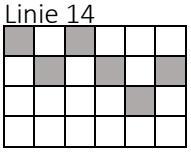
Linie 12



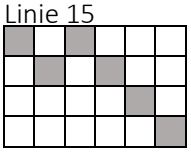
Linie 13



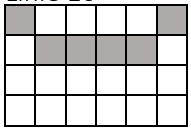
Linie 14



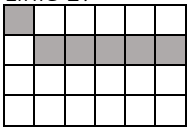
Linie 15



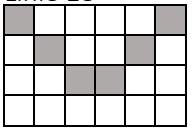
Linie 16



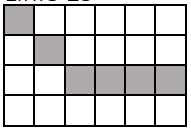
Linie 17



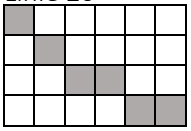
Linie 18



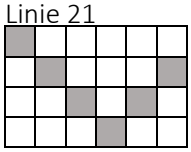
Linie 19



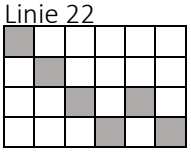
Linie 20



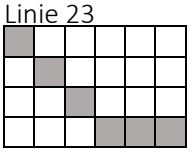
Linie 21



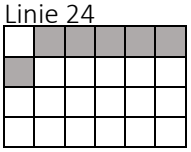
Linie 22



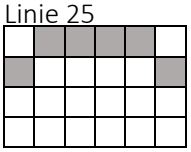
Linie 23



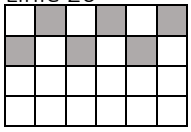
Linie 24



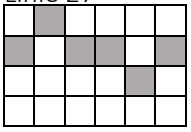
Linie 25



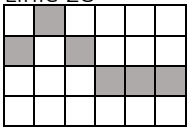
Linie 26



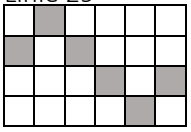
Linie 27



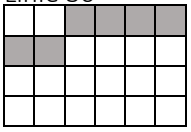
Linie 28



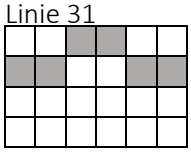
Linie 29



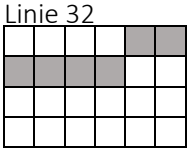
Linie 30



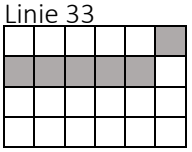
Linie 31



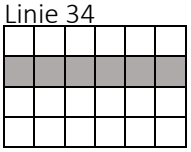
Linie 32



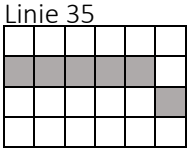
Linie 33



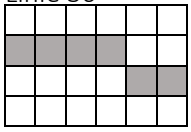
Linie 34



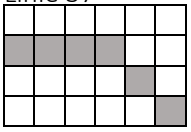
Linie 35



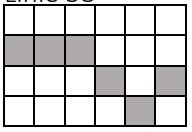
Linie 36



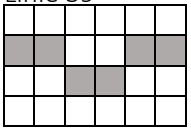
Linie 37



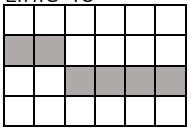
Linie 38



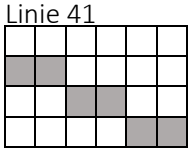
Linie 39



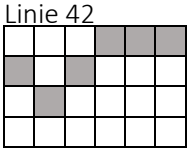
Linie 40



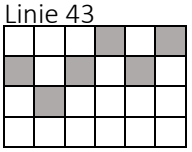
Linie 41



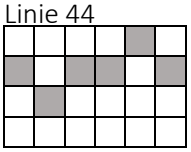
Linie 42



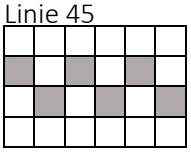
Linie 43



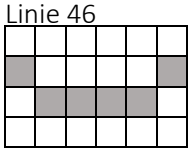
Linie 44



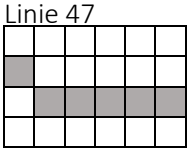
Linie 45



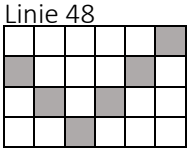
Linie 46



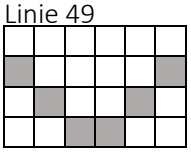
Linie 47



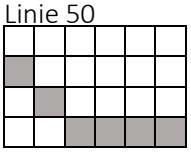
Linie 48



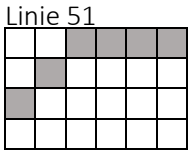
Linie 49



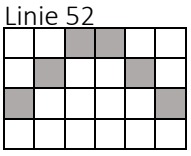
Linie 50



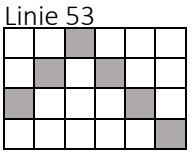
Linie 51



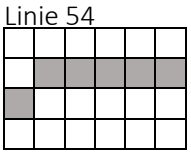
Linie 52



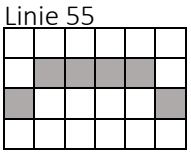
Linie 53



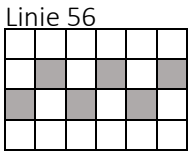
Linie 54



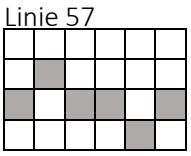
Linie 55



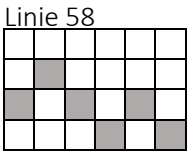
Linie 56



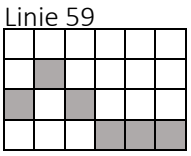
Linie 57



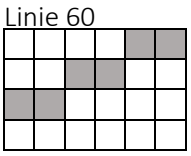
Linie 58



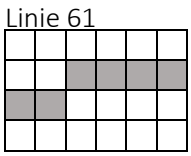
Linie 59



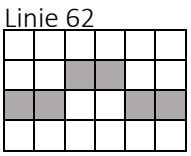
Linie 60



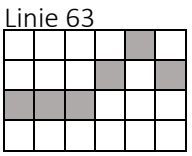
Linie 61



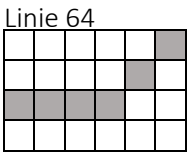
Linie 62



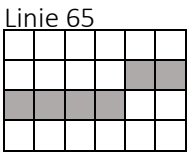
Linie 63



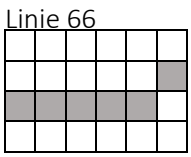
Linie 64



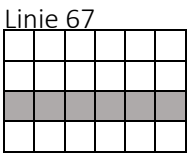
Linie 65



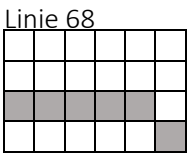
Linie 66



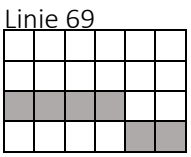
Linie 67



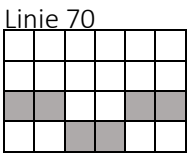
Linie 68



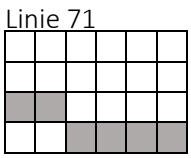
Linie 69



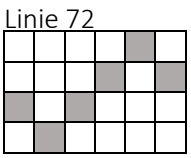
Linie 70



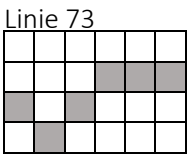
Linie 71



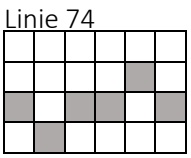
Linie 72



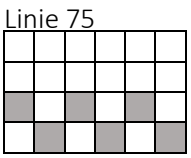
Linie 73



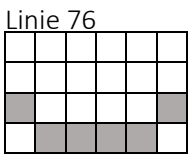
Linie 74



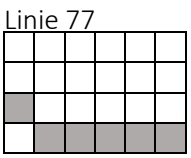
Linie 75



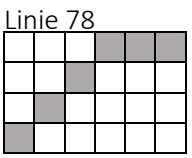
Linie 76



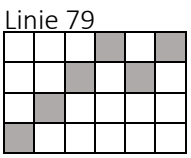
Linie 77



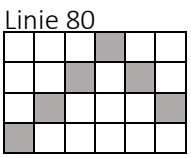
Linie 78



Linie 79

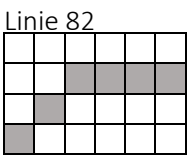


Linie 80

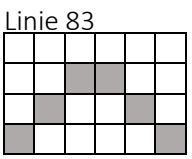


Linie 81

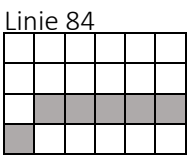
Linie 82



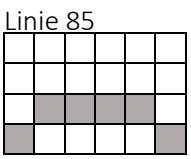
Linie 83



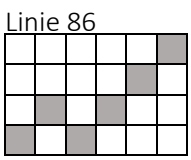
Linie 84



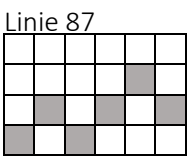
Linie 85



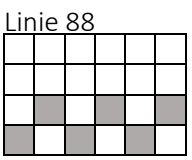
Linie 86



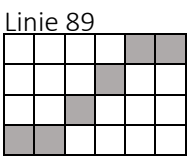
Linie 87



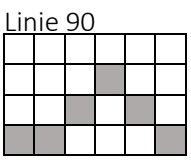
Linie 88



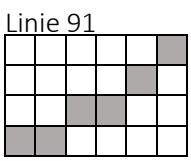
Linie 89



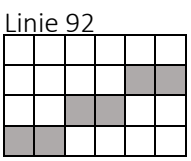
Linie 90



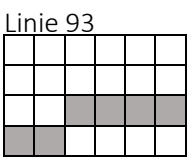
Linie 91



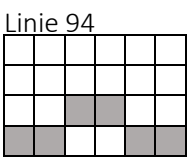
Linie 92



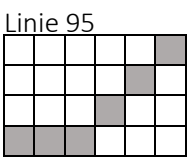
Linie 93

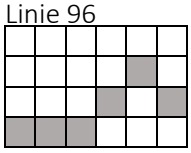


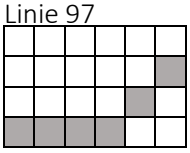
Linie 94

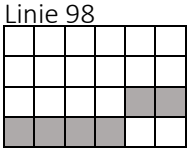


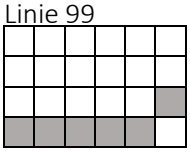
Linie 95

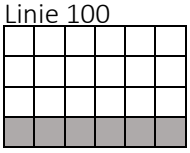


Linie 96 

Linie 97 

Linie 98 

Linie 99 

Linie 100 

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky					
	2 symboly	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	6 symbolů	Poznámka
Hvězda	-	3	20	100	500	Platí kdekoliv
Čtyřlístek	-	20	100	-	-	Platí kdekoliv
Sedmička	0,1	0,8	4	10	50	-
Zvonek	-	0,4	0,8	4	10	-
Meloun	-	0,4	0,8	4	10	-
Hrozen	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Borůvky	-	0,2	0,4	1,6	4	-
Pomeranč	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Citron	-	0,2	0,4	0,8	2	-
Třešně	-	0,2	0,4	0,8	2	-
100	Viz doplňující popis hry					-

NÁZEV HRY: JOKER IN PRISON 81

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	228000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	3 symboly	4 symboly	Poznámka
Joker	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	-
Meloun	3	6	-
Hrozen	3	6	-
Švestka	2	4	-
Jahoda	2	4	-
Třešně	1	2	-
Banány	1	2	-

NÁZEV HRY: CIRCUS DUPLEX

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	200000 Kč
Minimální výherní podíl	95,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje padesát čtyři herních linií (dvacet sedm herních linií na levé trojici herních válců a dvacet sedm herních linií na pravé trojici herních válců). Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně padesáté čtvrté výherní linie. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Šašek nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
Šašek	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	-
Zvonek	20	-
Meloun	12	-
Hrozen	8	-
Hruška	6	-
Švestky	4	-
Pomeranč	4	-
Citron	2	-
Třešně	2	-

NÁZEV HRY: JOKER PLAY 3

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	94,5 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly. Pokud hráč získá všech dvacet sedm výherních linií ze stejných symbolů, je celková výhra dvojnásobná. Pokud padne výhra na bonusové výherní linii (probíhá na středu každého válce) získá hráč bonusová otočení v počtu dle výherní tabulky. Pro snadnější orientaci se herní válce při bonusových otočkách zbarví do červena. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	Výhra	Bonusové otočení v případě výhry na bonusové linii	Poznámka
Joker	100	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Sedmička	50	30	-
Hvězdy	20	20	-
Melouny	10	10	-
Zvonky	4	4	-
Švestky	4	4	-
Pomeranče	2	2	-
Citrony	2	2	-
Třešně	1	1	-

NÁZEV HRY: JOKER TWINS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	95,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje pět herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až pěti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Bonus Joker. Symbol Bonus Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Joker. Pří získání tří symbolů Bonus Joker na výherní linií získává hráč od 5 do 15 bonusových otočení. Počet bonusových otočení je zobrazen na spodním monitoru v okně BONUS GAME. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. V rámci bonusových otočení platí symbol Bonus Joker kdekoliv, tzn. že hráč vyhrává za každý jeho výskyt.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		
	1 symbol	3 symboly	Poznámka
Bonus Joker (v bonusové hře)	8	5-15 bonusových otočení	Scatter symbol (platí kdekoliv), nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Bonus Joker (v základní hře)	-	24 a 5-15 bonusových otočení	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Joker
Joker	-	72	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Bonus Joker
Sedmička	-	24	-
Zvonek	-	24	-
Meloun	-	8	-
Švestky	-	8	-
Pomeranč	-	4	-
Citron	-	4	-
Třešně	-	4	-

NÁZEV HRY: JOKER IN PRISON 243

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	250000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0- 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje dvě stě čtyřicet tři herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvě stě čtyřicáté třetí výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhou funkcí je, že pokud se symbol Joker objeví ve výherní pozici, uvězní výherní symboly na válcích a následuje jedna bonusová otočka válců. Tato situace se může několikrát opakovat, a to v případě, že se během bonusové otočky válců objeví nový symbol Joker. Bonusová otočka není spuštěna v případě, že jsou všechny symboly na válcích výherní. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	5	10	20	-
Meloun	2	4	8	-
Hrozen	2	4	8	-
Švestka	1	2	4	-
Jahoda	1	2	4	-
Třešně	0,6	1,2	2	-
Banány	0,6	1,2	2	-

NÁZEV HRY: WILD EXOTICA

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	81500 Kč
Minimální výherní podíl	92,0- 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol Joker. Tento symbol nahrazuje všechny ostatní symboly.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	4 symboly	Poznámka
WILD	150	Nahrazuje všechny ostatní symboly
Pitahaya	10	-
Karambola	10	-
Papája	2	-
Kokos	2	-
Kiwi	1	-
Kvajáva	1	-
Kaki	1	-

NÁZEV HRY: PIXEL PARTY

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0- 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje dvacet herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až dvaceti výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu BONUS. Druhá je, že násobí výhru na výherní linii, kterou pomáhá utvořit, na dvojnásobek. Pokud padnou tři kompletně viditelné symboly BONUS vedle sebe ve stejné úrovni, hráč získává deset bonusových otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
BONUS	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Joker	-	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	40	160	200	
Hvězda	16	60	160	
Zvonek	6	16	40	
3xWIN	1	4	6	
2xWIN	1	4	6	
WIN	1	2	4	
Třešně	1	2	4	

NÁZEV HRY: WINNING BLOCKS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0- 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s pěticí herních válců se čtyřmi symboly na válci. Hra obsahuje padesát herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až padesáté výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří, čtyř nebo pěti shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symbol Joker nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Pokud padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, hráč získává deset bonusových otočení. Když padnou kdekoliv čtyři symboly Hvězda, hráč získává dvacet bonusových otočení. Jestliže padne kdekoliv pět symbolů Hvězda, hráč získává třicet bonusových otočení. Při bonusovém otočení nedochází k odečtení sázky. Pro výpočet výhry z bonusového otočení se použije sázka ze hry, v rámci které bylo spuštěno. Pokud padnou tři, čtyři nebo pět symbolů Banán na výherní linii, získává hráč náhodnou výhru.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky			
	3 symboly	4 symboly	5 symbolů	Poznámka
Hvězda	10 bonusových otočení	20 bonusových otočení	30 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Joker	2	10	50	Nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda
Banán	???	???	???	Náhodná výše výhry
Meloun	1	4	20	-
Hrozen	1	4	20	-
Kiwi	1	3	12	-
Hruška	0,4	2	8	-
Jablko	0,4	2	8	-
Švestka	0,2	1	4	-
Pomeranč	0,2	1	4	-
Citron	0,2	1	4	-
Třešně	0,2	1	4	-

NÁZEV HRY: TASTY FRUITS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0- 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru s trojicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje v základní hře pět herních linií. V průběhu bonusových otočení hra obsahuje dvacet sedm herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně dvaceti sedmi výherních linií. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének – a + znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka + se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka – se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Symboly WILD x1, WILD x2 a WILD x3 nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Hvězda. Jestliže padnou kdekoliv tři symboly Hvězda, získá hráč patnáct bonusových otočení. Každý aktivní symbol WILD x2 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na dvojnásobek. Každý aktivní symbol WILD x3 na výherní linii násobí výhru z výherní linie na trojnásobek.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky	
	3 symboly	Poznámka
WILD x3	-	Viz doplňující popis hry
WILD x2	-	Viz doplňující popis hry
WILD x1	-	Viz doplňující popis hry
Hvězda	15 bonusových otočení	Platí kdekoliv
Sedmička	100	-
Meloun	60	-
Hrozen	20	-
Švestka	8	-
Pomeranč	6	-
Citron	4	-
Třešně	2	-

NÁZEV HRY: WILD BONUS

Základní informace:

Nejvyšší sázka	500 Kč
Nejvyšší výhra	500000 Kč
Minimální výherní podíl	92,0- 98,0 %

Obecný popis hry:

Jedná se o válcovou hru se čtveřicí herních válců se třemi symboly na válci. Hra obsahuje osmdesát jedna herních linií. Podstata hry spočívá v sestavení symbolů do minimálně jedné až maximálně osmdesáti jedné výherní linie. Výherní linie platí pouze zleva doprava, počínaje od válce nejvíce zleva. Výherní linie se skládá ze tří nebo čtyř shodných výherních symbolů následujících za sebou. Vyplácena je pouze nejvyšší výhra z výherní kombinace z každé výherní linie.

Jak hrát hru:

Pro ovládání hry slouží opticky znázorněná tlačítka. Výši sázky do hry lze volit použitím znamének **–** a **+** znázorněných vedle zobrazovacího políčka SÁZKA. Každým použitím znaménka **+** se sázka do hry zvyšuje až do nejvyšší možné sázky a každým použitím znaménka **–** se sázka do hry snižuje až na nejnižší možnou sázku. Hra se zahájí použitím tlačítka START nebo AUTOSTART. Tlačítko START roztočí herní válce jen jednou. Pro opakování hry je nutné opětovné použití tlačítka START. Tlačítko AUTOSTART roztáčí herní válce opakovaně. Tento režim lze ukončit použitím tlačítka STOP. Pokud se symboly srovnají do výherní linie, je připsána výhra dle tabulky výher. Výhra se objeví v zobrazovacím políčku VÝHRA. Pokud je výherních linií víc, výhry se sčítají. Bližší informace pro ovládání hry jsou uvedeny v informačním panelu, který lze vyvolat použitím tlačítka MENU.

Doplňující popis hry:

Hra obsahuje symbol WILD BONUS, který má dvě funkce. První funkcí je, že nahrazuje všechny ostatní symboly. Druhá je, že za každý aktivní symbol WILD BONUS na výherní linii získává hráč jedno bonusové otočení.

Ostatní:

Pomocí tlačítka MENU lze vyvolat informační panel. Tlačítko DOMŮ slouží pro návrat na hlavní stránku s nabídkou her.

Tabulka výher:

Výše výhry je určena zvolenou hodnotou sázky do hry vynásobenou násobkem příslušné výherní kombinace uvedené v Tabulce výher. Výhry z jednotlivých výherních linií se v rámci jedné hry technické hry sčítají.

Symbol	Výše násobku sázky		Poznámka
	3 symboly	4 symboly	
WILD BONUS	-	-	Viz doplňující popis hry
Sedmička	16	160	-
Hvězda	6	60	-
Meloun	4	40	-
Hrozen	1	4	-
Švestka	1	4	-
Pomeranč	1	4	-
Citron	1	4	-
Třešně	1	2	-

II. ZVLÁŠTNÍ ČÁST – PRAVIDLA PRO INTERNETOVOU TECHNICKOU HRU

Internetové technické hry SYNOT jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

5. Pravidla jednotlivých internetových her systému SYNOT

SEZNAM HER:

243 MEXICANA
27 JOKER FRUITS
27TH CABARET
6 FRUITS
6 FRUITS DELUXE
8 FLOWERS
8 FRUIT MULTI
81 FAMOUS MULTIFRUITS
81 JOKER FRUITS
81ST CABARET
88 PEARLS
ALADDIN & THE MAGIC CARPET
ALADDIN AND THE GOLDEN PALACE
ALCHEMIST'S GOLD
AMAZONS' WONDERS
ARMED 'N' WILD
AZTEC JAGUAR
BIG X
BLAZING ICE
BOOK OF SECRETS
BOOK OF SECRETS 6
BOOK OF SECRETS EXTRA
BUFFALO HUNT
CORSAIR QUEEN
DIAMOND FEVER
DIAMONDZ
DICE RUSH
DICEY FRUITS
DOLPHIN'S WILD RIDE
DOUBLE HOT
DRAGONS OF FORTUNE
EASTER FORTUNE
ELDORADO
FIRE SPELL
FIRE WITCH
FIREBIRD 27
FIREBIRD DOUBLE 27
FLIP THE CHIP
FRUIT AWARDS
FRUITI
FRUITIX
FRUITIXL
FRUITIXX
FRUITIXXL
FRUITS GO MULTIPLY
FRUITS 'N' FIRE
FRUITY GOLD
FRUITY GOLD 81
GEM O RAMA
GOBLINIONS
GOLD O'CLOCK
GOLDEN MYTH
GRAND GEMS
HARLEQUIN DICE
HELL BARS
HELL FRUITS
HELL MANIA
HOT AFRICA
HUNTER'S SPIRIT
JACK AND THE MYSTERY MONSTERS
JEWELS FORTUNE
JOKER 40

JOKER 5
JOKER 50 DELUXE
JOKER'S FIVE
LEGENDS OF THE COLOSSEUM
LIGHTNING SPELL
LUCKY 77
LUCKY ELEMENTS
LUCKY POT
MADAM LUCKY
MASTERS OF ECLIPSE
MIRROR SHIELD
MONEY VAULTS
MONKEY SLOTS
MOONLIGHT FORTUNE
MOONLIGHT FORTUNE 50
MULTI BRICKS
MULTI GOLDEN SCARABS
MYSTERIOUS ATLANTIS
NEON FEVER
PIXEL REELS
REEL HOT RESPIN
REEL SHERIFF
RESPIN JOKER
RESPIN JOKER 243
RESPIN JOKER 81
RICH PIRATES
SHURIKEN LEGEND
SKULL BONANZA
SOLAR GOD
SUPER WILD 27
SWEET DREAM
SYNC SPIN
THE WILD JOB
THIRSTY VIKING
TIKI PRINCESS
TORO WILDS REEL
VAMPIRE BRIDE
VAMPIRE ODYSSEY
WANDERING WILD
WILD BLOOMS
WILD CIRCUS 256
WILD WARP
WINFREY TREASURES
XMAS SECRET
ZEUS WILD THUNDER
27 SPOOKY PUMPKINS
7EVEN MAX
ALL WAYS QUEEN
ALOHA BAR
ATLANTIS GOLD
AZTEC JAGUAR MEGAWAYS
COLLECT'EM FRUITS
CRAZY FREE FRUITS
CRAZY WILD FRUITS
EUROPEAN ROULETTE
EUROPEAN ROULETTE VIP
EXPANSION OF DIAMONDS
FIREBIRD 81
FOREST MAIDEN
FRUIT O RAMA
FRUITY GOLD 243
FRUITY LUX
GOLDEN EGG OF T-REX
HEAVEN MANIA
CHILLI JOKER
JOKER HUNT
LOTS OF POTS
MAGNETIC WILD
REALM OF LIONS
RESPIN JOKER 81 XMAS
RIO MYSTERY NIGHT
RISE OF COINS
TRIPLE BLAZE
VOLCANO EXPLOSIVE

SYNOT PROGRESSIVE BONUS

NÁZEV HRY: 243 MEXICANA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.02- 98.06 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

243 Mexicana je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
3. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
6. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Seciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru. Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Divoký symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.

Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.

Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 27 JOKER FRUITS

HERNÍ LIMITY

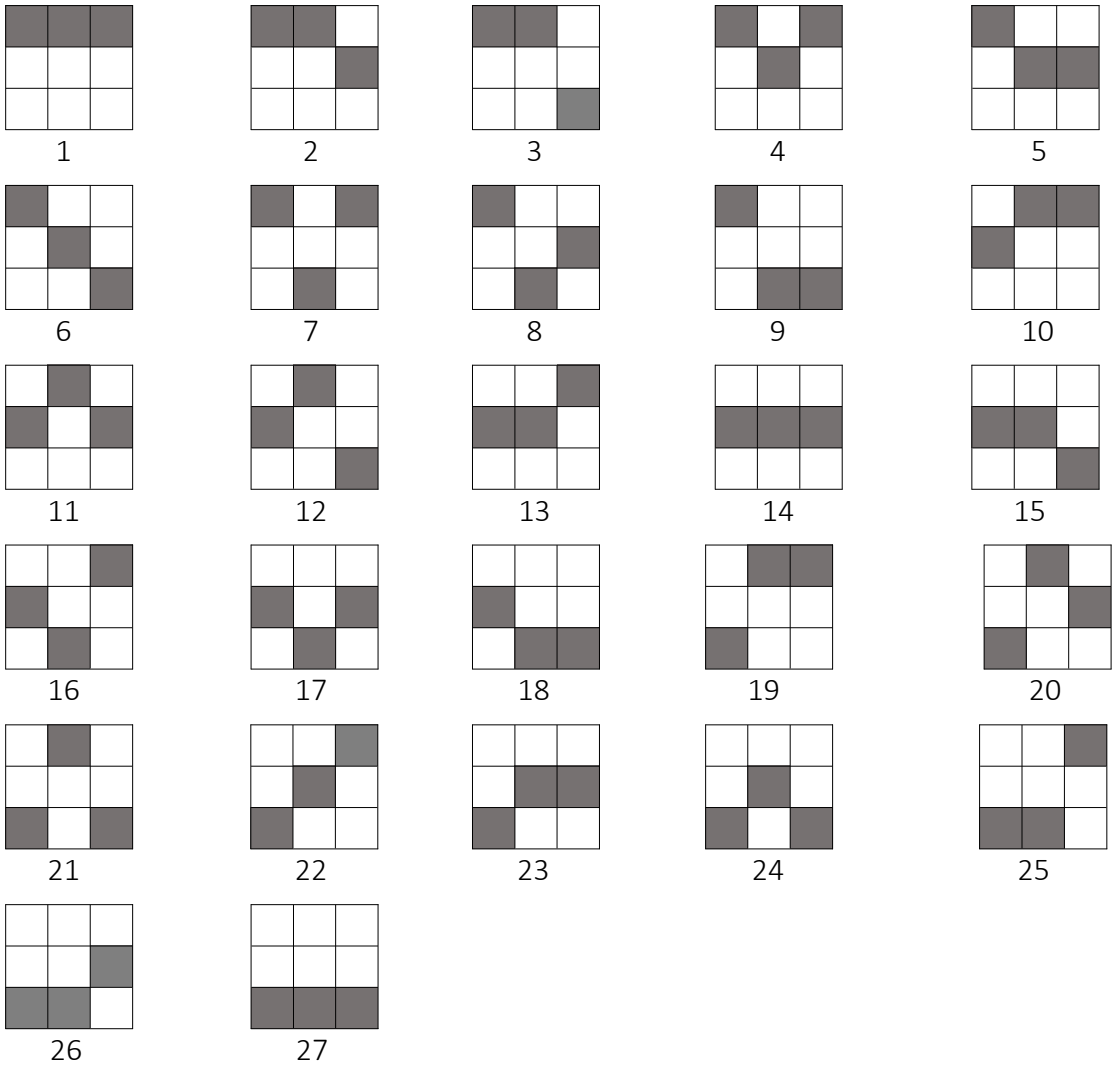
Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.01- 98.02 %

PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
5. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

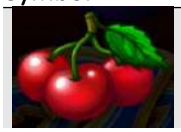
Speciální Divoký symbol – Divoký symbol „Wild“ nahrazuje všechny ostatní symboly. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Popis	(3x)
	10x Volných otáček
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 27TH CABARET

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

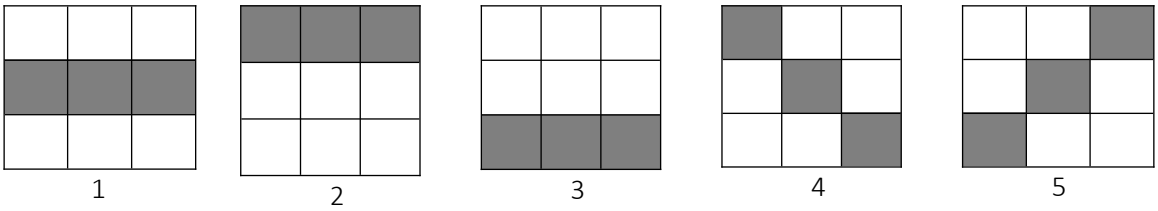
27th cabaret je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo výherních cest podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 CZK.
12. Všechny výhry jsou násobkem sázky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka (Divoký symbol)	-	Aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky (Wild Full Screen)	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 6 FRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88,00- 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

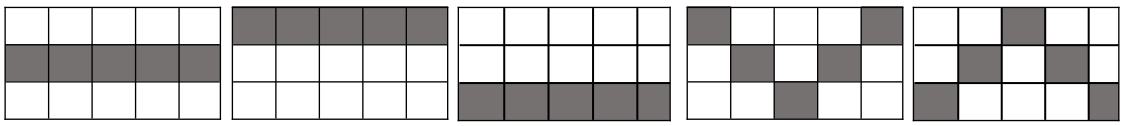
6 Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky.
6. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 6 FRUITS DELUXE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

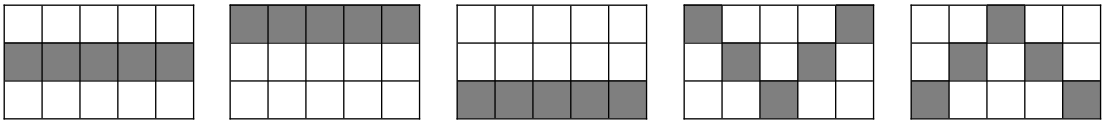
6 Fruits Deluxe je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



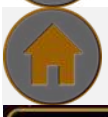
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Volné otáčky - Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Volné otáčky	15x Volné otáčky	10x Volné otáčk	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 8 FLOWERS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	224 750 CZK
Výše výherního podílu RTP	88- 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

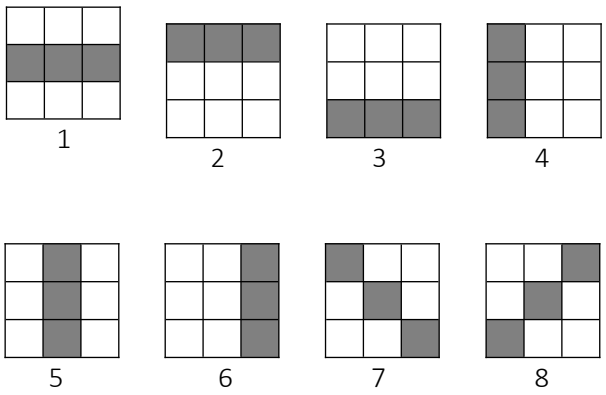
8 Flowers je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
5. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 8 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální funkce „Wild Flower" - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).

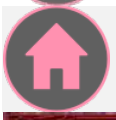
Respiny se zdvojenými válci – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Speciální funkce „Násobící plné plátna – Všechny válce plné jednoho ze symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ Divokých symbolů, násobí výhru z výherních kombinací v dané otáčce složených z těchto symbolů x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20x
	Žlutý květ	5x
	Oranžový květ	4x
	Rudý květ	3x
	Fialový květ	1x
	Tyrkysový květ	1x
	Zelený květ	0,5x
	Modrý květ	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 8 FRUIT MULTI

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05%- 98.02%

CÍL TECHNICKÉ HRY

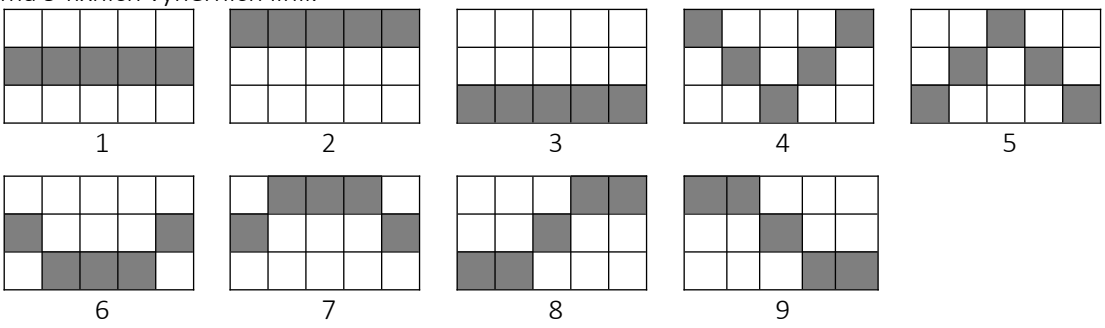
8 Fruit Multi je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

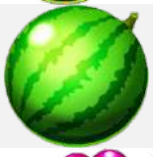
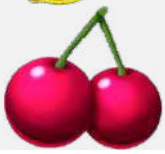
Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Multi symbol – Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
				

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 81 FAMOUS MULTIFRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.04- 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Famous Multifruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

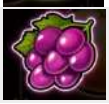
MOŽNOSTÍ VÝHRY

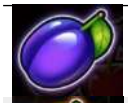
Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 81 JOKER FRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.02- 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

81 Joker Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

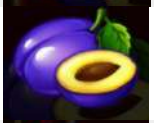
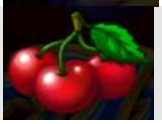
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit.Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol	(4x)
	10x Volné otáčky
	1x Volná otáčka

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 81ST CABARET

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,13- 98,03 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

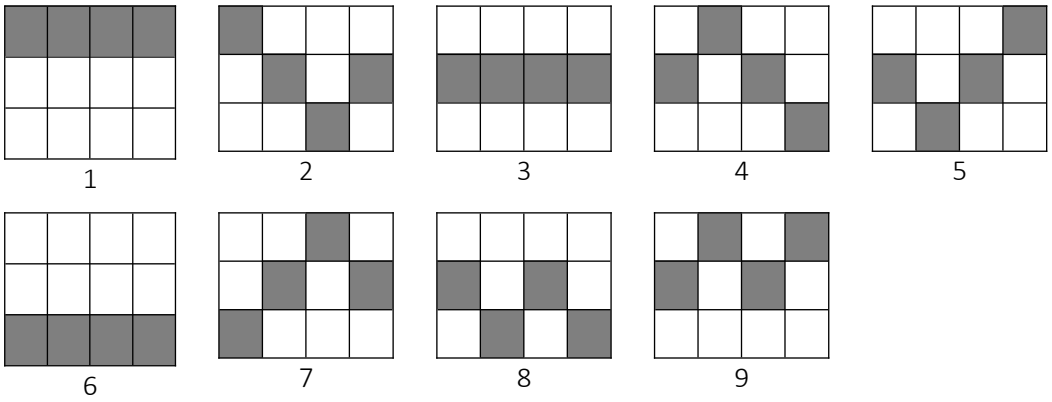
81st Cabaret je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní linie vyplácejí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
12. Všechny výhry jsou násobkem sázky.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.



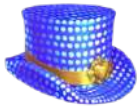
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácejí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	J	1x	-
	10	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 88 PEARLS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95.00- 97.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

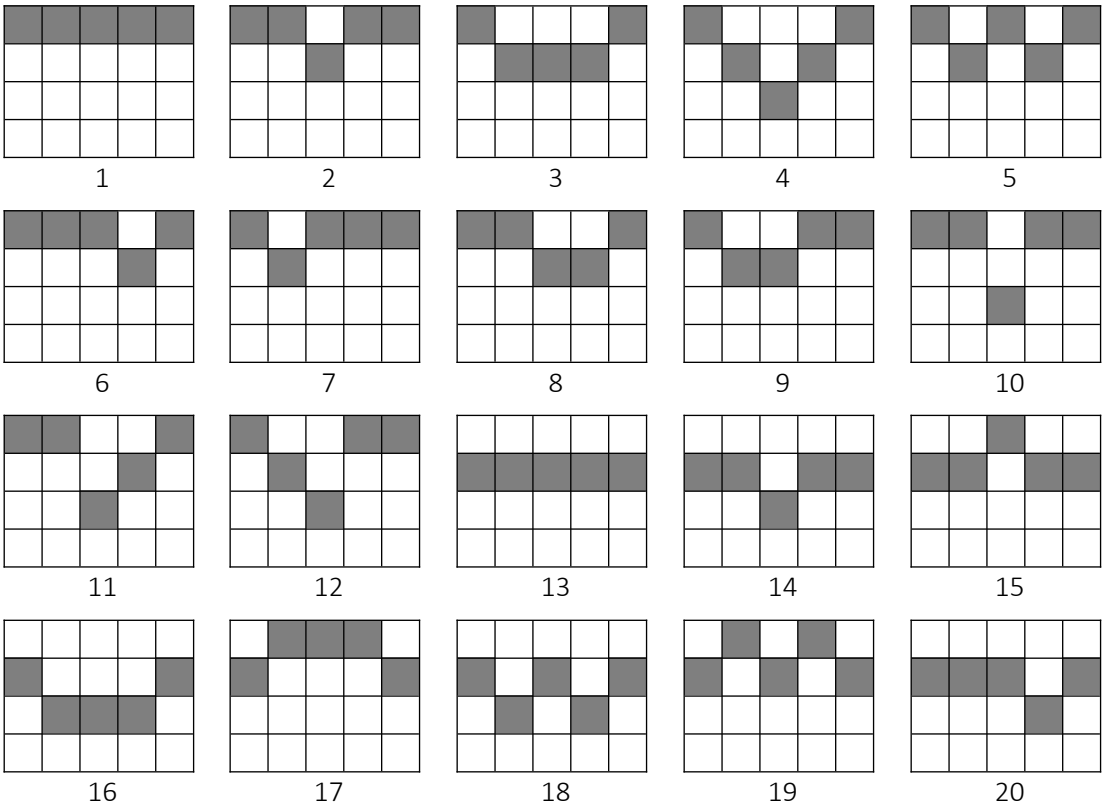
88 Pearls je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

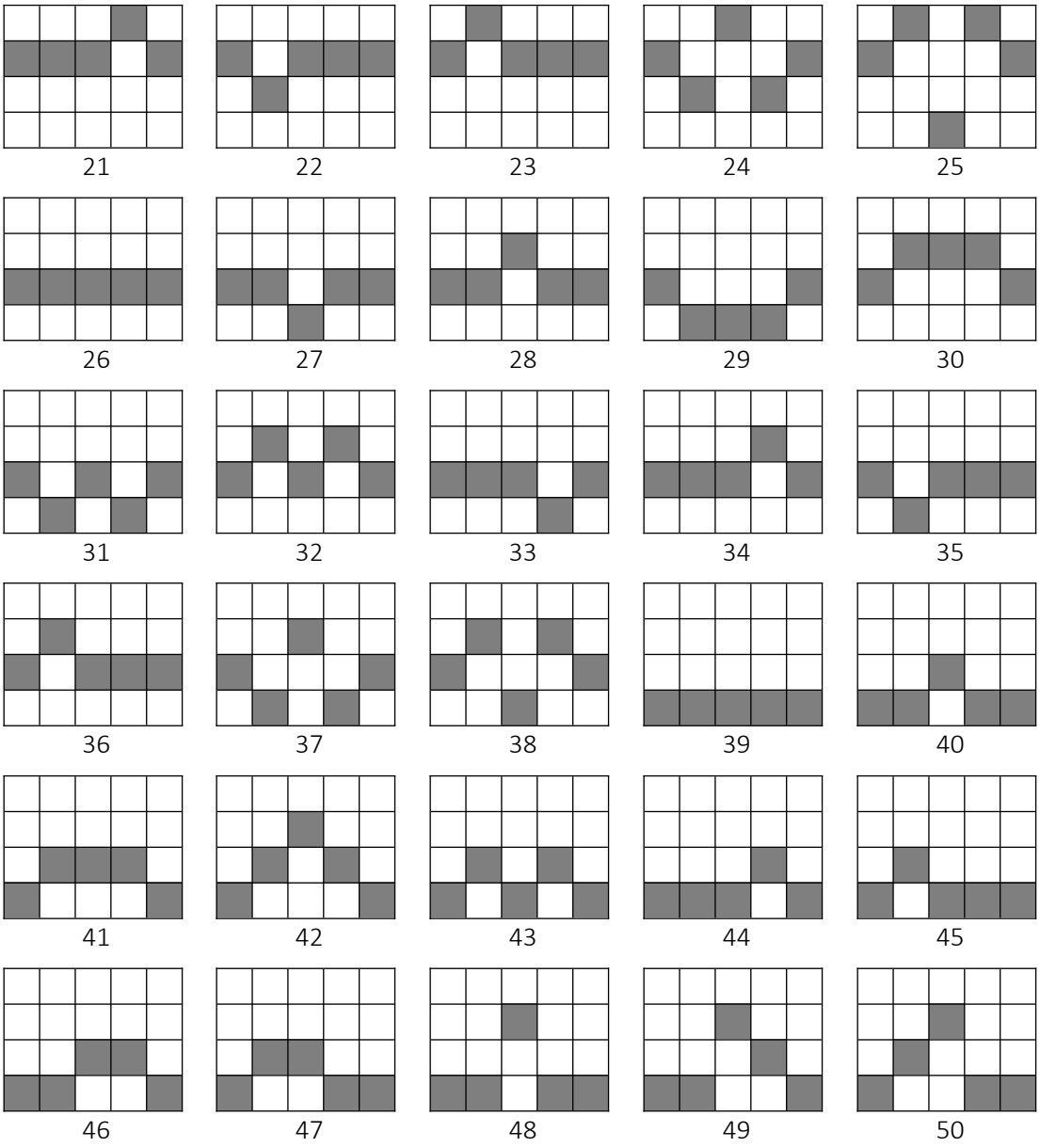
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild" kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách.



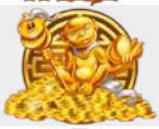


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.

Funkce Volné otáčky - Pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Krysa	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ALADDIN AND THE MAGIC CARPET

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.03% - 97.97%

CÍL TECHNICKÉ HRY

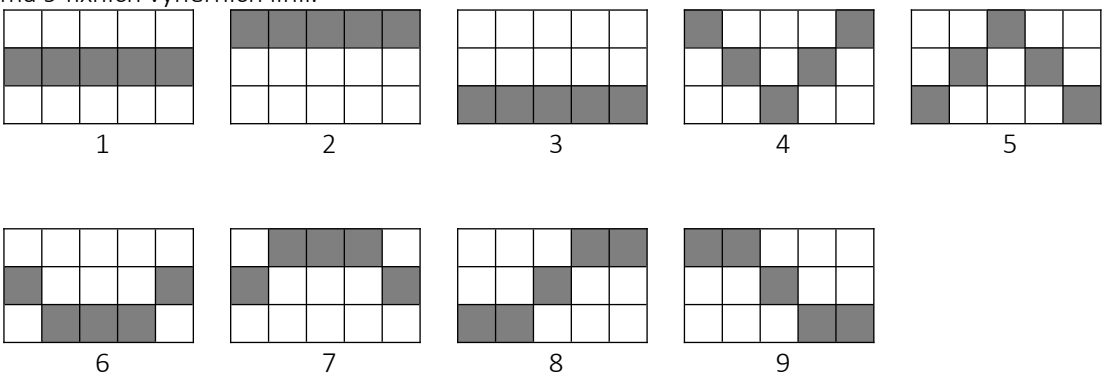
Aladdin and the Magic Carpet je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol Expandující Wild – Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

Speciální symbol Bonus - Bonus symbol nahrazuje všechny symboly kromě Expandujícího Wild.

Volné otáčky - Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává 10 Volných otáček. Když se při Volných otáčkách na válci objeví Expanzní Wild symbol, rozšíří se v případě, že lze vyhrát, na celý válec a výhra se vynásobí.

V případě jednoho, dvou a tří Expanzních Wild symbolů je násobitel x2, x4 a x8.

Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Džin (Bonus Symbol)	50x	25x	5x
	Kouzelný koberec (Expanzní Wild Symbol)	-	-	-
	Aladdin	40x	10x	5x
	Princezna	30x	8x	2x
	Džinova lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Zkřížené meče	20x	4x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	5x	2x	1x
	J	5x	2x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	5x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ALADDIN AND THE GOLDEN PALACE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	479 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.00- 98.08 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

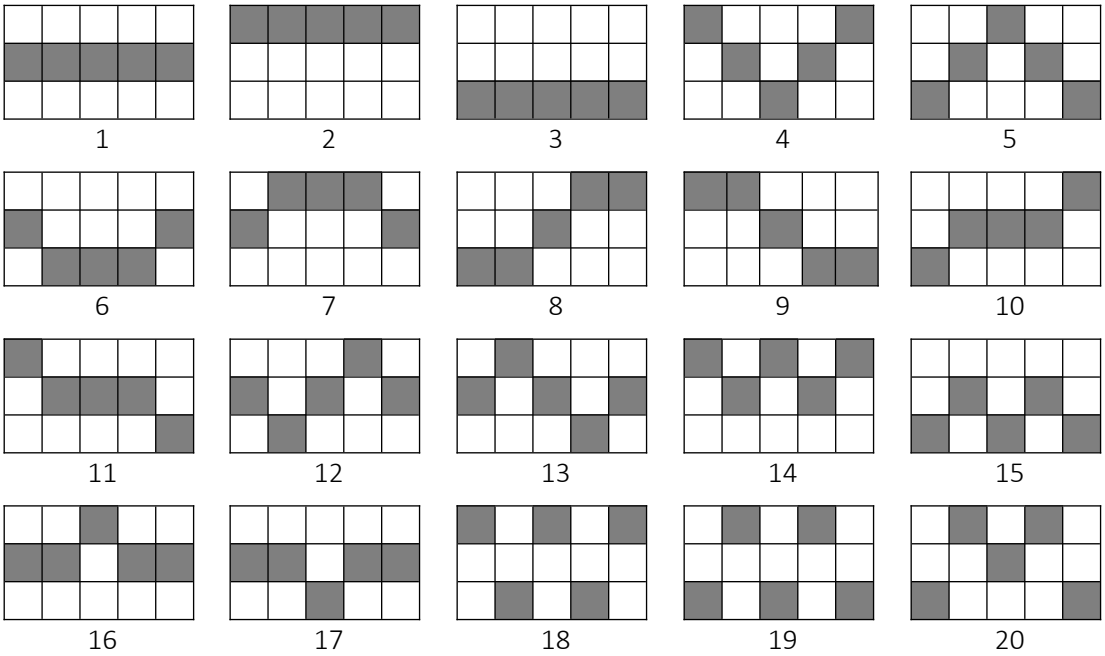
Aladdin and the Golden Palace je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Funkce Volné otáčky - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou úrovní sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	4x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ALCHEMIST´S GOLD

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88- 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

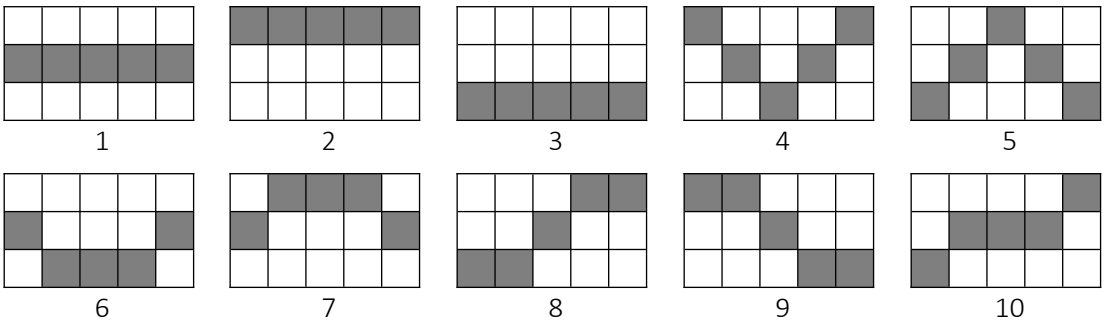
Alchemist's Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

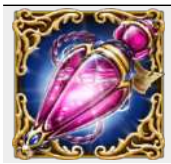
Hra má 10 fixních výherních linií.



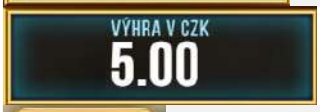
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolů.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: AMAZONS´ WONDERS

VERZE 1.9.1

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.14- 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

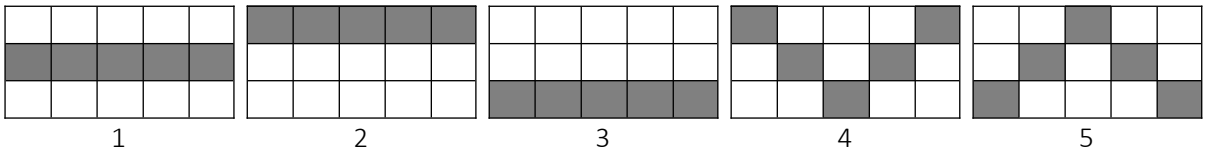
Amazons' Wonders je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

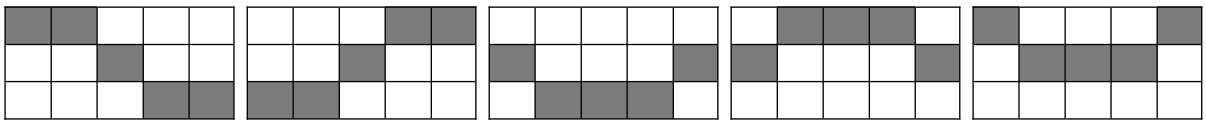
POPIS PRAVIDEL

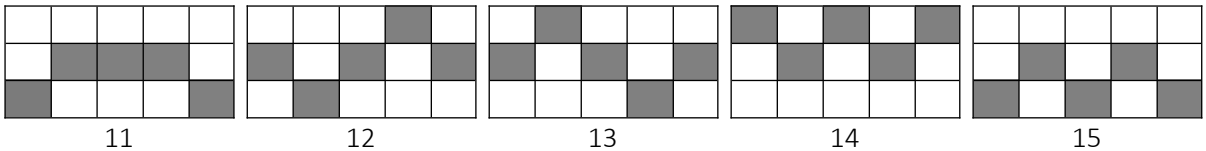
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií.
3. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

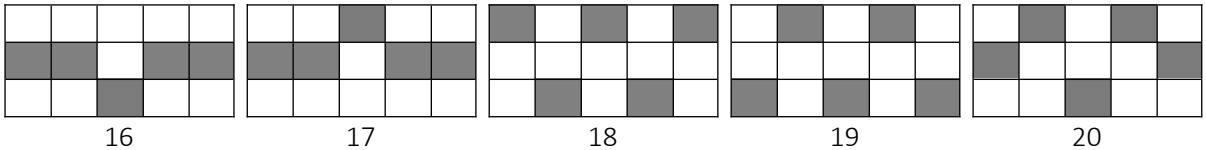
VÝHERNÍ LINIE

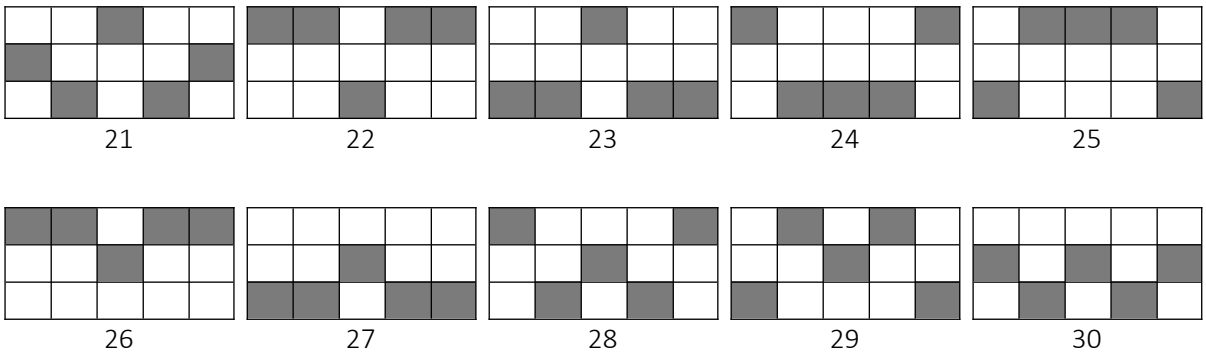
Hra má 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií při různých sázkách.







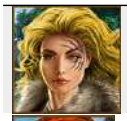
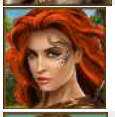




BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
Funkce Volné otáčky- Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

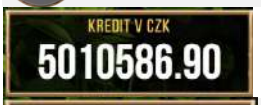
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Kůň v brnění (Divoký Symbol)	1000x	250x	50x	10x

Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ARMED ´N´ WILD

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	420 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

Cíl technické hry

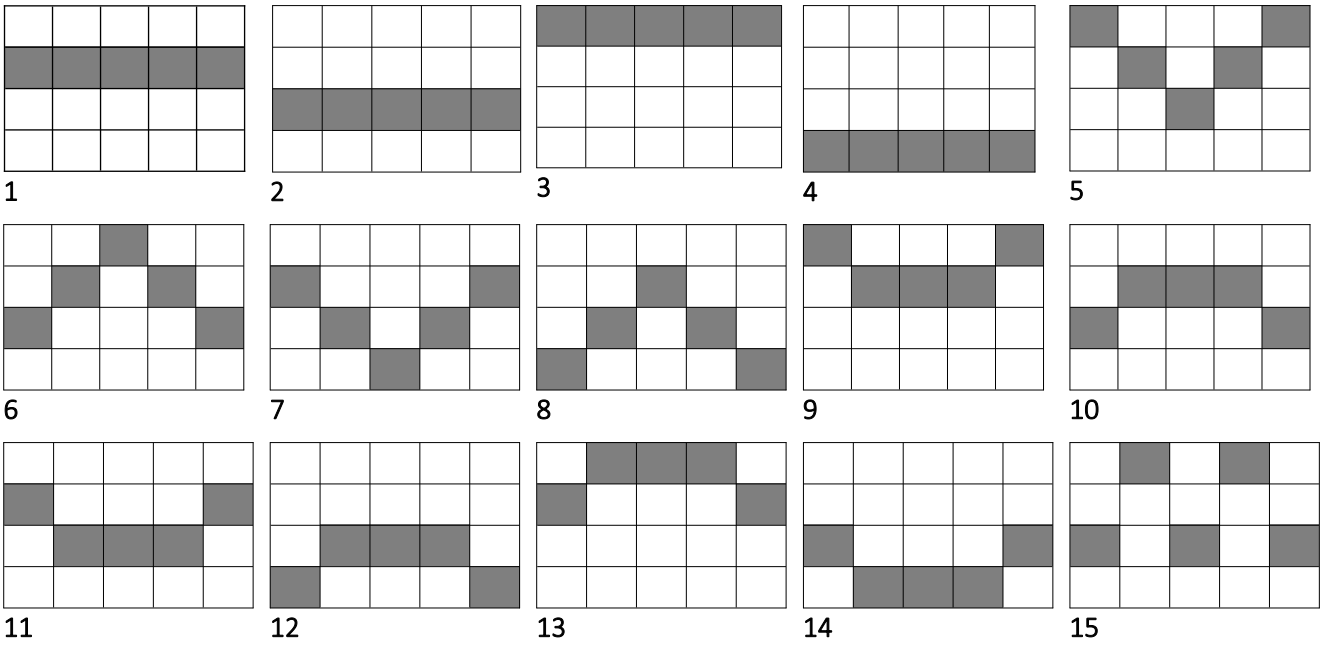
Armed 'N' Wild je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

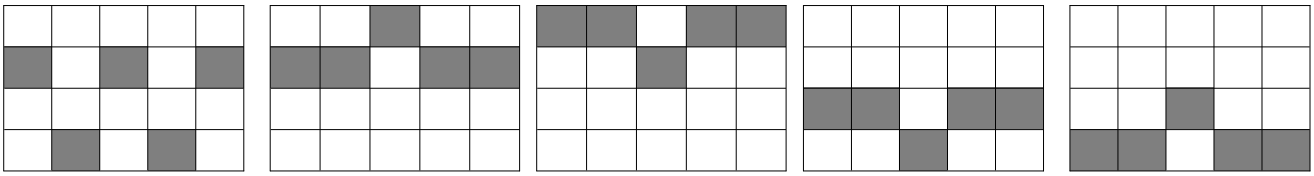
Popis pravidel

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.

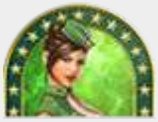




Bonusové funkce hry

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje naskládaný ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě že mělo dojít k výhře.
Funkce Násobitel dotáčení - Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.

Výherní tabulka

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Loď (Wild symbol)	-	-	-
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Loď	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x
	9	2x	0,4x	0,2x

Herní panel

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.

Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: AZTEC JAGUAR

HERNÍ LIMITY

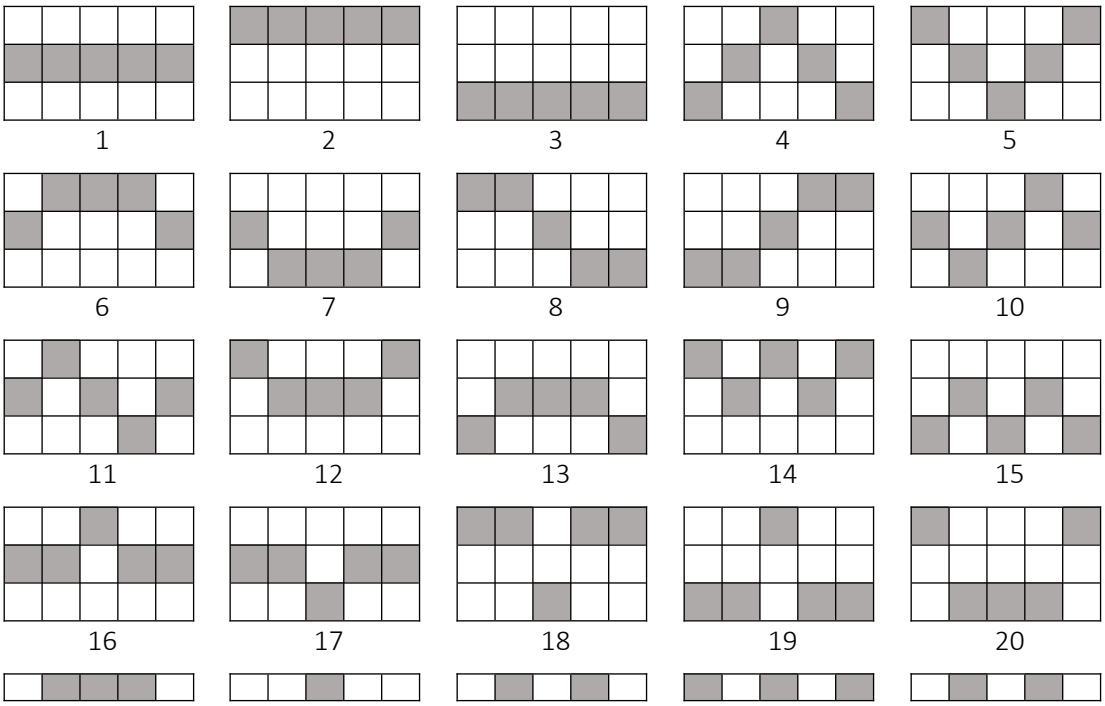
Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.00- 98.02 %

PRAVIDLA HRY

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.

Speciální funkce „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec.
V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.
Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x

Speciální výhra:

20x Celková sázka

50x Celková sázka t

100x Celková sázka

GRAND

500x Celková sázka

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: BIG X

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05 - 98.01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

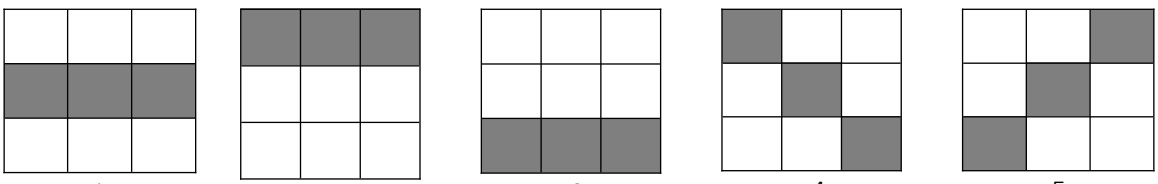
Big X je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

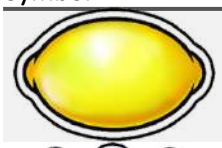
Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z výherní tabulky.

„Násobící řádky“ – Výhry na linii 4 a 5 jsou násobeny x2.

„Big X funkce“ - Pokud ve středu prostředního válce padne symbol Big X, spustí se funkce respinů se symbolem Big X zafixovaným na válcích. Až do skončení funkce se na válcích zafixuje každý nový Big X symbol, který padne na válcích. Pokud na obrazovce nepadne žádný nový symbol Big X, funkce respinů skončí a vyplatí se náhodná výhra za trojici symbolů z výherní tabulky nacházející se vedle válců. Výhra se vyplatí pro každý symbol Big X zafixovaný na obrazovce. Za vytočení symbolů Big X na všech válcích získáte násobitel x50 navíc k náhodné výhře. Během Big X funkce se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	X (Divoký symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x – 50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozen	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: BLAZING ICE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	180 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88- 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

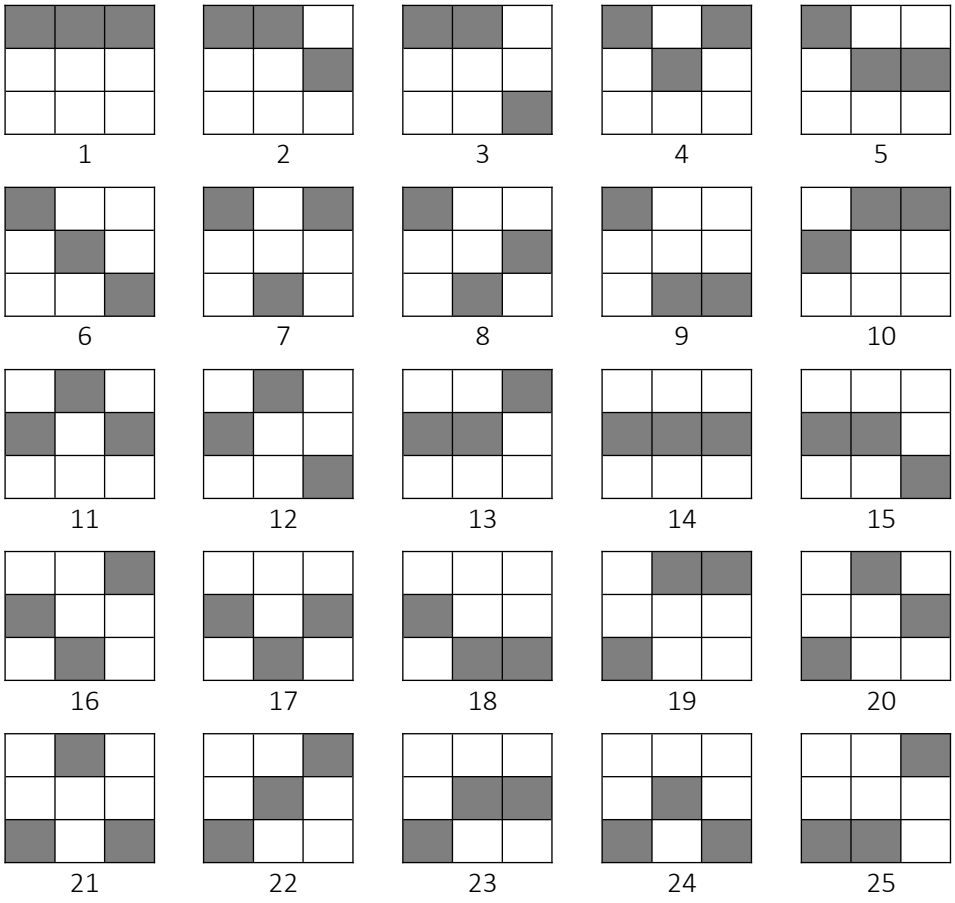
Blazing Ice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

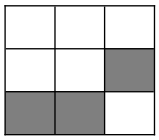
POPIS PRAVIDEL

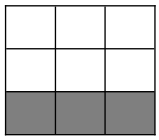
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.




26


27

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.

Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: BOOK OF SECRETS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95- 97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

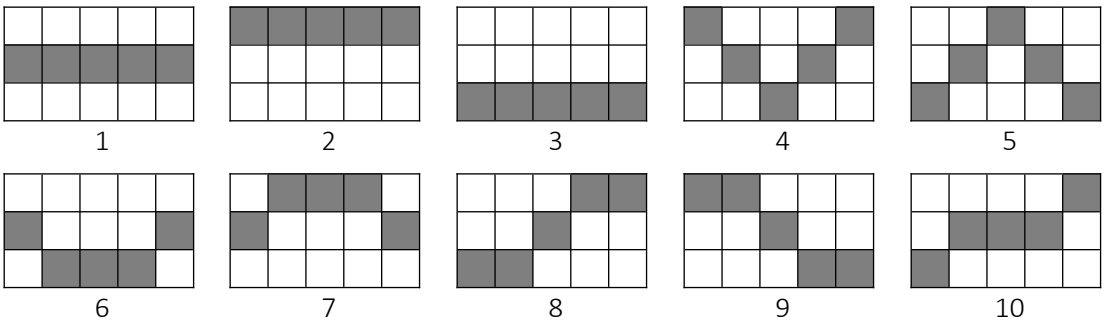
Book of Secrets je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští hru jejíž výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Ovládání hry je popsáno v sekci herní panel.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Volné otáčky: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec.
K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru.
Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více Divokých symbolů, hráč získává dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Divoký symbol)	200x + 10 volných otáček	20x + 10 volných otáček	2x + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: BOOK OF SECRETS 6

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.14- 98.12 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

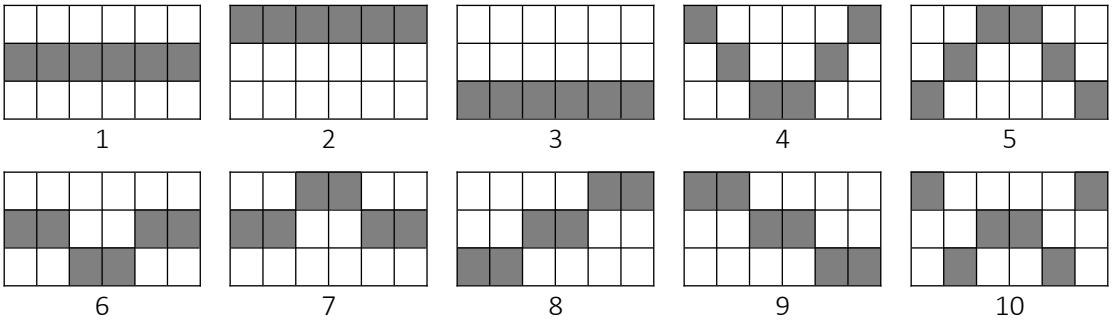
Book of Secrets 6 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec a možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha Wild (scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	-
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: BOOK OF SECRETS EXTRA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.11 - 97.93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

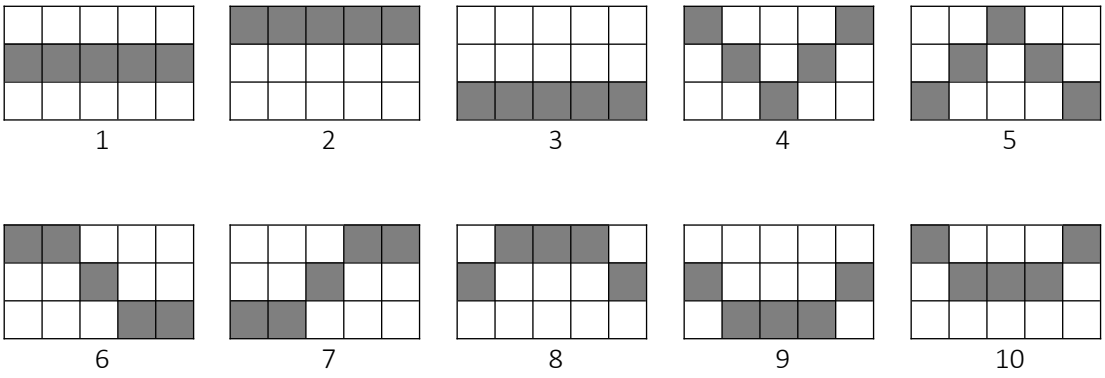
Book of Secrets Extra je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Bonusová funkce „Volné otáčky“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Divoký symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol “Život”	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: BUFFALO HUNT

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.14- 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Buffalo Hunt je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 1024 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.

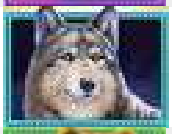
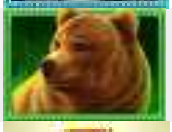
Speciální symbol „Scatter“ a funkce Volné otáčky - 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27.

Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček.

Volné otáčky lze znovu spustit.

Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček - 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: CORSAIR QUEEN

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

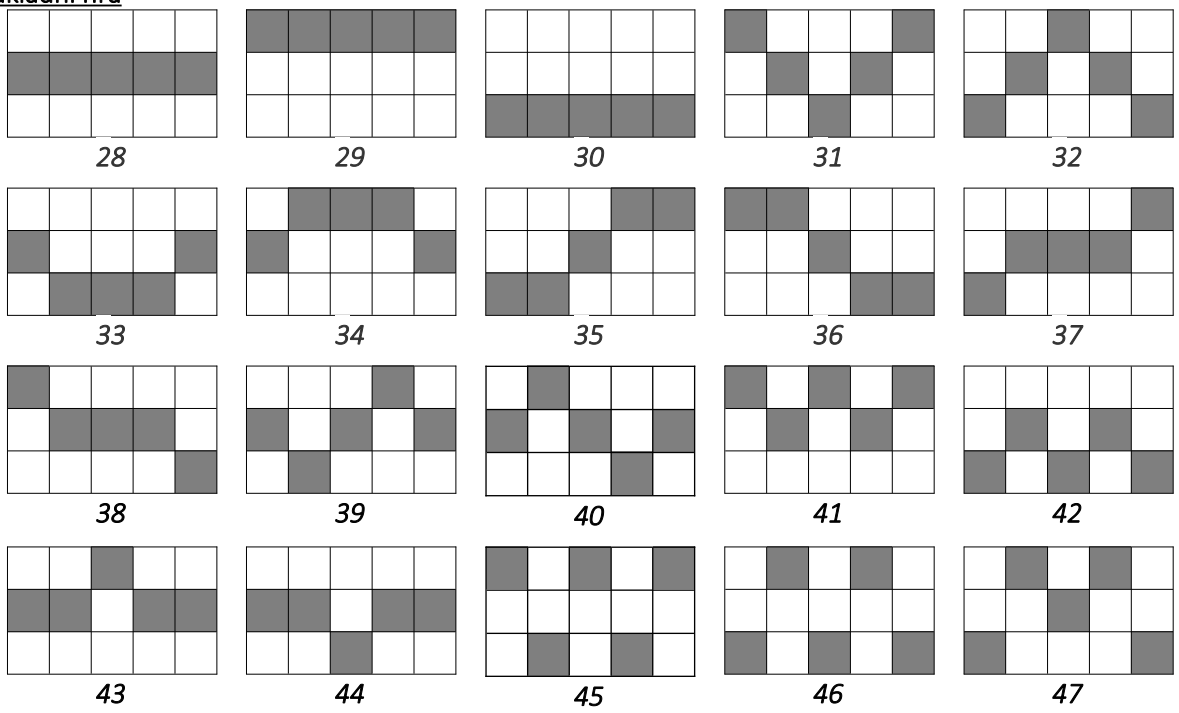
Corsair Queen je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

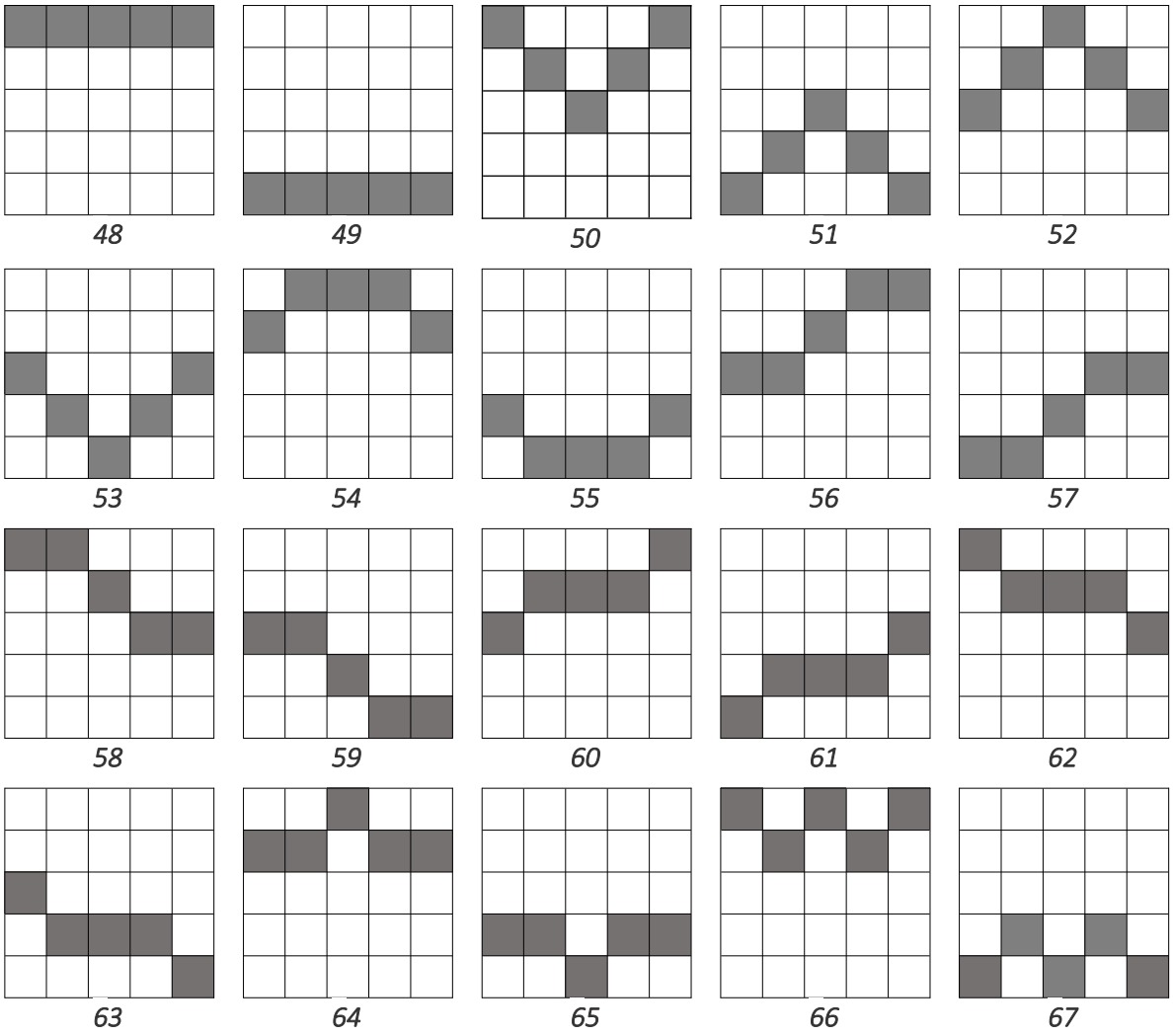
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter" kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Základní hra



Volné otáčky



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válce rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Loď	20x	4x	1x
	Mapa pokladu	15x	3x	1x
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x
	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	Pirát (Wild symbol)	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: DIAMOND FEVER

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,17 – 97,88 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

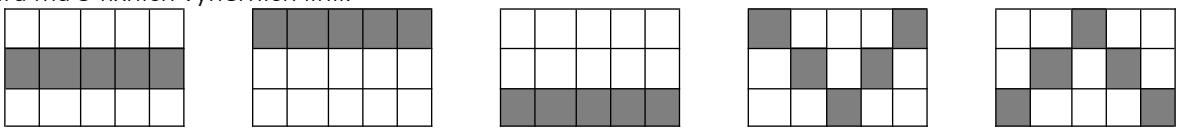
Diamond Fever je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
2. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
3. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
8. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:
    Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
    „Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

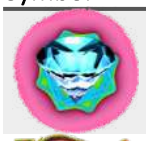
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: DIAMONDZ

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.22 až 98.18 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

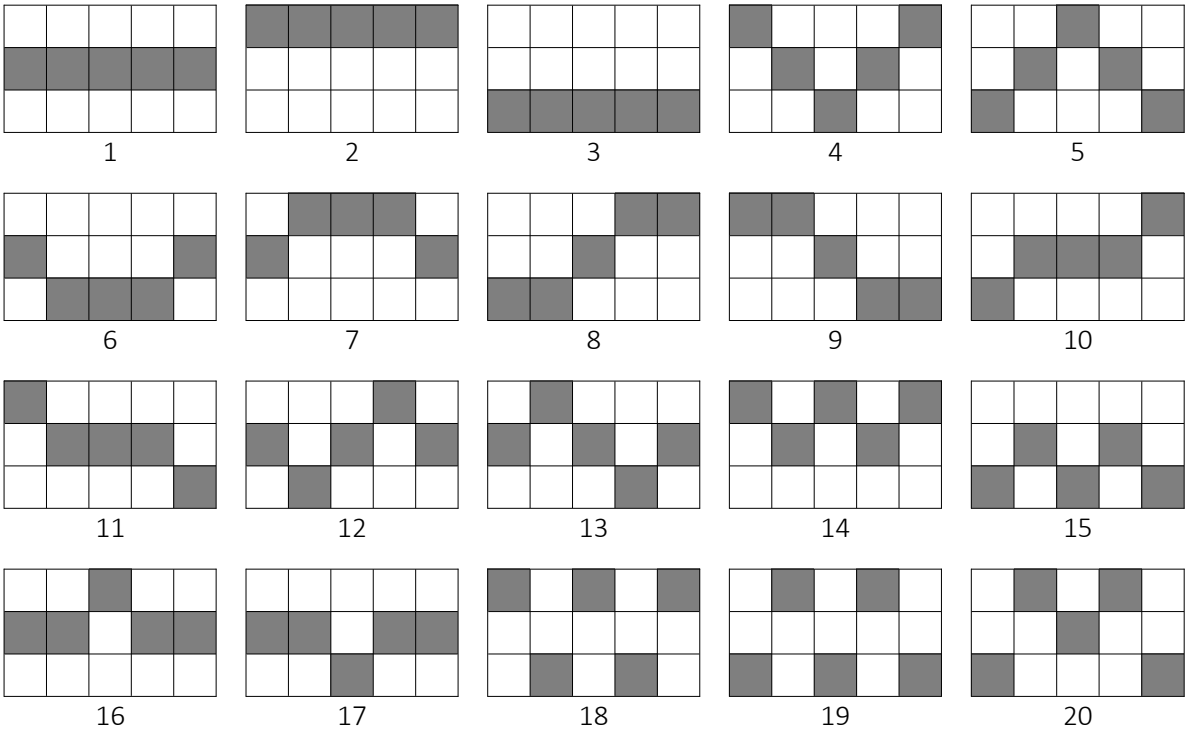
Diamondz je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a symbolu Diamondz. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.

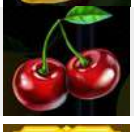
Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky.

Zobrazen pouze během volných otáček.

Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: DICE RUSH

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88- 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Dice Rush je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

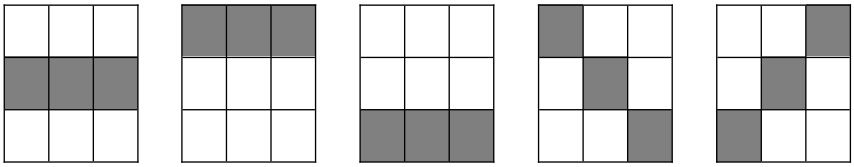
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

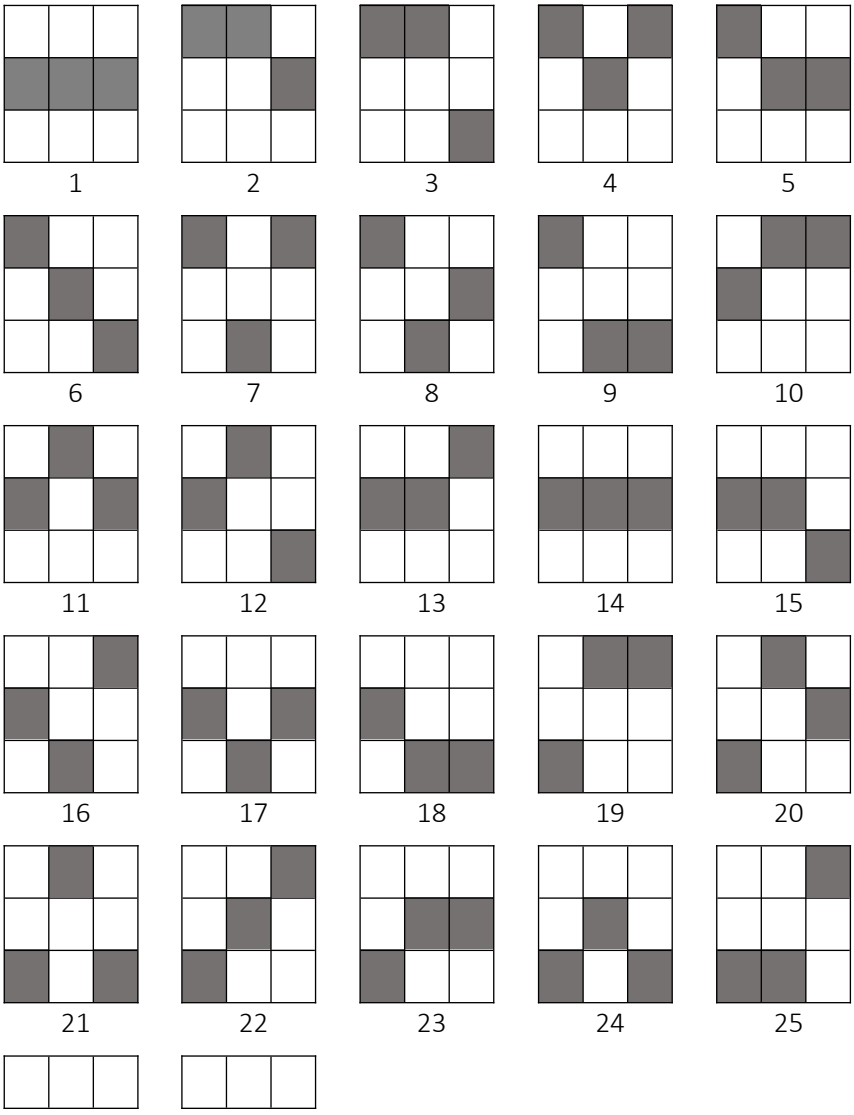
VÝHERNÍ LINIE

Hra má fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 během volných otáček.

Základní hra:



Volné otáčky:



26 27

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol „FreeSpins“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

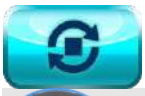
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.

	Tlačítko AUTO START STOP přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko ZVUK mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: DICEY FRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	216 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88- 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

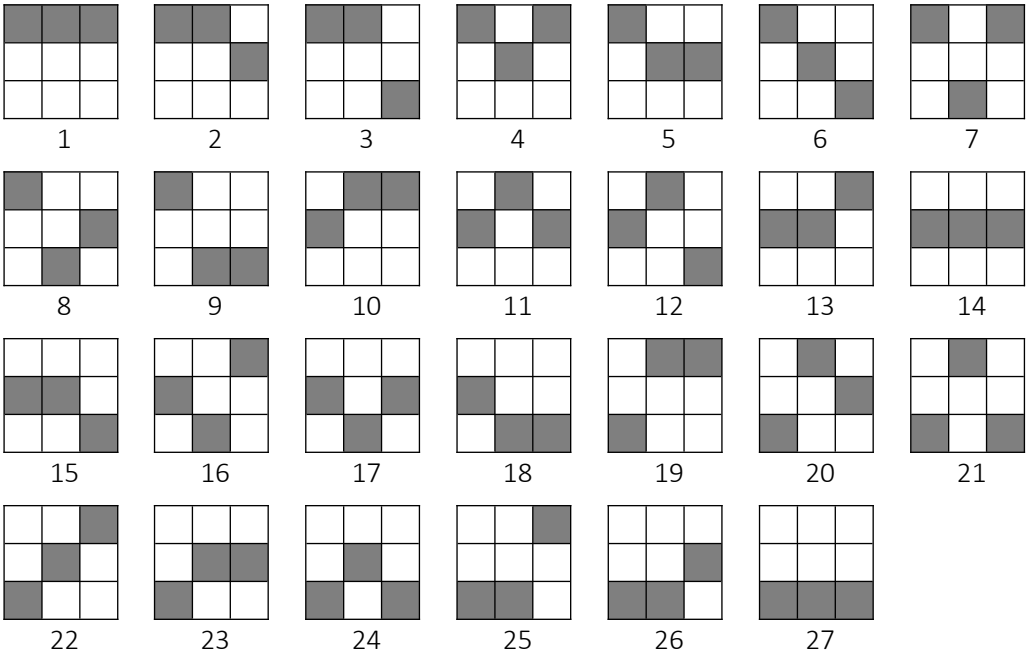
Dicey Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna.Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x
	Zvon	8x
	Meloun	4x
	Hrozny	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citron	1x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: DOLPHIN´S WILD RIDE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88- 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

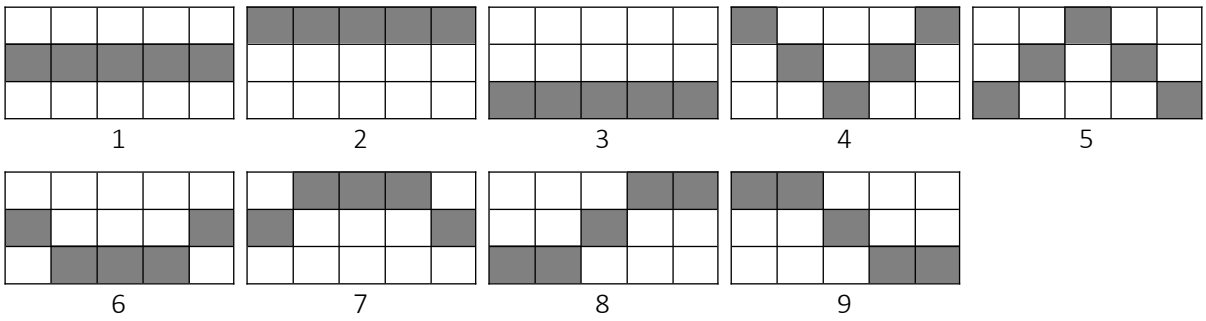
Dolphin's Wild Ride je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild" nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" a „Double Wild" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální funkce Volné otáčky - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna

Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna
Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře Volné otáčky.

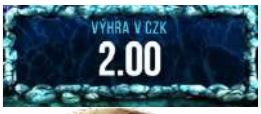
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfín (Divoký symbol)	200x	100x	25x	1x
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky	2x
	Zlatí delfíni (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkatý	75x	15x	4x	0,5x
	Bodlok pestrý	50x	15x	4x	0,5x
	Ryba fugu	25x	10x	3x	-
	Zelená želva	25x	10x	3x	-
	Mořský koník	20x	8x	2x	-
	A	15x	5x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	15x	5x	1x	-
	Q	10x	3x	0,5x	-
	J	10x	3x	0,5x	-
	10	10x	3x	0,5x	-
	9	10x	3x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu. Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: DOUBLE HOT

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	75 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

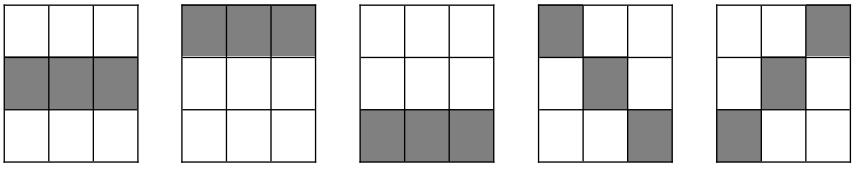
Double Hot je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: DRAGONS OF FORTUNE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Dragons of Fortune je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.

Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou mulitplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.

Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Mulitplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Divoký symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50x	10x	5x
	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: EASTER FORTUNE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

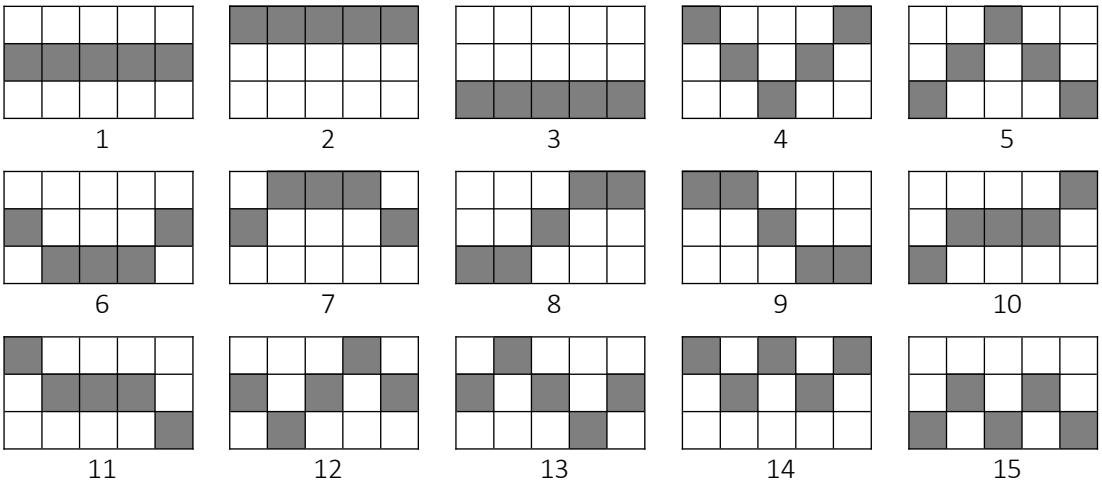
Easter Fortune je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Králík	20x	5x	2x
	Kuřátko	15x	5x	2x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	4x	1x	0.5x
	J	4x	1x	0.5x
	10	4x	1x	0.5x

VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ovce	25x	5x	2x	-
	Králík	20x	5x	2x	-
	Kuřátko	15x	5x	2x	-
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ELDORADO

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,07 – 98,10 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

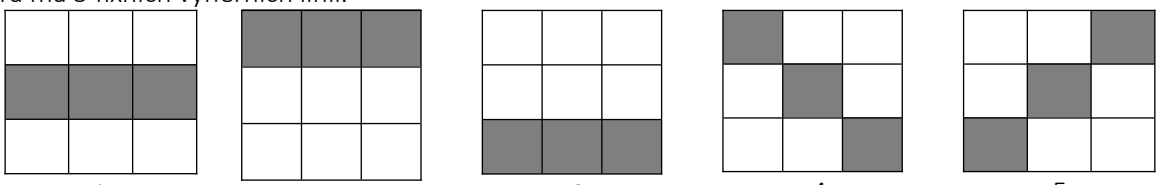
Eldorado je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

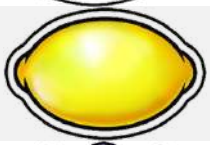


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - 3 Mystery (Scatter) symboly kdekoli na válcích vyplatí náhodnou výhru z Výherní tabulky.

Funkce „Eldorado Spins“ – Tři symboly Eldorado Spins na výherní linii udělí hráči 2 Eldorado Spins. Toto platí pro všech 5 výherních linií, proto může hráč obdržet až 10 Eldorado Spins. Při spuštění funkce Eldorado Spins bude vybrán libovolný náhodný symbol (s výjimkou symbolů Eldorado Spins a Mystery) z Výherní tabulky. Vždy, když se vybraný symbol zobrazí na obrazovce, jeho hodnota bude vyplacena vždy, když je funkce aktivní. Eldorado Spins jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Eldorado Spins se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Eldorado (Eldorado Spins symbol)	-
	Záhada (Mystery symbol)	2x-50x
	Diamant	50x
	Sedm	30x
	Zvon	20x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FIRE SPELL

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.13 - 97.97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

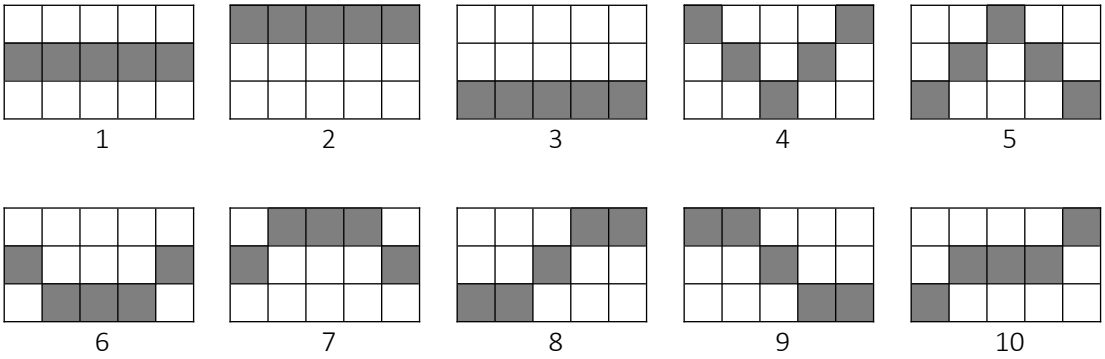
Fire Spell je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol „Bonus“ a funkce „Voľné otáčky“ - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FIRE WITCH

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

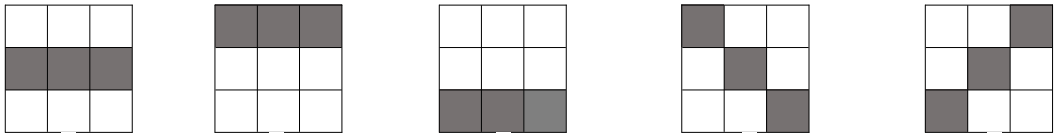
Fire Witch je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



68 *69* *70* *71* *72*

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.
Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodne vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FIREBIRD 27

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	225 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.03- 97.97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 27 možností výhry.

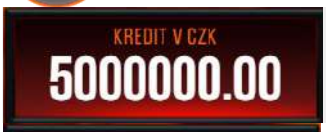
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FIREBIRD DOUBLE 27

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird Double 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol Wild - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FLIP THE CHIP

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	450 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95- 97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

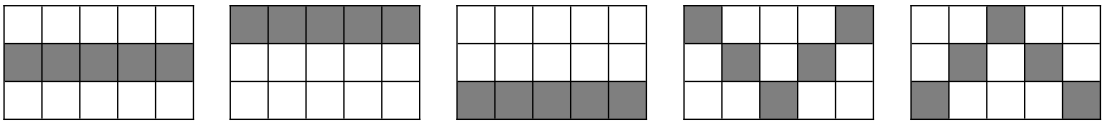
Flip the Chip je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

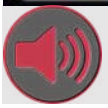
Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Scatter“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změní na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUIT AWARDS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88,02- 97,98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruit Awards je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.
5. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
6. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
7. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

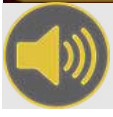
Hra má 81 možností výhry.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITI

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

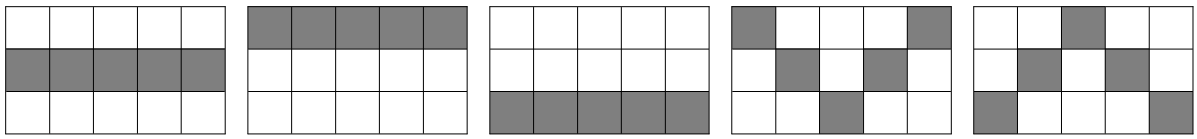
Fruiti je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.

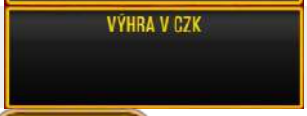


73 74 75 76 77

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITIX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88- 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

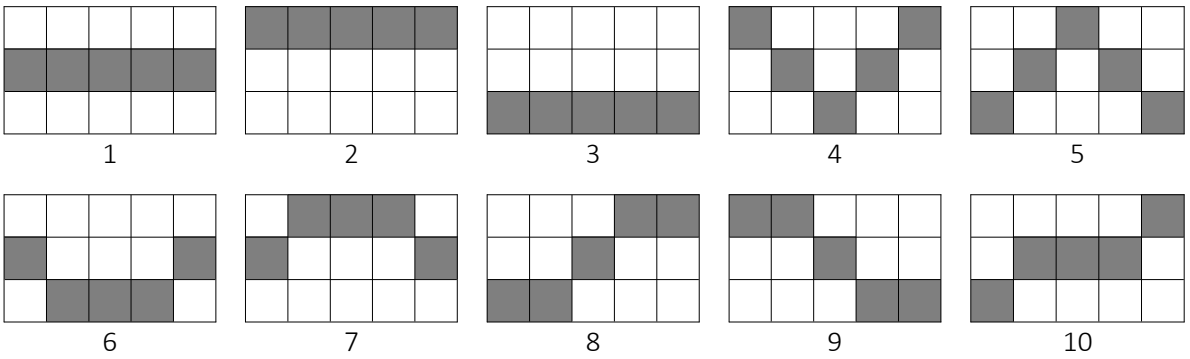
FruitiX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedm	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Třešně	10x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITIXL

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 - 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

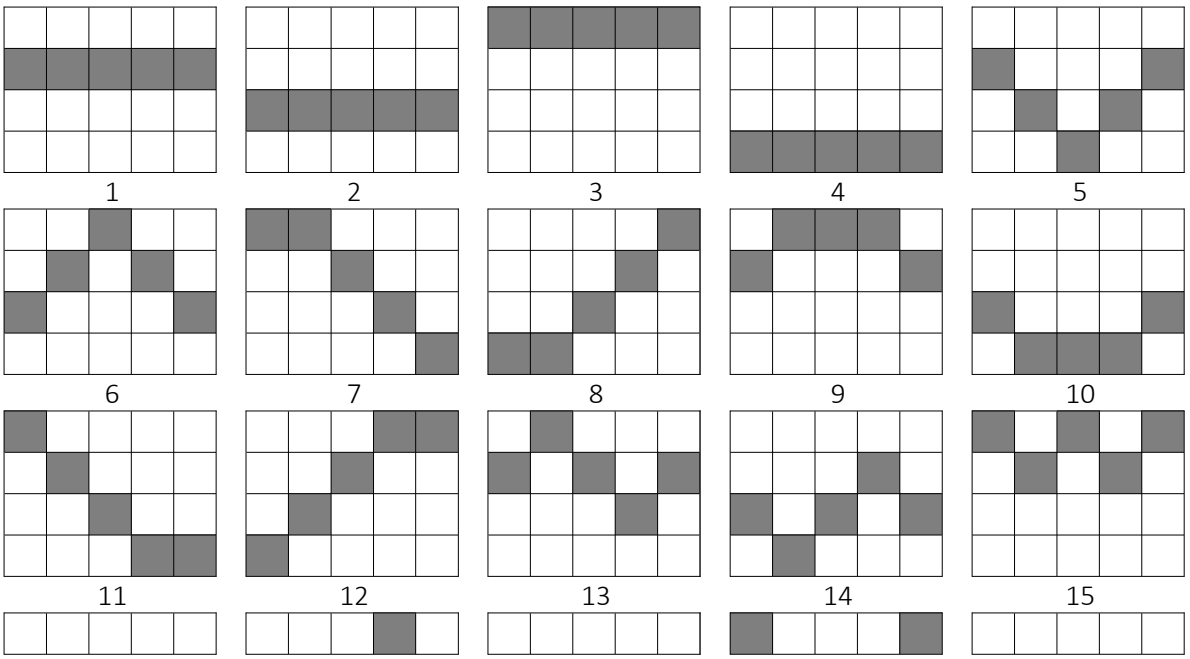
FruitiXL je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

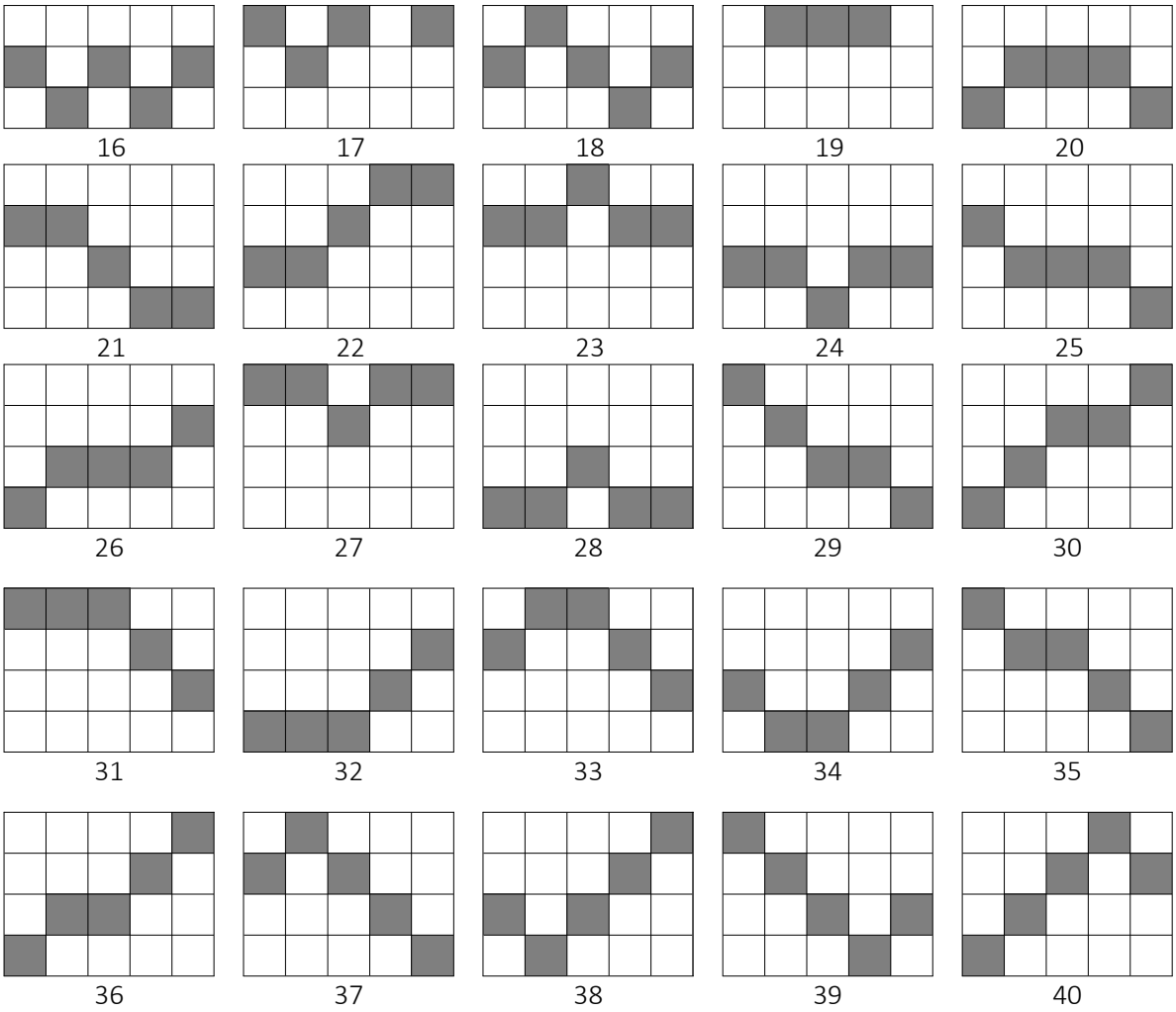
POPIS PRAVIDEL

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
3. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

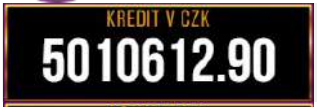
Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITIXX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK

Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

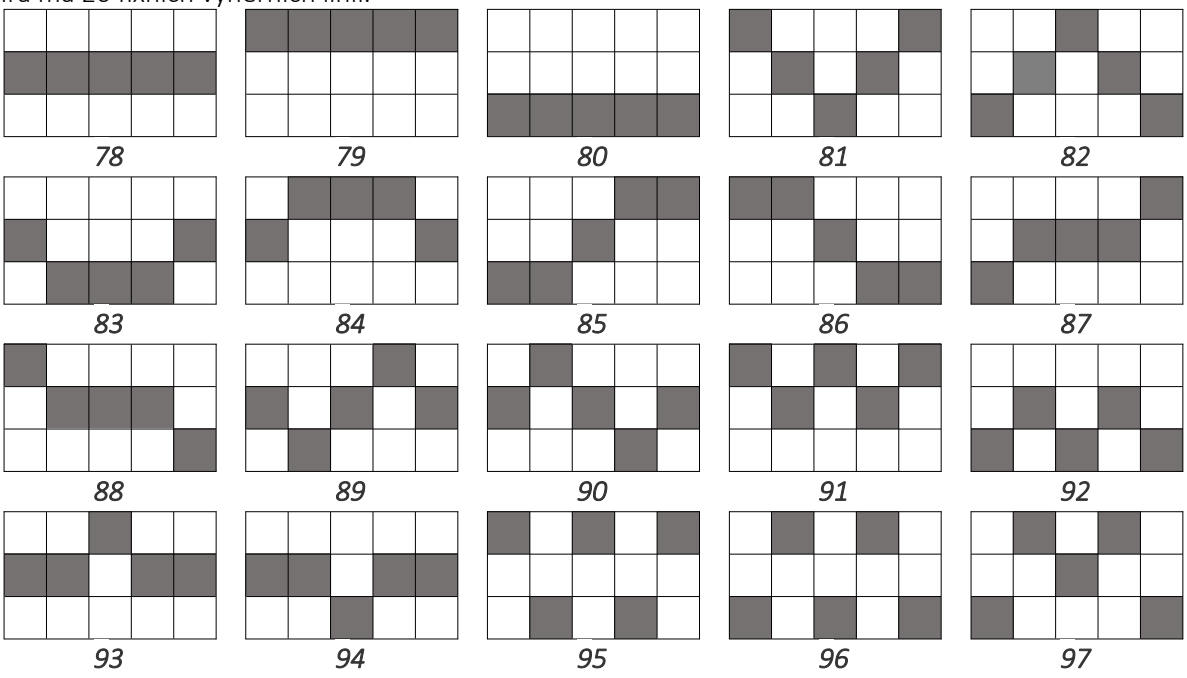
FruitiXX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



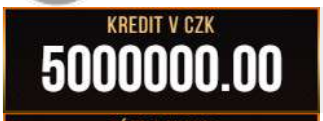
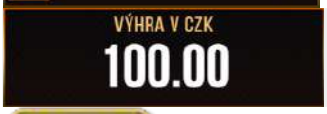
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	50x	20x	2x
	Sedm	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITIXXL

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.13 - 97.95 %

Cíl technické hry

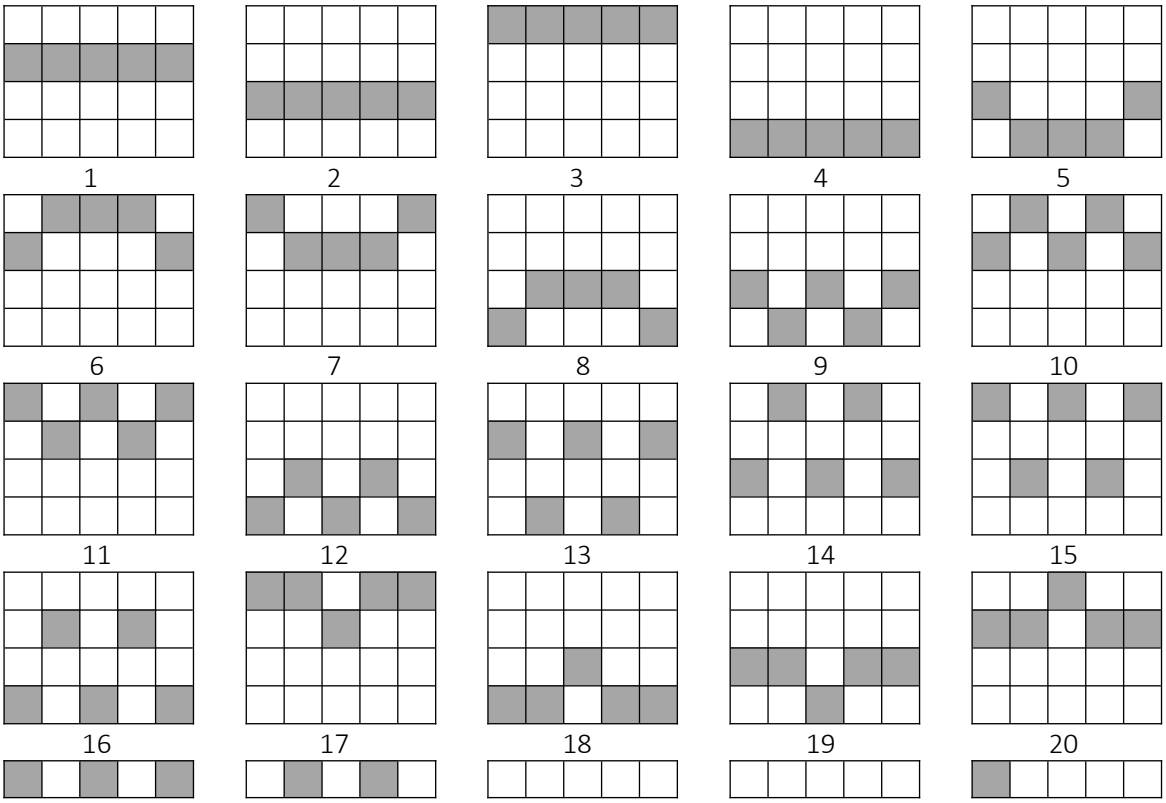
FruitiXXL je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

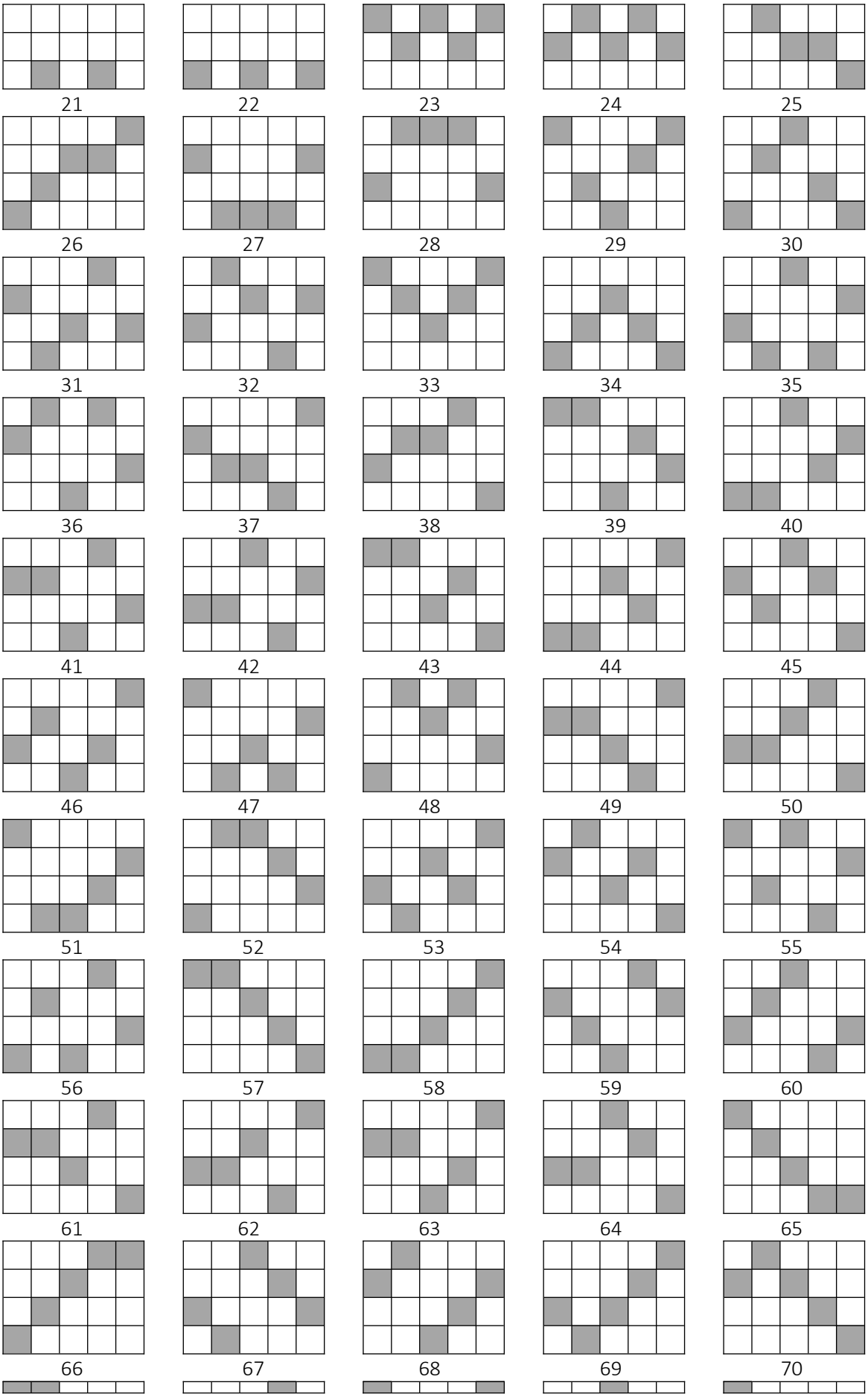
Popis pravidel

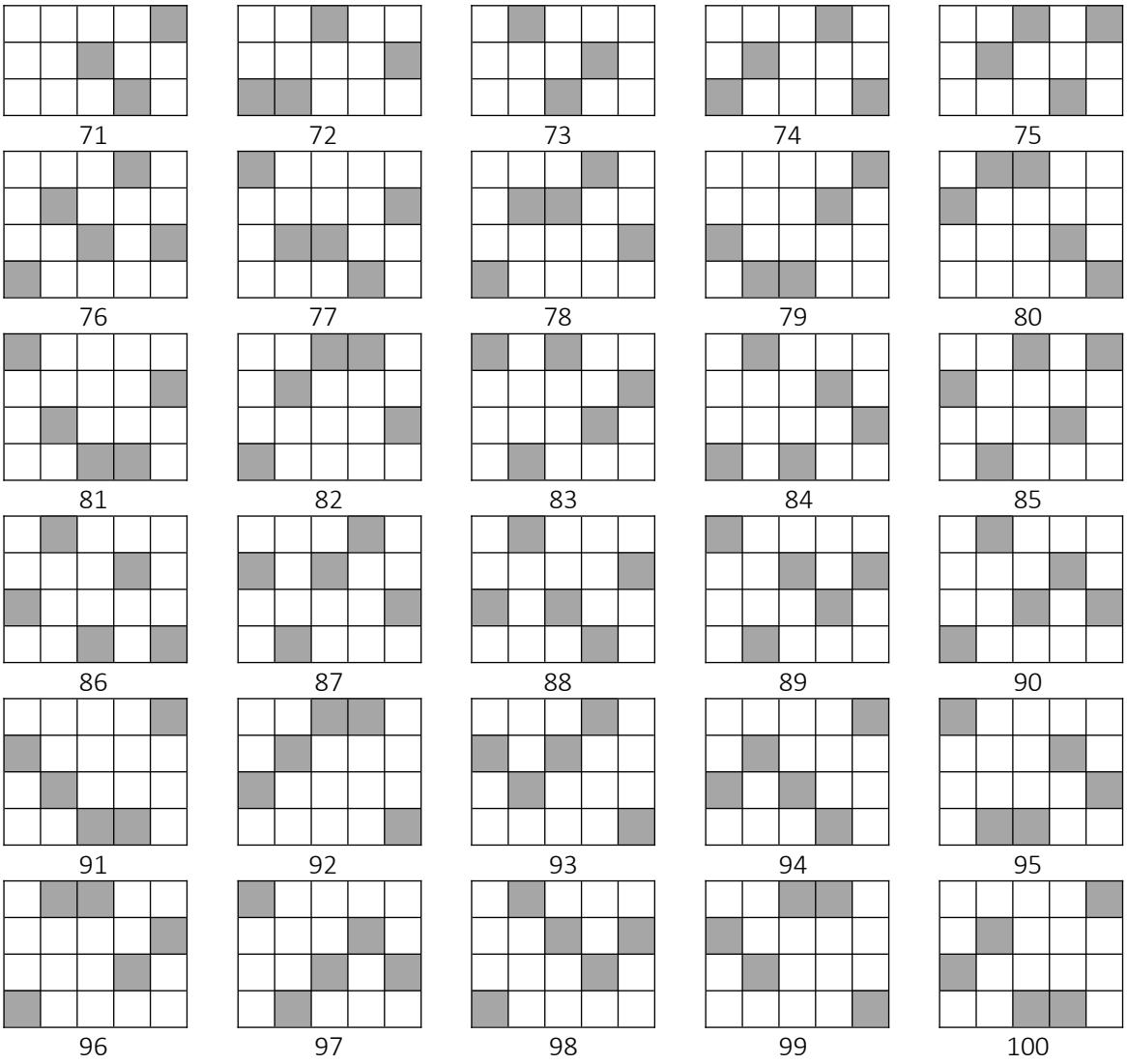
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 100 fixních výherních linií.




21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70



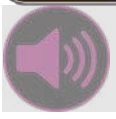
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITS GO MULTIPLY

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	250 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.07 - 98.03 %

Cíl technické hry

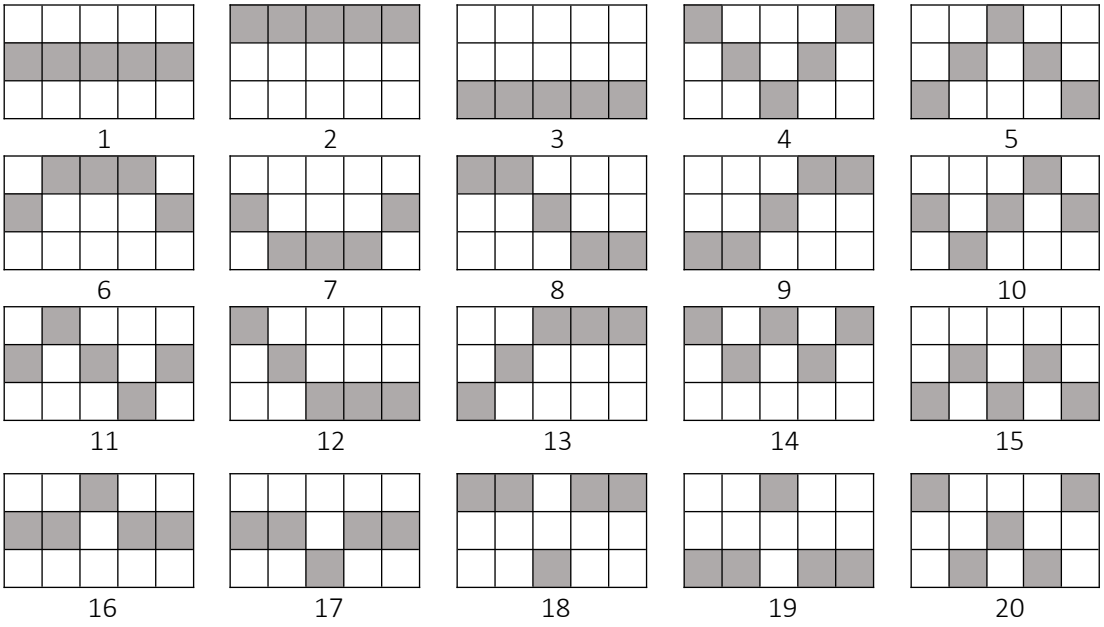
Fruits Go Multiply je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

Popis pravidel

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.



Bonusové funkce hry

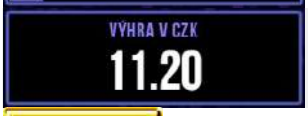
Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.
Funkce Volné otáčky – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček. Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou. Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance. Volné otáčky lze opakovaně

spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITS ´N´ FIRE

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	450 CZK
Maximální výhra v jedné hře	459 900 CZK
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %

Cíl technické hry

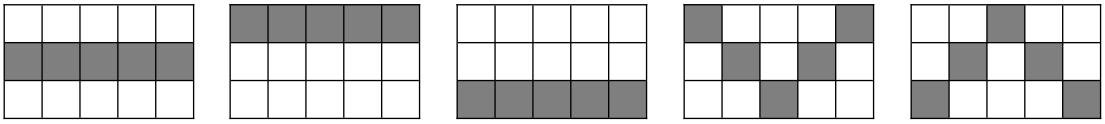
Fruits 'n' Fire je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

Popis pravidel

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 5 fixních výherních linií.



Bonusové funkce hry

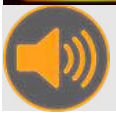
Speciální Divoký symbol "Wild" - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě Scatter a Extra Scatter symbolů. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Extra Scatter" - Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITY GOLD

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	150 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

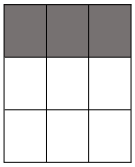
Fruity Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

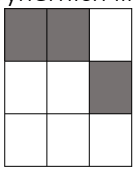
POPIS PRAVIDEL

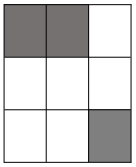
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

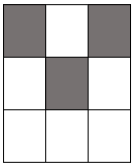
VÝHERNÍ LINIE

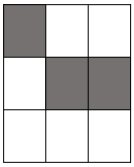
Hra má 27 fixních výherních linií.

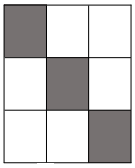

98

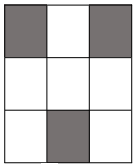

99

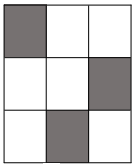

100

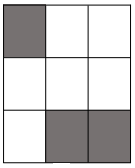

101

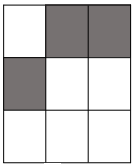

102

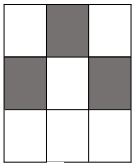

103

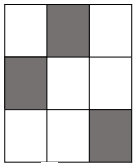

104

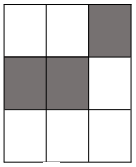

105

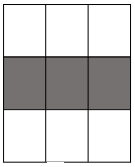

106

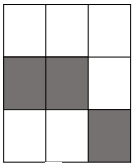

107

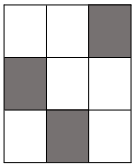

108

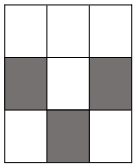

109

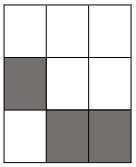

110

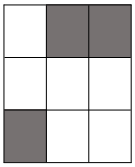

111

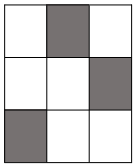

112

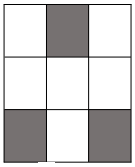


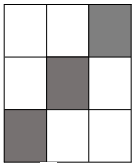


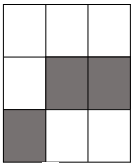


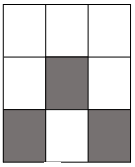


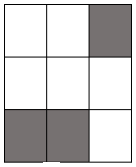


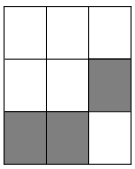
113 

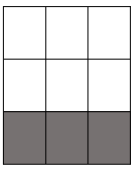
114 

115 

116 

117 

118 

119 

120

121

122

123

124

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Double Wild“ - Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.
Speciální Divoký symbol „Wild“ – „Wild“ symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x-300x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITY GOLD 81

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.01- 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 81 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

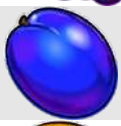
MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.
Speciální symbol „Double Wild“ - Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: GEM O RAMA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	75.13 až 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

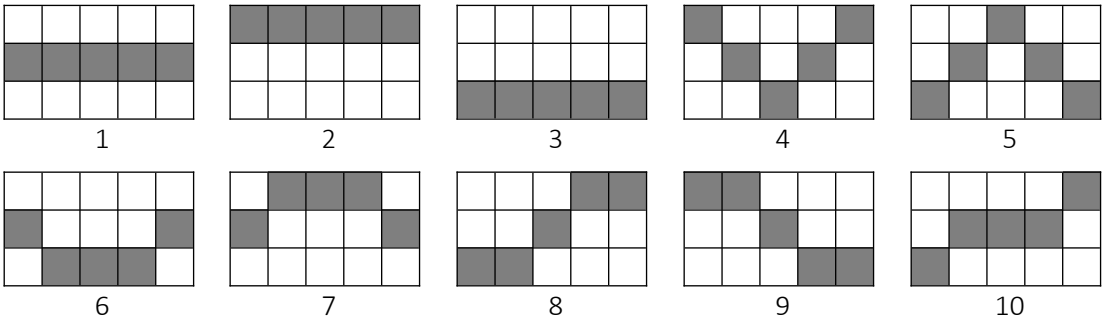
Gem O Rama je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

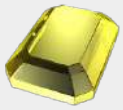
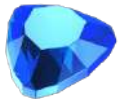
Hra má 10 fixních výherních linií.



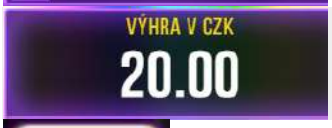
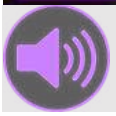
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: GOBLINIONS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

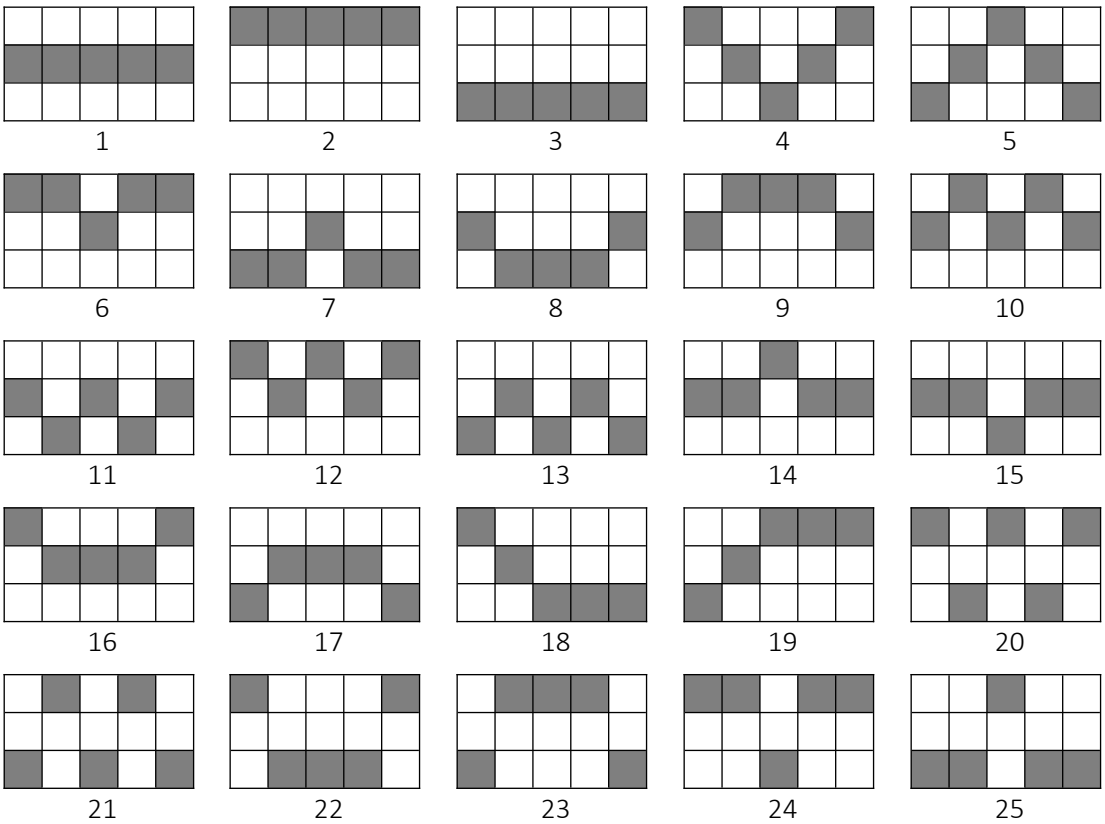
Goblinions je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

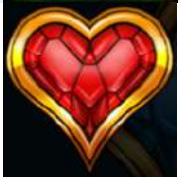
Hra má 25 fixních výherních linií.

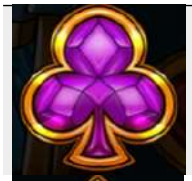
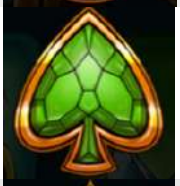


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“- Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček (volné otočky probíhají zdarma). Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoliv na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Sticky Wild Respins probíhají zdarma. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20x	4,8x	1,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: GOLD O´CLOCK

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.09 až 98.09 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

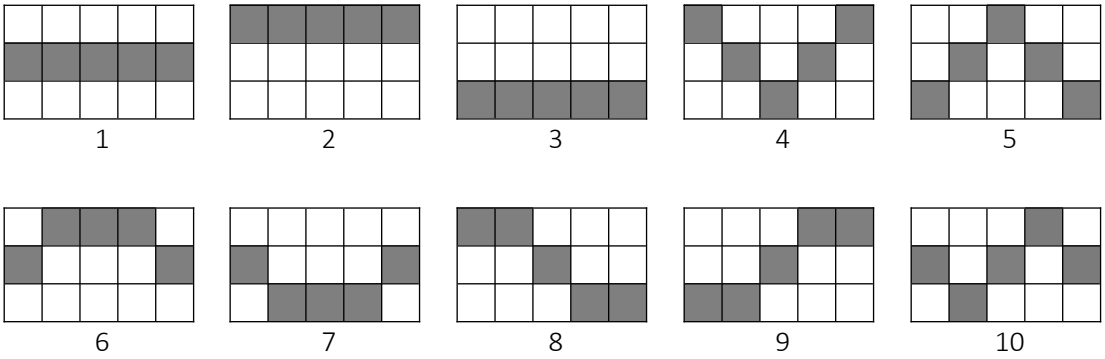
Gold O`Clock je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Výhry na liniích se připočítávají
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje v jakékoli pozici na válcích.
Speciální funkce „Volné otáčky s násobitelem“ - Volné otáčky jsou uděleny pokud se 3, 4 nebo 5 Bonus symbolů objeví současně kdekoliv na válcích. Na začátku Volných otáček je vybrán násobitel Wild z rozmezí x1 - x12. V průběhu Volných otáček je sesbírán každý symbol Bonus, který se objeví na obrazovce. Sesbírání 4 symbolů Bonus udělí 2 Volné otáčky navíc a náhodný násobitel Wild x1 - x12, který se přidá k současnému násobiteli Wild. 4 symboly Bonus mohou být sesbírány nanejvýše 4 krát. Násobitel Wild může být až po x60. Násobitel Wild násobí každou výherní linii s Divokým symbolem. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlaté hodiny (Bonus Symbol)	12x Volné otáčky	10x Volné otáčky	8x Volné otáčky
	Důstojnický odznak (Divoký Symbol)	-	-	-
	Detektiv	50x	10x	5x
	Dáma s růžovým kloboukem	30x	8x	4x
	Pistole	12x	6x	3x
	Poznámkový blok	6x	3x	1.5x
	Zvětšovací sklo	6x	3x	1.5x
	Piky	3x	2x	1x
	Srdce	3x	2x	1x
	Diamant	2x	1x	0.5x
	Kříž	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: GOLDEN MYTH

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	240 CZK
Maximální výhra v jedné hře	480 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Cíl technické hry

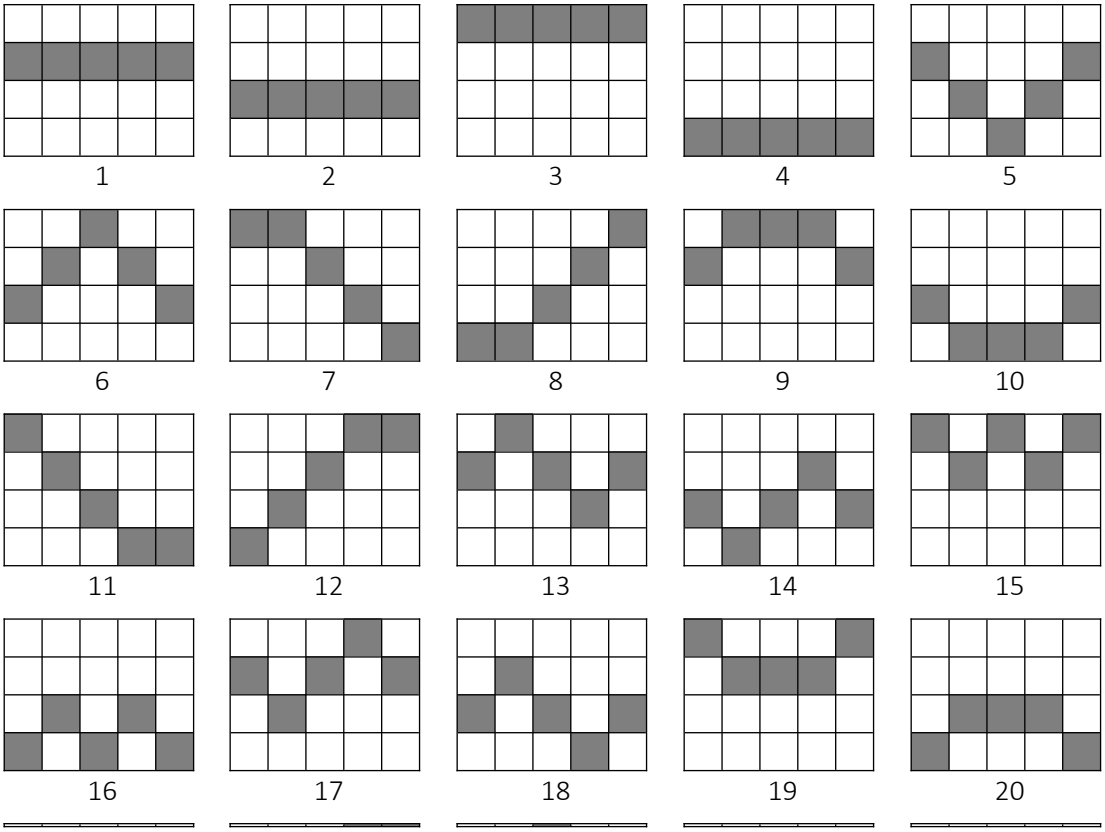
Golden Myth je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

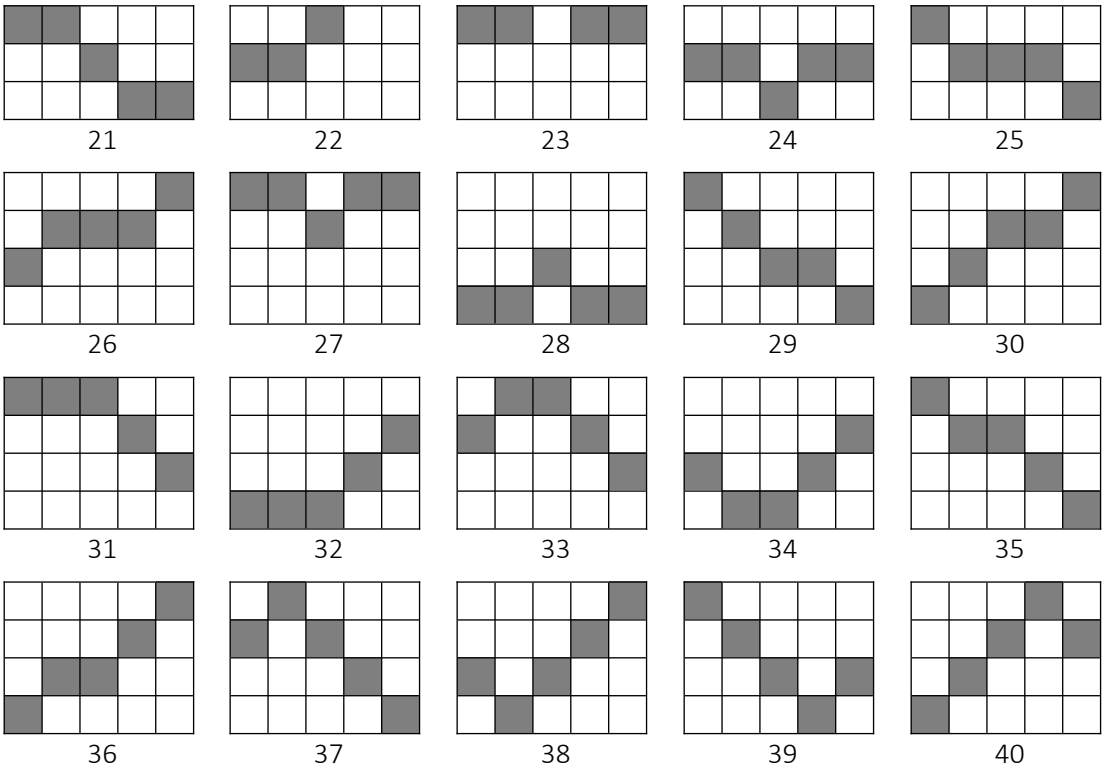
Popis pravidel

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter („Wild“) kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ - Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ a „Free Spins“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček.Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: GRAND GEMS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

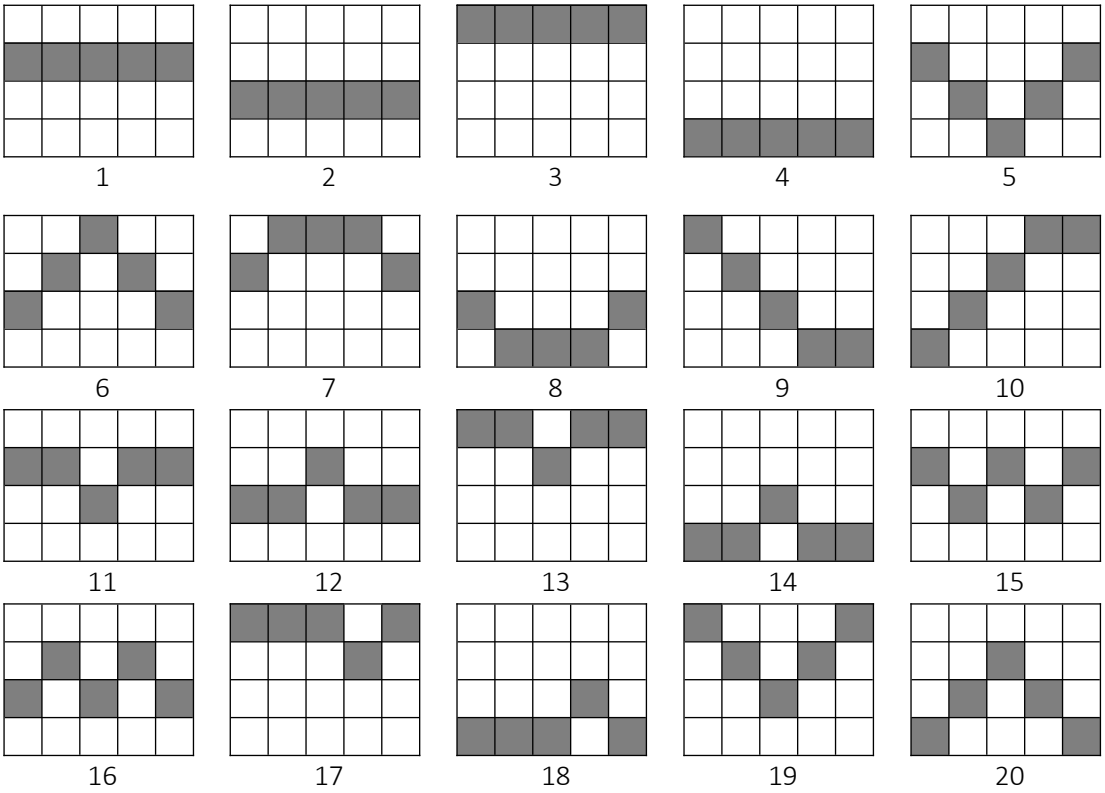
Grand Gems je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: HARLEQUIN DICE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	150 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Harlequin Dice je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (ways) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“- nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: HELL BARS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	300 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.09 až 98.04 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

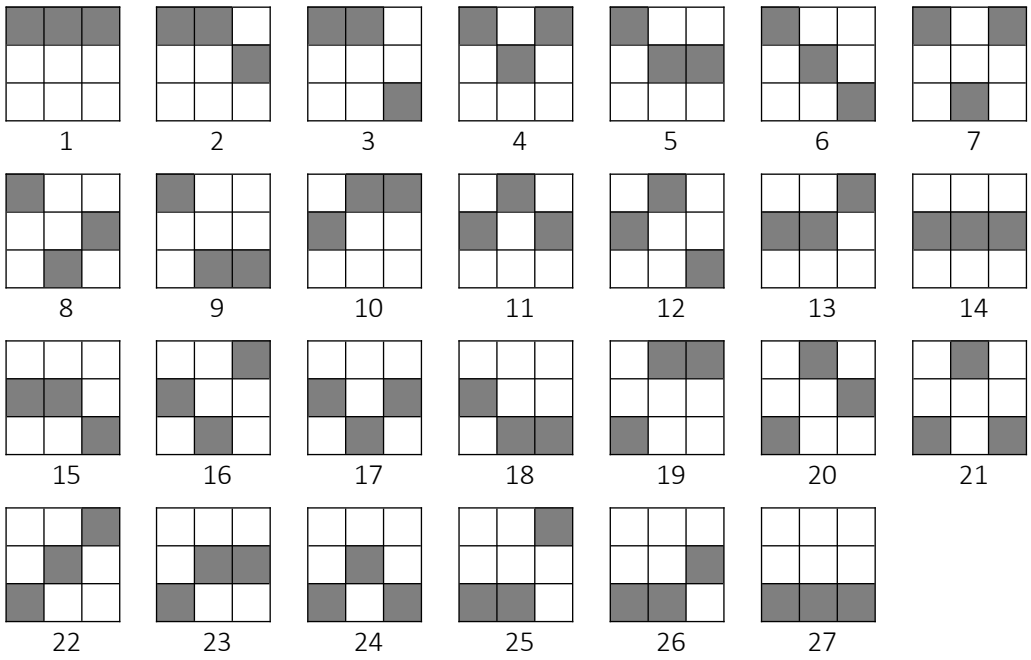
Hell Bars je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: HELL FRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

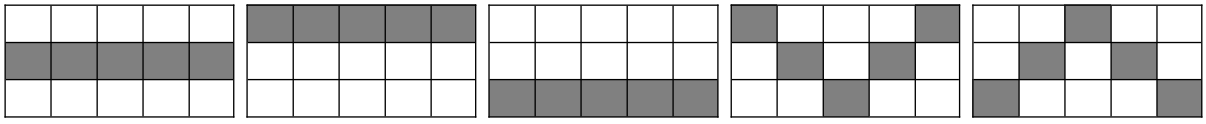
CÍL TECHNICKÉ HRY

Hell fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v Scatter kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Speciální funkce „Wild Fireball“ - Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce ďábel přihazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Divoký symbol)	200x	30x	10x	5x
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-
	Třešně	5x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: HELL MANIA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 CZK
Maximální výhra v jedné hře	460 800 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

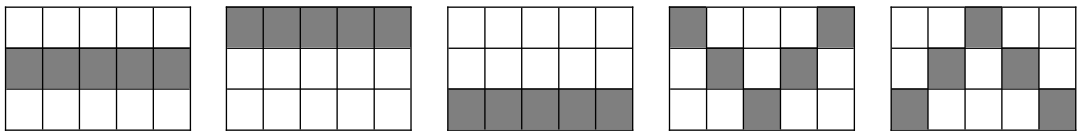
Hell Mania je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „Násobící plné válce“: Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.

Speciální symbol „Expanding Wild“: Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: HOT AFRICA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	337 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

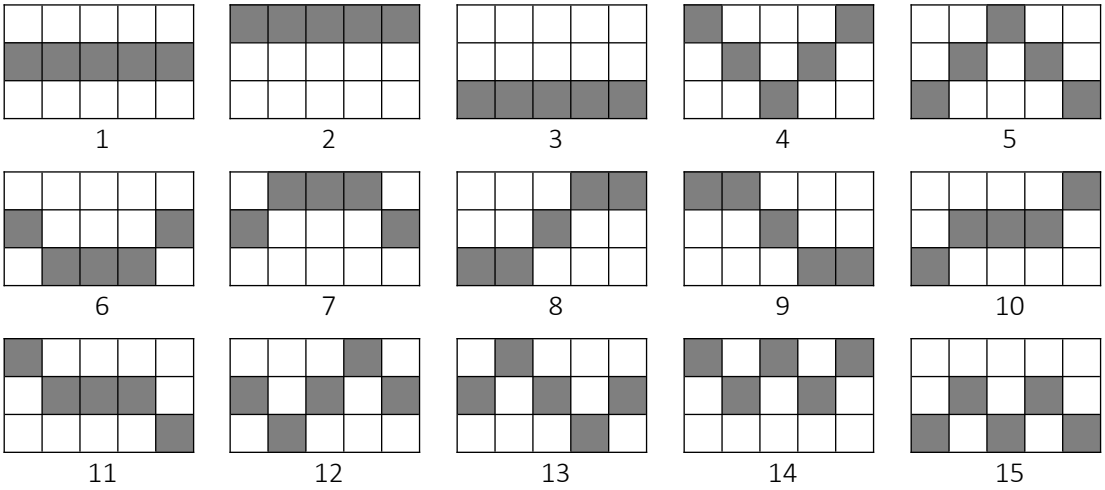
Hot Africa je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácejí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel

se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: HUNTER´S SPIRIT

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK

Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

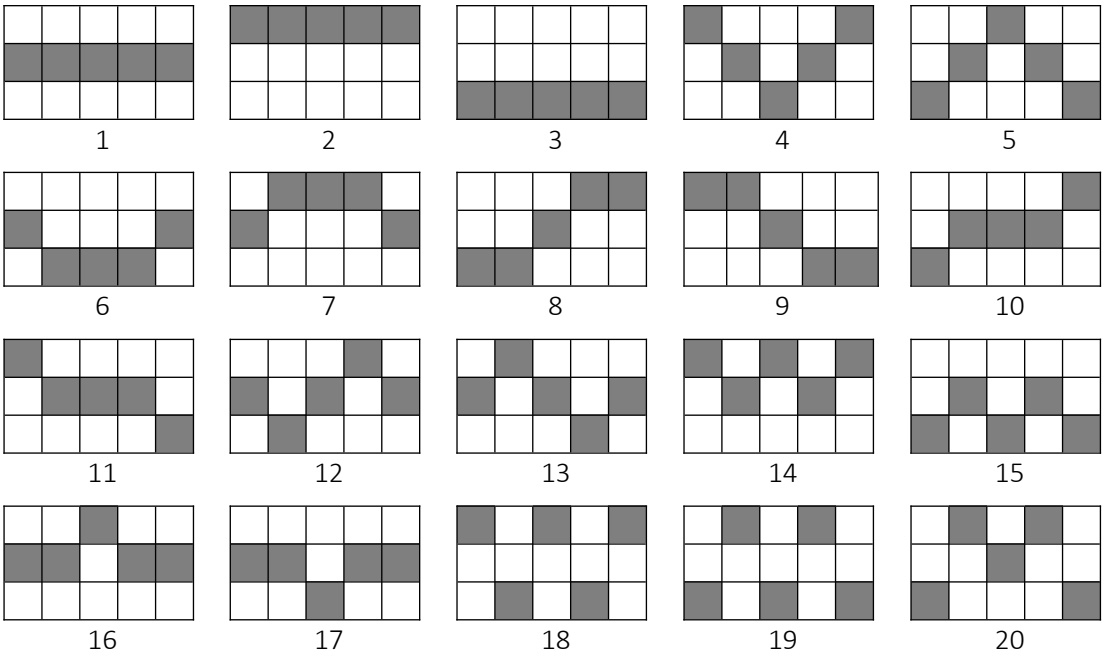
Hunter's Spirit je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild" - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus" tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild" se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
Funkce Volné otáčky a speciální symbol „Bonus" - pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus", Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se

vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu. Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky. Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: JACK AND THE MYSTERY MONSTERS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

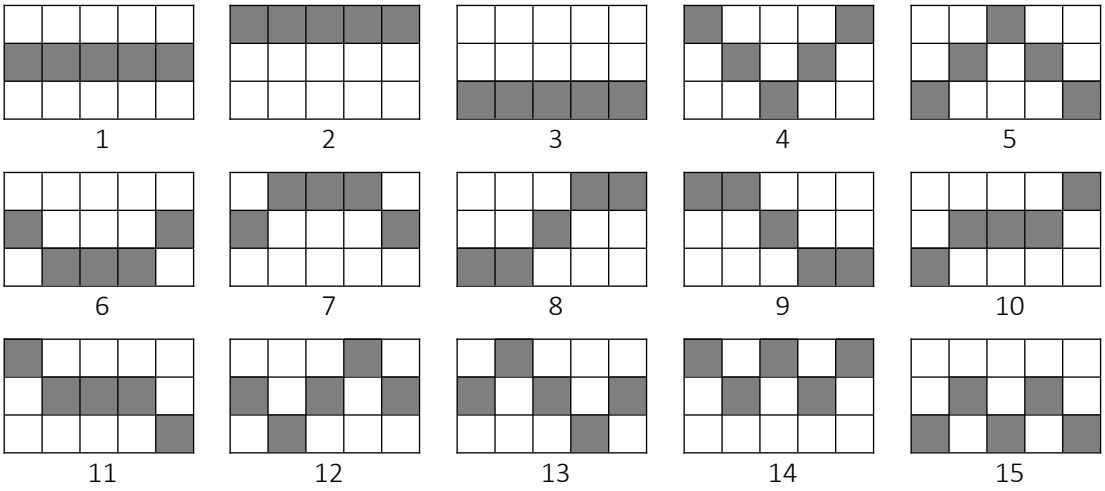
Jack and the Mystery Monsters je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

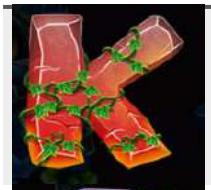
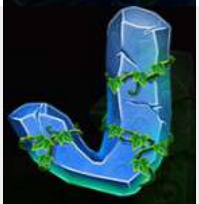
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může

objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly „Bonus“, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv na válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	50x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild (Divoký Symbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	100x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild (Divoký Symbol)	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: JEWELS FORTUNE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	150 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Jewels Fortune je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.

Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pětiuhelník	50x	5x	3x
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiuhelník	15x	2,4x	1,2x
	Šestiuhelník	4x	2x	1x
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: JOKER 40

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

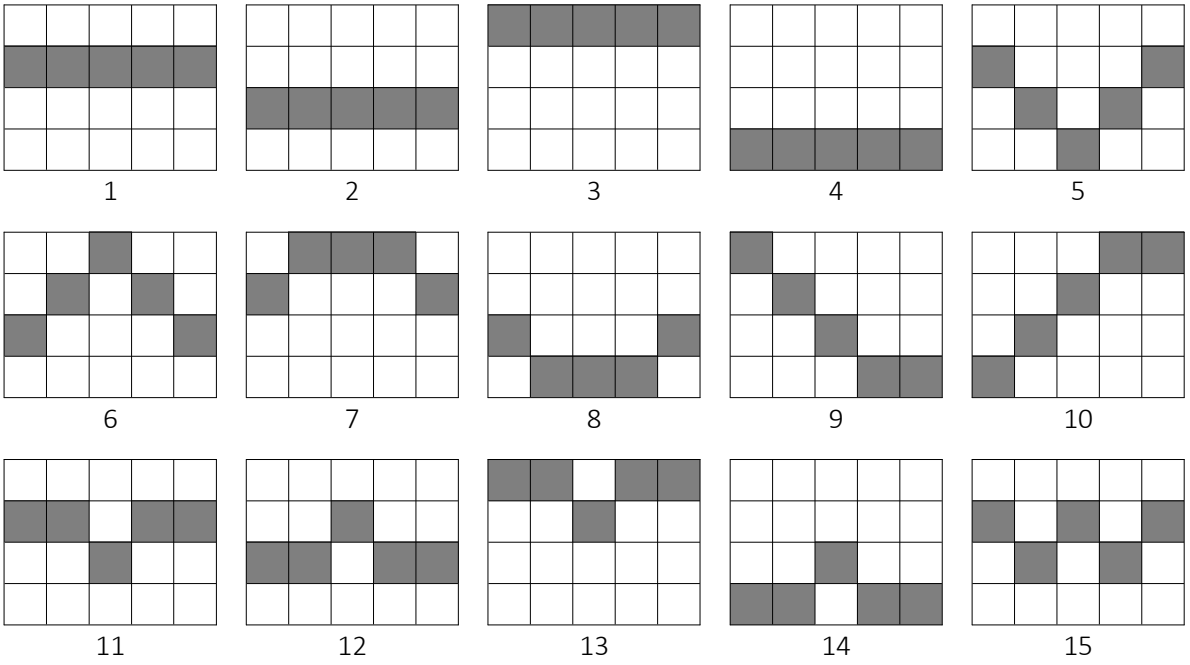
Joker 40 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

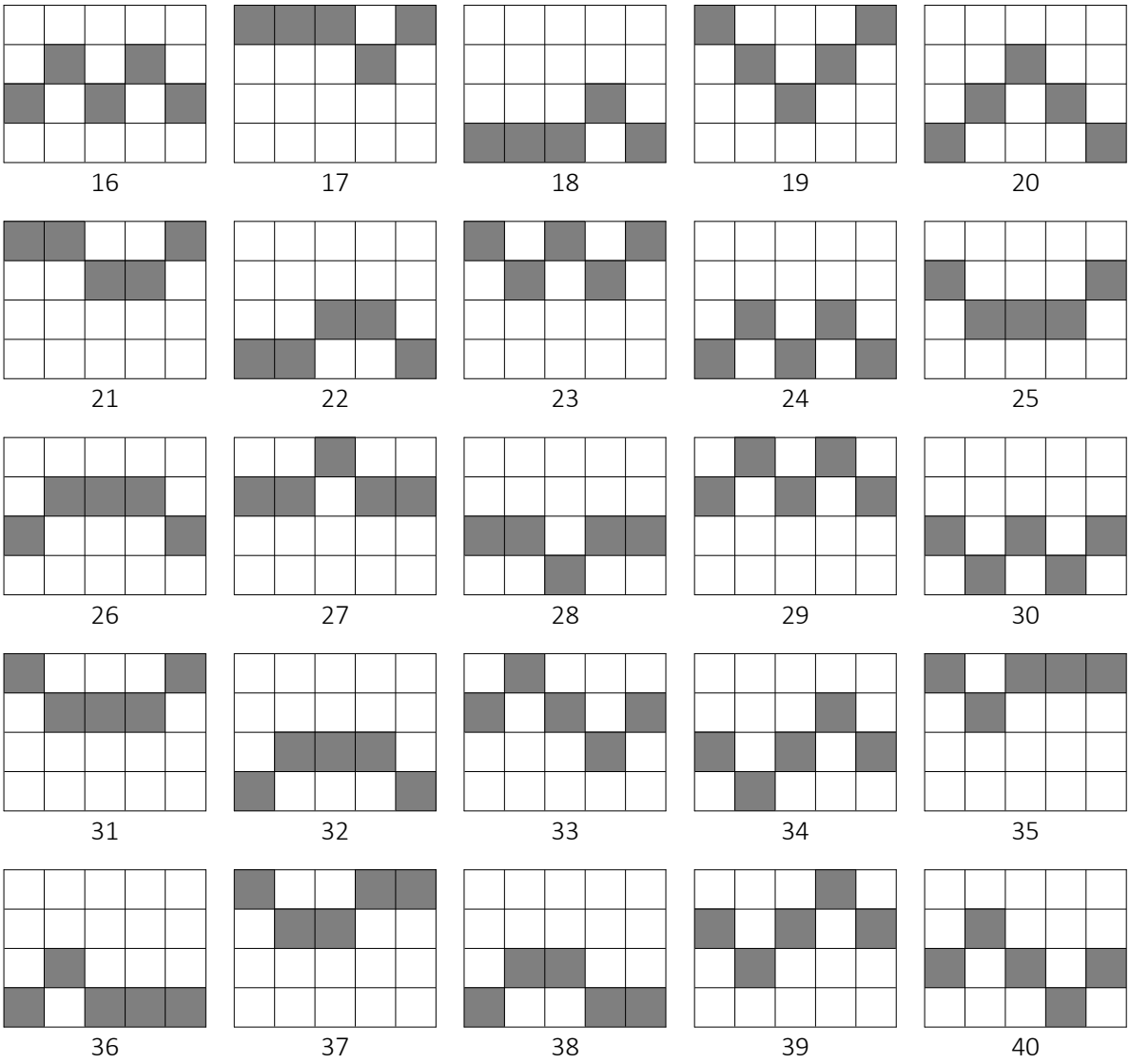
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní liniia ve scatter kombinaci.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ - Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter)	30 Volných otáček	20 Volných otáček	10 Volných otáček
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: JOKER 5

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,16- 97,82 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

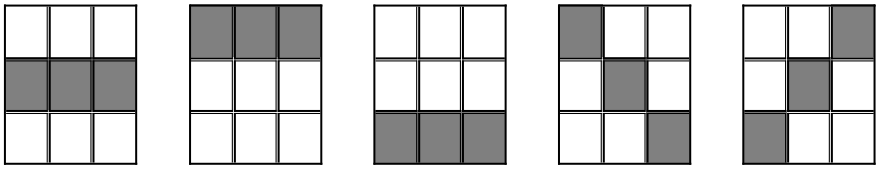
Joker 5 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu „Scatter“.
Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.
Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: JOKER 50 DELUXE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	87.92% až 97.96 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

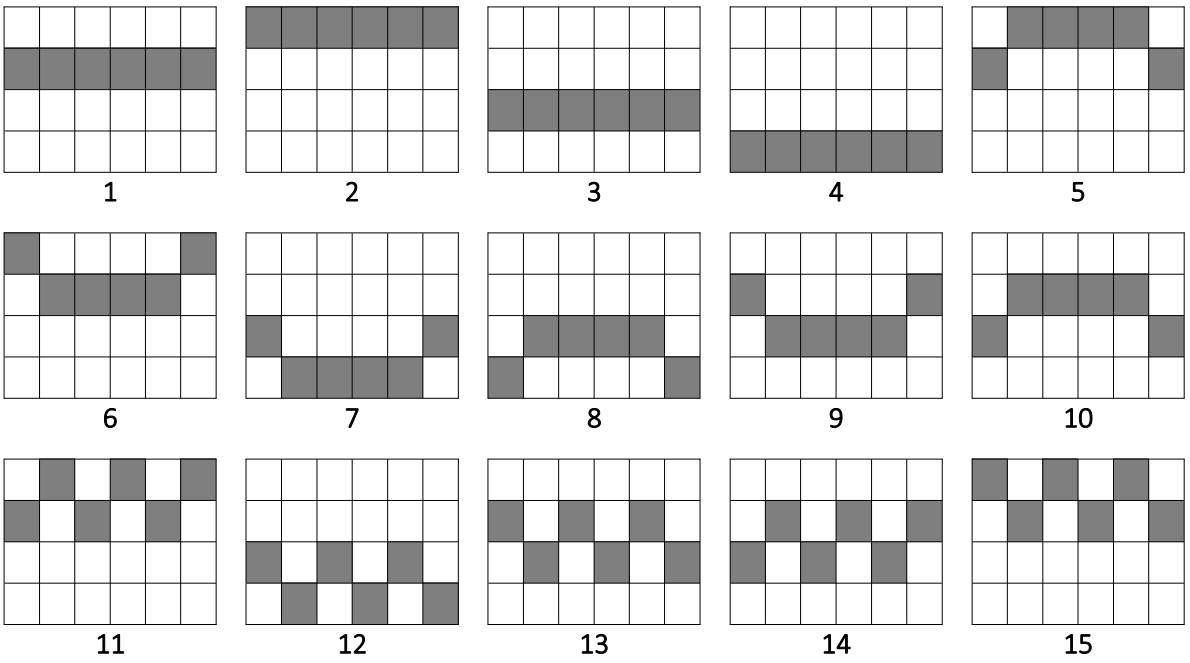
Joker 50 Deluxe je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

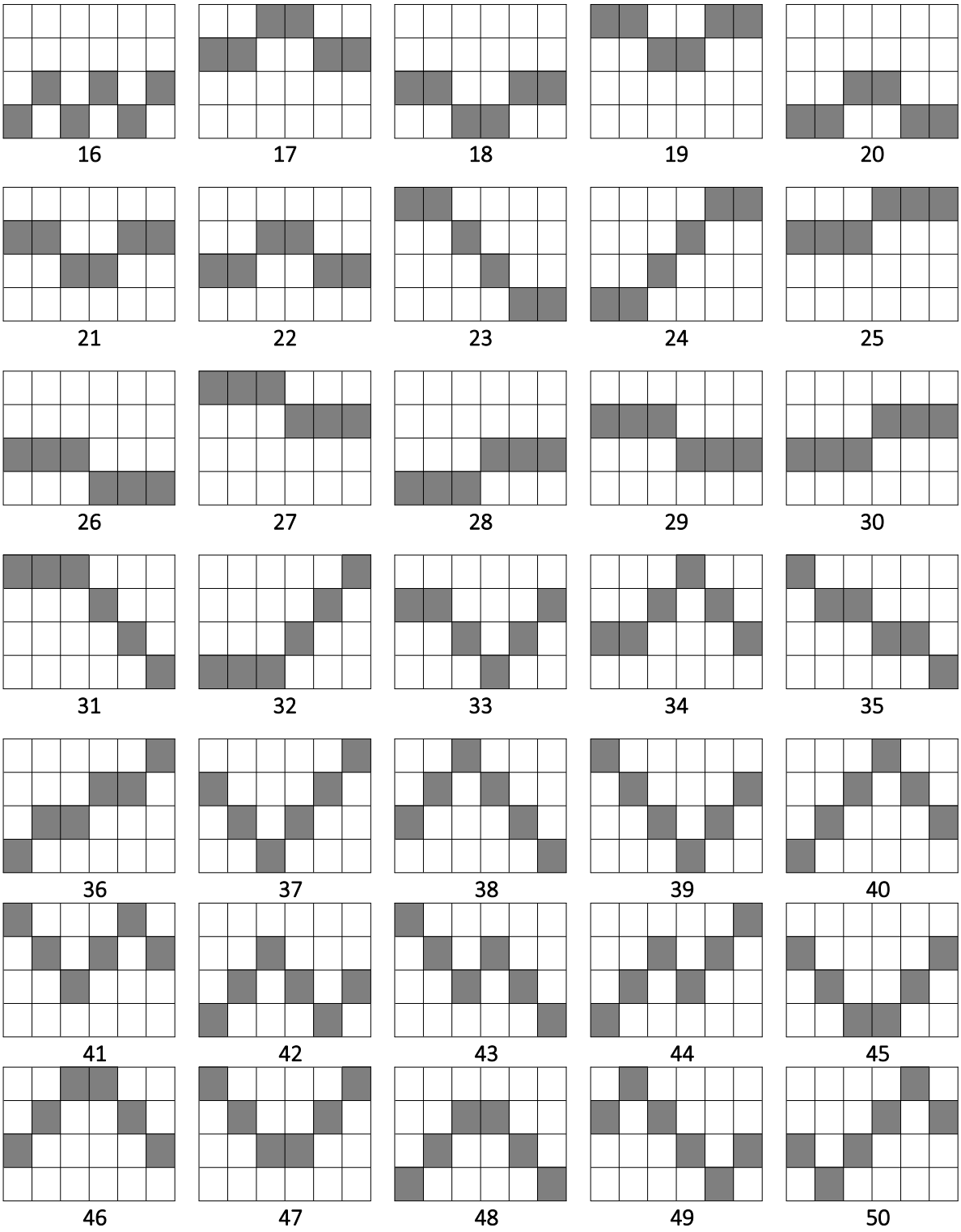
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Speciální symbol „Scatter“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: JOKER´S FIVE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

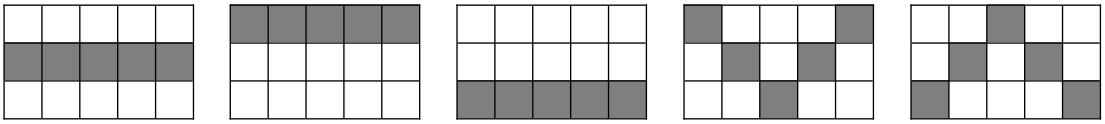
Joker's Five je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

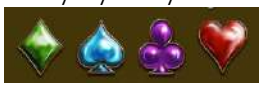
VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



1 2 3 4 5

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální násobící symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly  se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: LEGENDS OF THE COLOSSEUM

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 CZK
Maximální sázka nákupu Volných otáček	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 98.09%

CÍL TECHNICKÉ HRY

Legends of the Colosseum je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby.
4. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
5. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
6. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsoby a nejvíce 86 436 způsoby. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ“ – Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly. Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň. Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci zatraktivnění hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost. Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.
Počet zatočení zdarma: 5 až 14
Úroveň: 1 až 9
Násobitel výhry: 2x až 25x
Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.
Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ”. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změní na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit zatočení zdarma za 100násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí zatočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, které spustí zatočení zdarma s kolem štěstí. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	K	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.
	Tlačítko R**ESPIN** mění nastavení Kola Štěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: LIGHTNING SPELL

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.08- 97.92 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

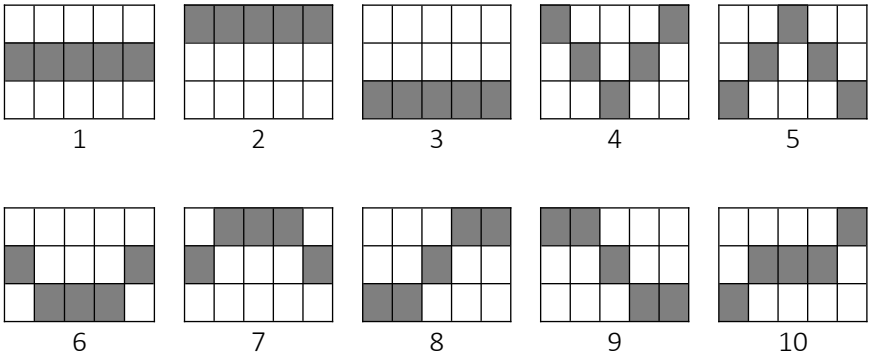
Lightning Spell je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček.
Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.
Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra		Volné otáčky	Popis
	→		Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Uvězněný blesk (Bonus Symbol)	8 Volných otáček	7 Volných otáček	6 Volných otáček
	Blesková koule (Divoký Symbol)	50x	10x	5x
	Kniha	20x	8x	4x
	Ampulka	15x	6x	2.5x
	Přesýpací hodiny	10x	5x	2x
	Prsten	8x	4x	1.5x
	A	5x	2x	1x
	K	5x	2x	1x
	Q	3x	1x	0.5x
	J	3x	1x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	1x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: LUCKY 77

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 97,99 %

Cíl technické hry

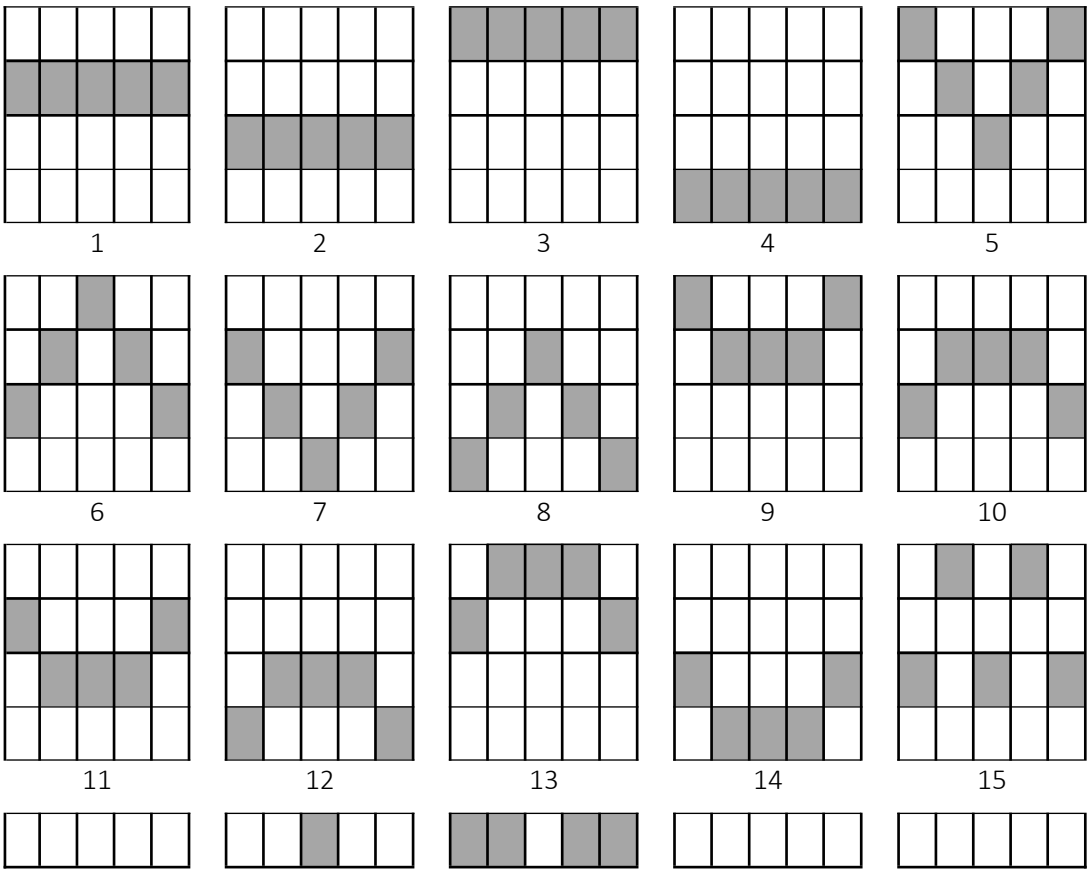
Lucky 77 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

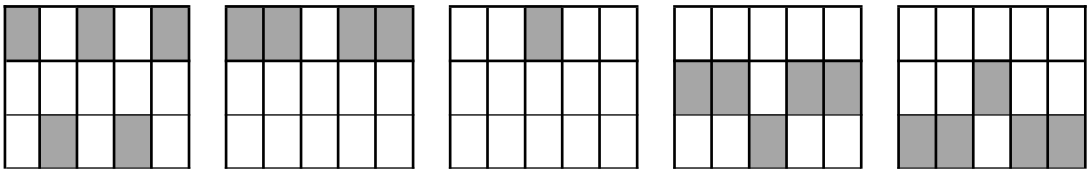
Popis pravidel

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 20 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Vyplácí se pouze jako jeden symbol.

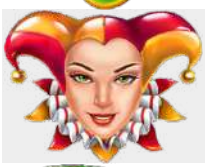
„Respin“ – Když na prostředním válci padnou 4 Bonus symboly, stanou se lepivými a spustí respin. Jakýkoli nový Bonus symbol zůstane na místě a spustí další respin. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové Bonus symboly nebo když hráč získá plnou obrazovku Bonus symbolů, čímž se spustí Volné otáčky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn.

„Volné otáčky“ – Za 20 Bonus symbolů získáte 20 Volných otáček. Během Volných otáček se celý prostřední válec se symboly Sedm stejné barvy stane lepivým a spustí respin. Jakýkoli nový symbol Sedm stejné barvy se přilepí na místo a spustí další respin. Pokud Divoký symbol během Volných otáček nahradí symbol Sedm, nelze jej přilepit. Respiny končí, když na obrazovce nepřistanou žádné nové symboly Sedm nebo když hráč získá plnou obrazovku symbolů Sedm. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Zdvojené	Popis	x celková sázka (10x)	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)
		Žlutá 7	10x	5x	4x	3x	2x	1x
		Červená 7	6x	4x	3x	2.4x	1.6x	0.8x
		Modrá 7	5x	3x	2x	1.2x	0.8x	0.4x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Čtyřlístek (Bonus symbol)	-	-	-
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	1x	0.6x	0.4x
	Hrozen	0.8x	0.6x	0.4x
	Švestka	0.6x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	0.6x	0.4x	0.2x
	Citron	0.4x	0.2x	0.1x
	Třešeň	0.4x	0.2x	0.1x
	BAR	0.4x	0.2x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: LUCKY ELEMENTS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Lucky Elements je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé možností výhry podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5x životů)	Bonus (4x životy)	Bonus (3x životy)
	Oheň	50x	15x	5x
	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x
	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5
	J	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Wheel of Lucky Elements.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: LUCKY POT

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	200 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

Cíl technické hry

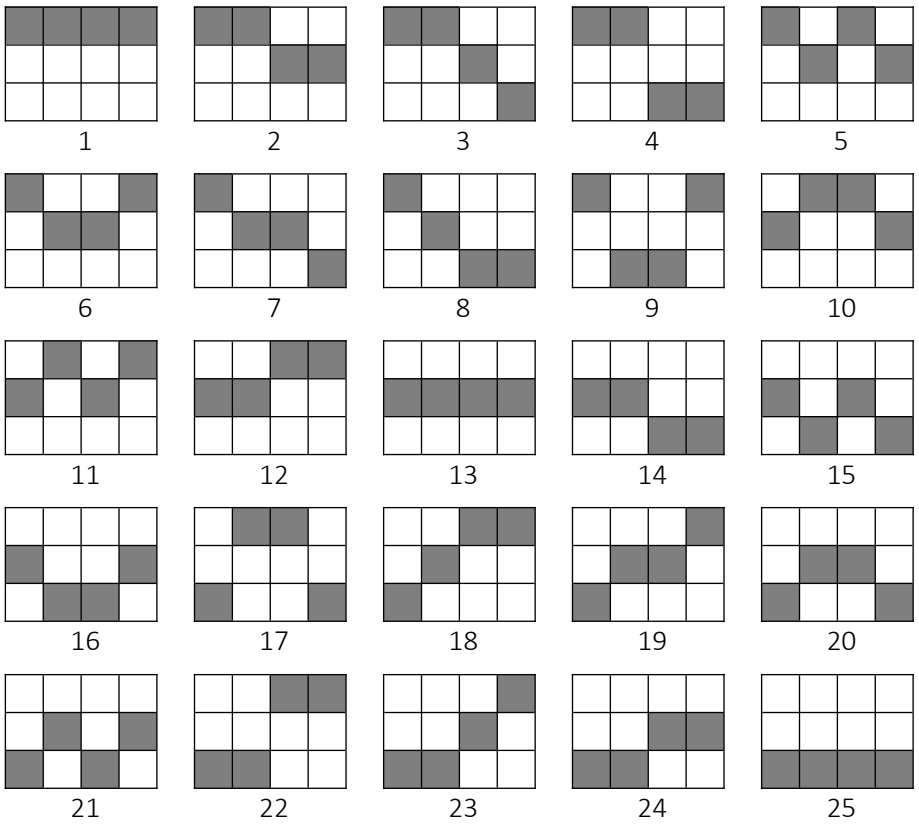
Lucky Pot je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

Popis pravidel

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácejí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnec zlata (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MADAM LUCKY

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	150 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,33 – 98,15 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

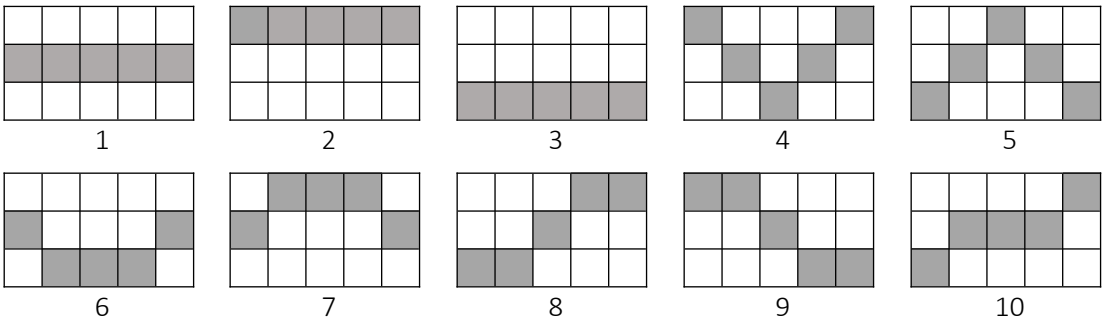
Madam Lucky je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)

	Koule (Scatter symbol)	500x + 15 Volné otáčky	20x + 15 Volné otáčky	5x + 15 Volné otáčky	2x + 15 Volné otáčky
	Cikánka (Divoký symbol)	900x	250x	25x	1x
	Sedm	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Mince	75x	12.5x	2.5x	0.2x
	Zvon	40x	10x	2x	-
	Podkova	25x	7.5x	1.5x	-
	Čtyřlístek	25x	7.5x	1.5x	-
	A	12.5x	5x	1x	-
	K	12.5x	5x	1x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-
	9	10x	2.5x	0.5x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MASTERS OF ECLIPSE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	90 CZK
Maximální výhra v jedné hře	480 600 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

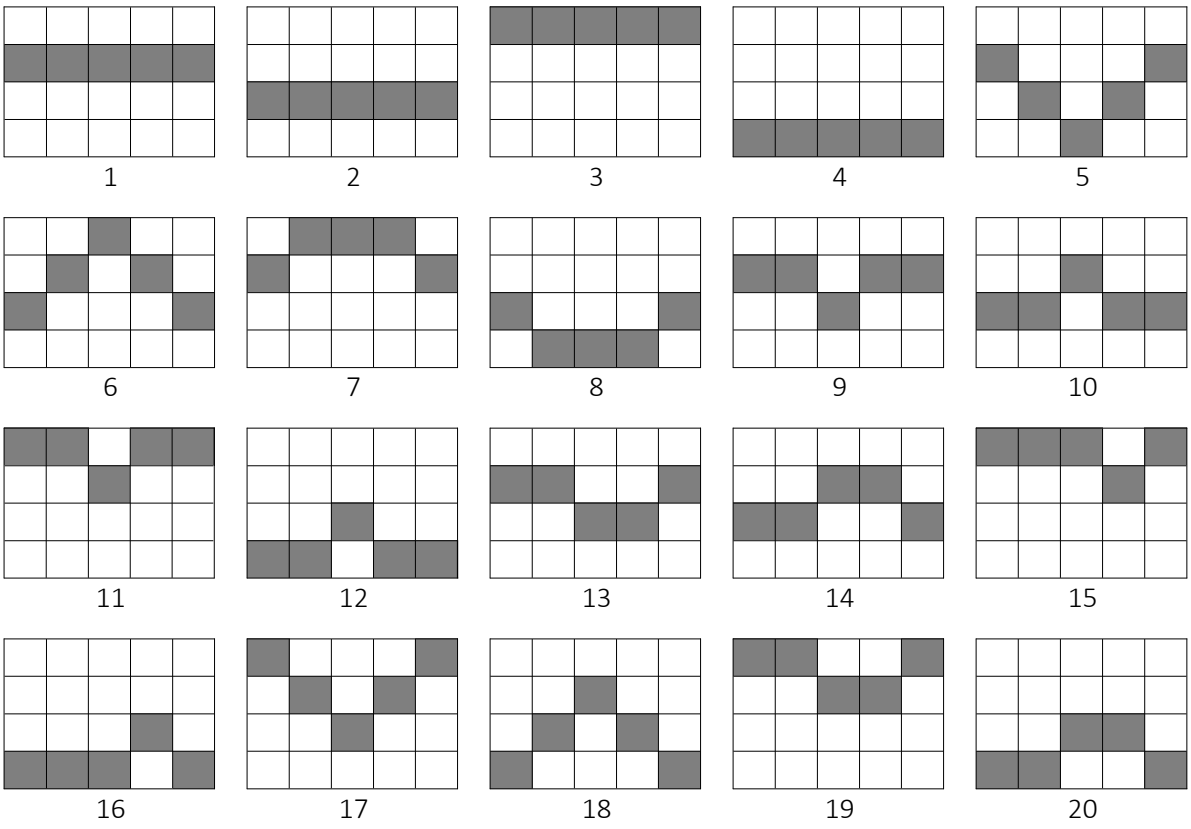
Masters of Eclipse je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

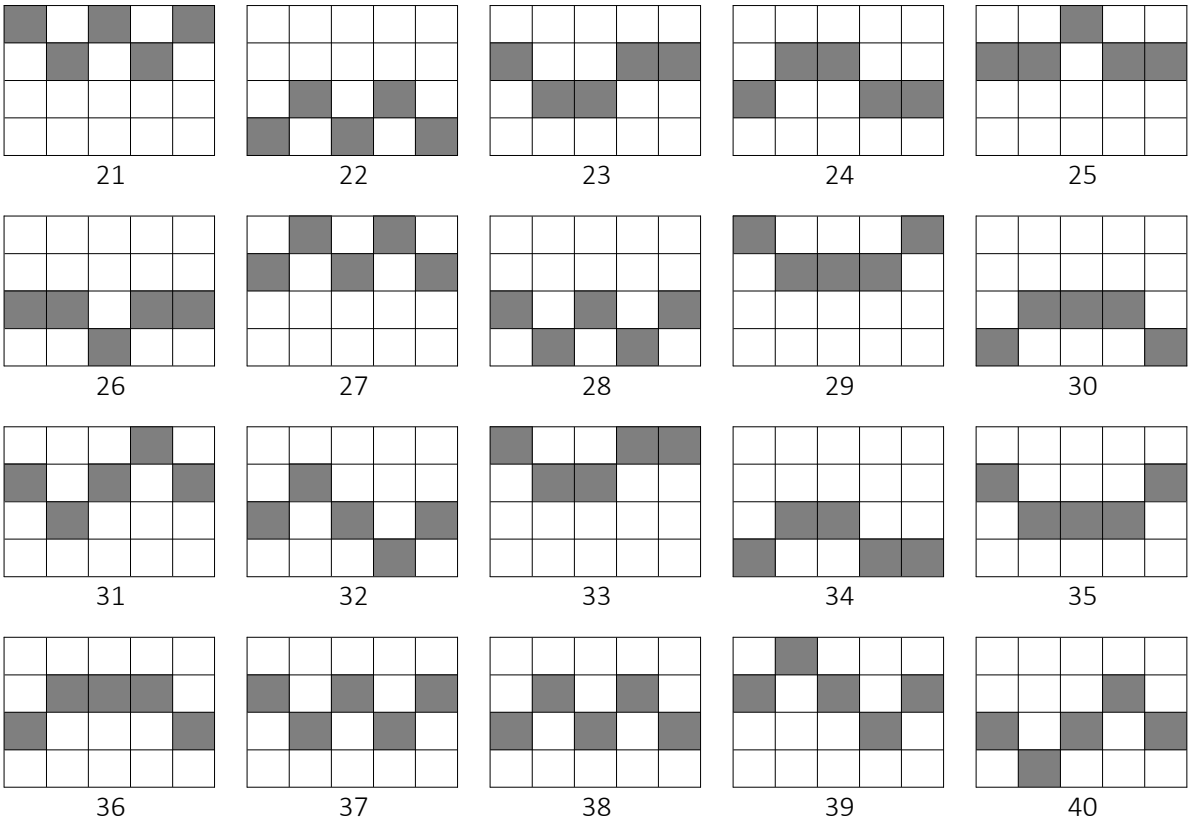
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.

Funkce Volné otáčky a speciální symbol „Bonus“ - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček.Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. V případě Eclipse a překrývajících se Divokých symbolů se použije nejvyšší Divoký násobitel. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Eclipse - „Zatmění Měsíce“ - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivé slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Kladivo	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Roh	1.5x	0.4x	0.2x	-
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	0.7x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.7x	0.3x	0.1x	-

VÝHERNÍ TABULKA– ECLIPSE

Symbol	Popis	1x
+	Ohnivé slunce + MOE (Funkce Eclipse)	Až 9 Extra Divokých symbolů

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **RISK** spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.
	Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MIRROR SHIELD

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

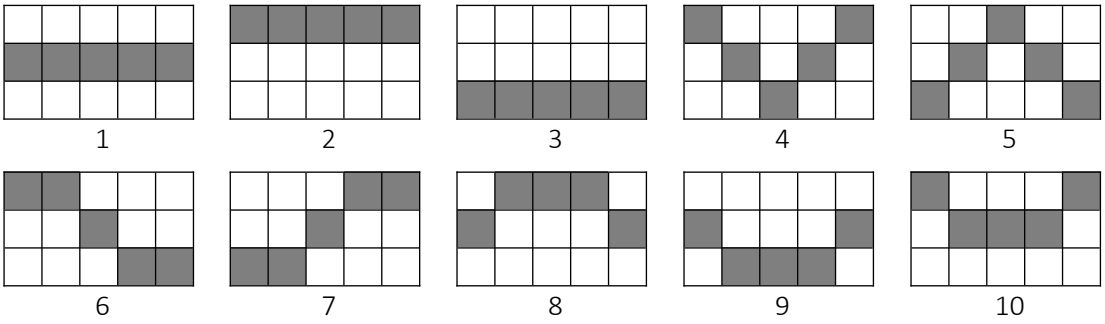
Mirror Shield je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild Divoký symbol)	200x + 10x volných otáček	20x+ 10x volných otáček	2x + 10x volných otáček	-
	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	10	10x	2,5x	0,5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MONEY VAULTS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 CZK
Maximální výhra v jedné hře	400 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.01- 98.07 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

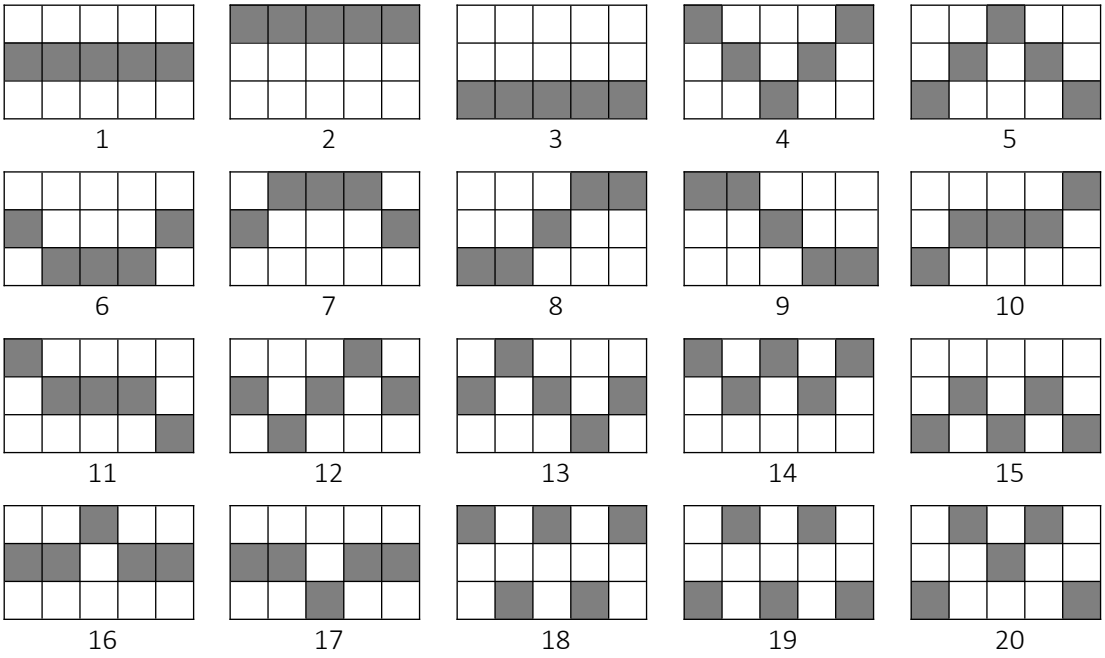
Money Vaults je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Sticky Respins - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins.
V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.
Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.
Funkce Hold and Win - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.
Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Násobící plné válce – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítaní jejich výher.

BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
GRAND		2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x

Symbol	Popis	1x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MONKEY SLOTS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	87,91 – 97,90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Monkey Slots je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (ways) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

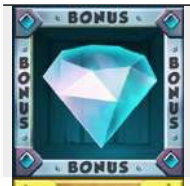
Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální funkce „Free Spins“ – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní.
Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček - opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Speciální funkce „Avalanche Respin“ – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.
Speciální funkce „Monkey Features“ - V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.
Funkce Wild Monkey - opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.

Funkce Larky Monkey - opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

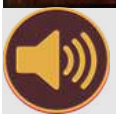
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**

	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MOONLIGHT FORTUNE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

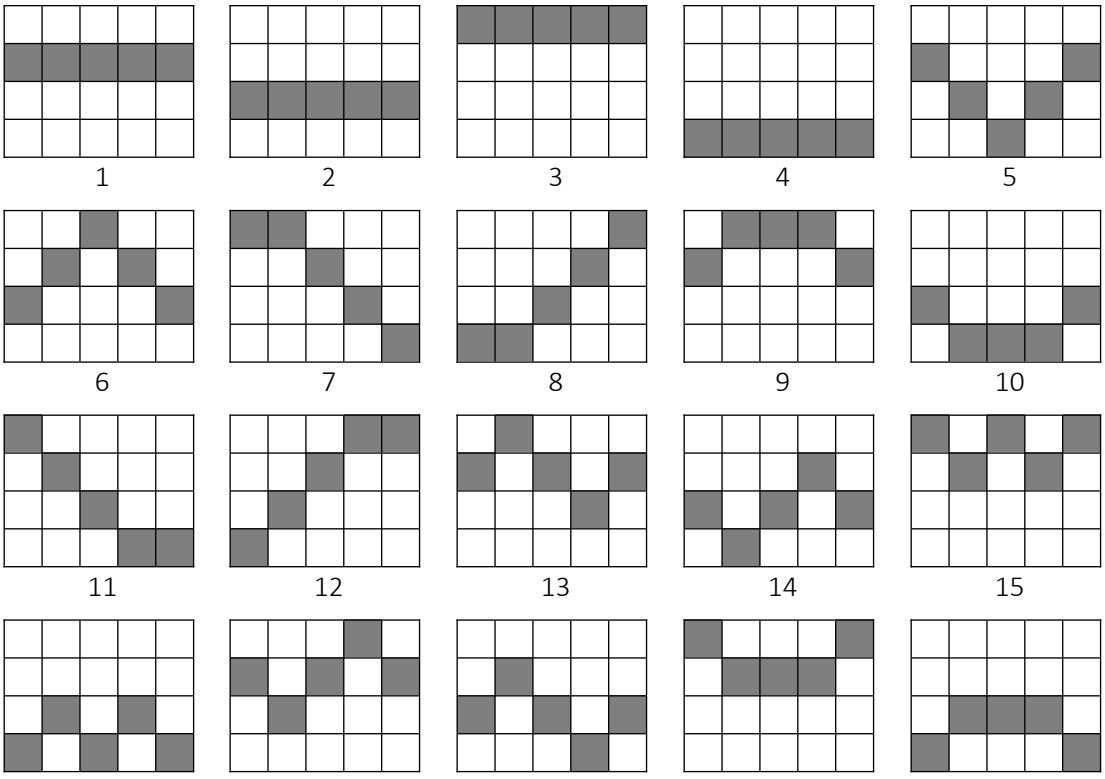
Moonlight Fortune je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

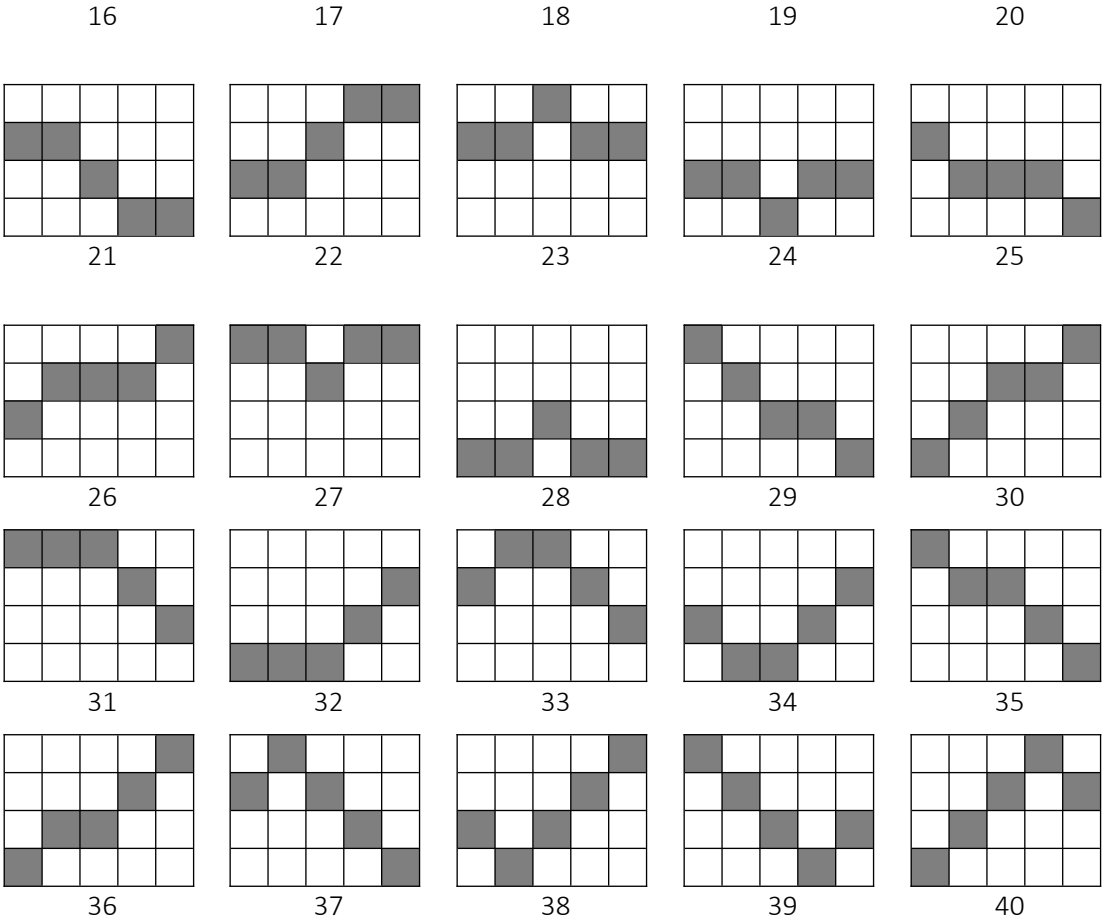
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií.
3. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hru je možné hrát na 20 nebo 40 výherních liniích při různých sázkách.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Volné otáčky a speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly „Wild“ chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Elfka (Divoký symbol „Wild“)	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (Scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MOONLIGHT FORTUNE 50

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05- 98,01 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

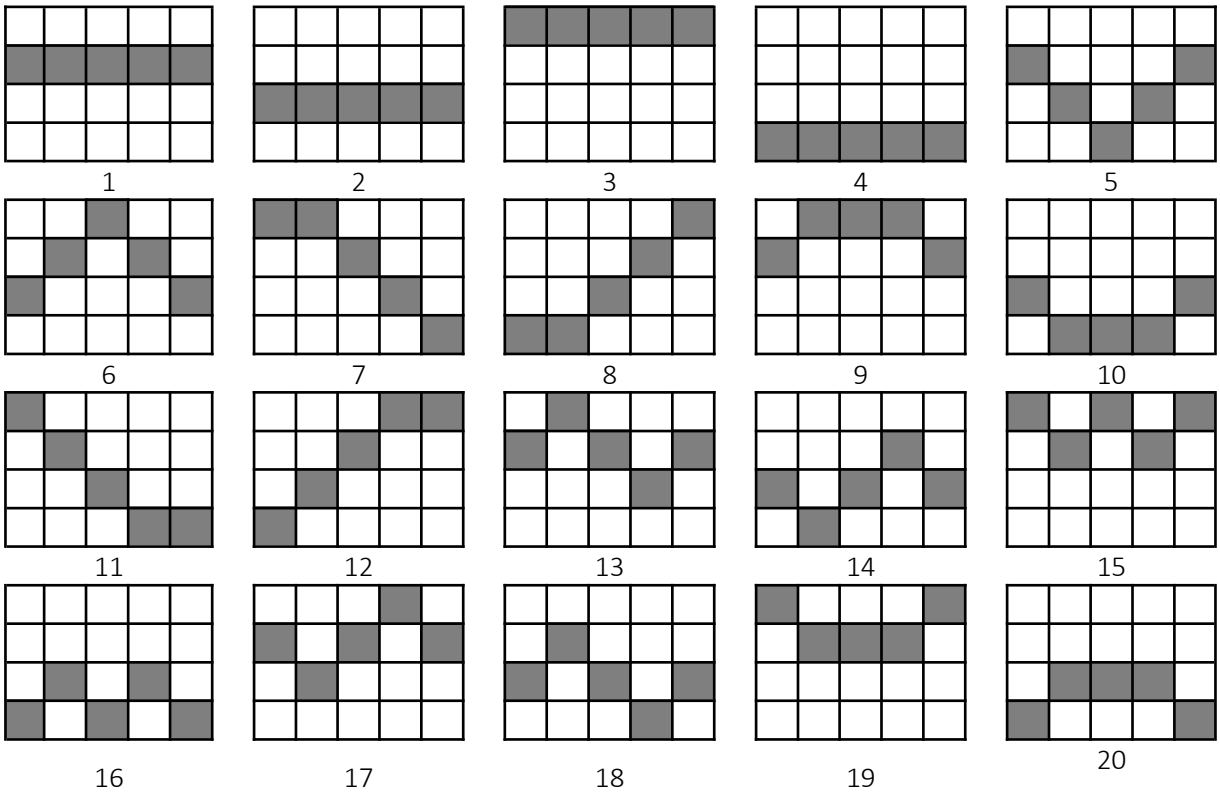
Moonlight Fortune 50 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

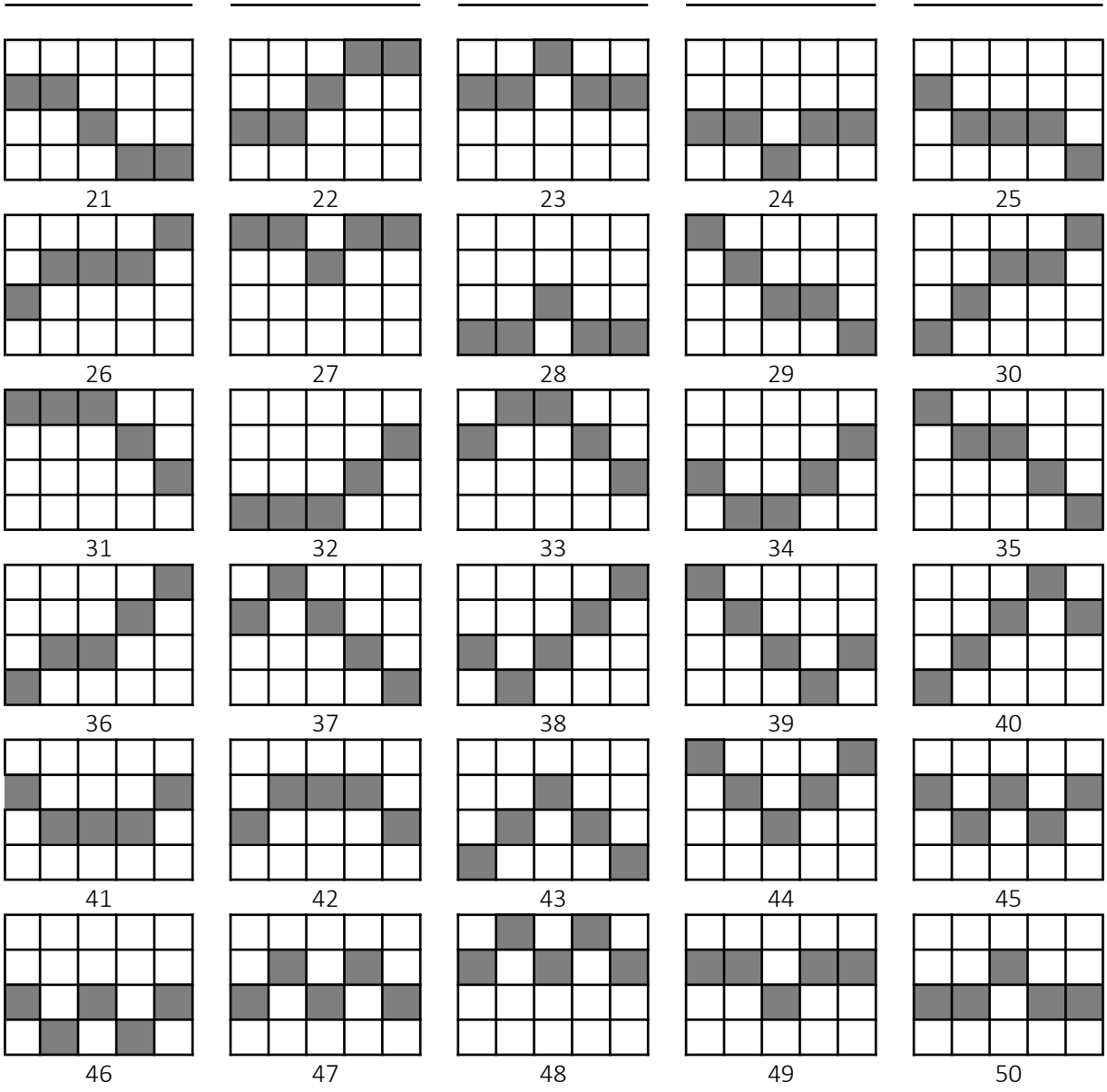
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácejí 2x sázku a spouštějí 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce „Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách.

Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MULTI BRICKS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,07 - 98,10 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Multi Bricks je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

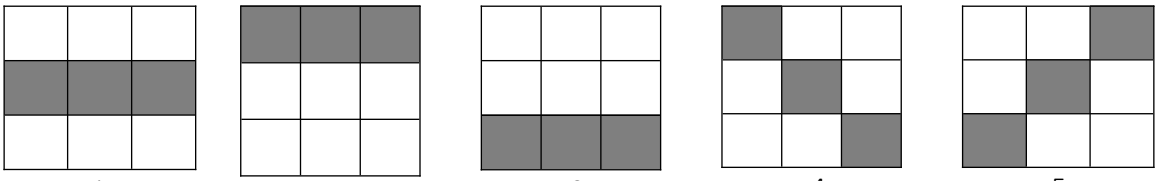
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má fixní výherní linie; 5 v základní hře a 27 možností výhry během volných otáček.

ZÁKLADNÍ HRA



VOLNÉ OTÁČKY

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“ – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a dalších Divokých symbolů. Kdykoli se na výherní linii nachází více Divokých symbolů, výhra je násobena všemi násobícími hodnotami.

„Criss cross Volné otáčky“ – Pokud se na jakékoliv pozici na každém ze tří válců objeví Bonus (Scatter) symbol, hráč získává volné otáčky. Během volných otáček se počet výherních linií mění z 5 na 27. Volné

otáčky nelze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Odznak (Divoký symbol)	-
	Stříbrná hvězda (Bonus Scatter Symbol)	10 Volných otáček
	7	15x
	Meloun	10x
	Hrozen	8x
	Švestka	6x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** a **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MULTI GOLDEN SCARABS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,89%

CÍL TECHNICKÉ HRY

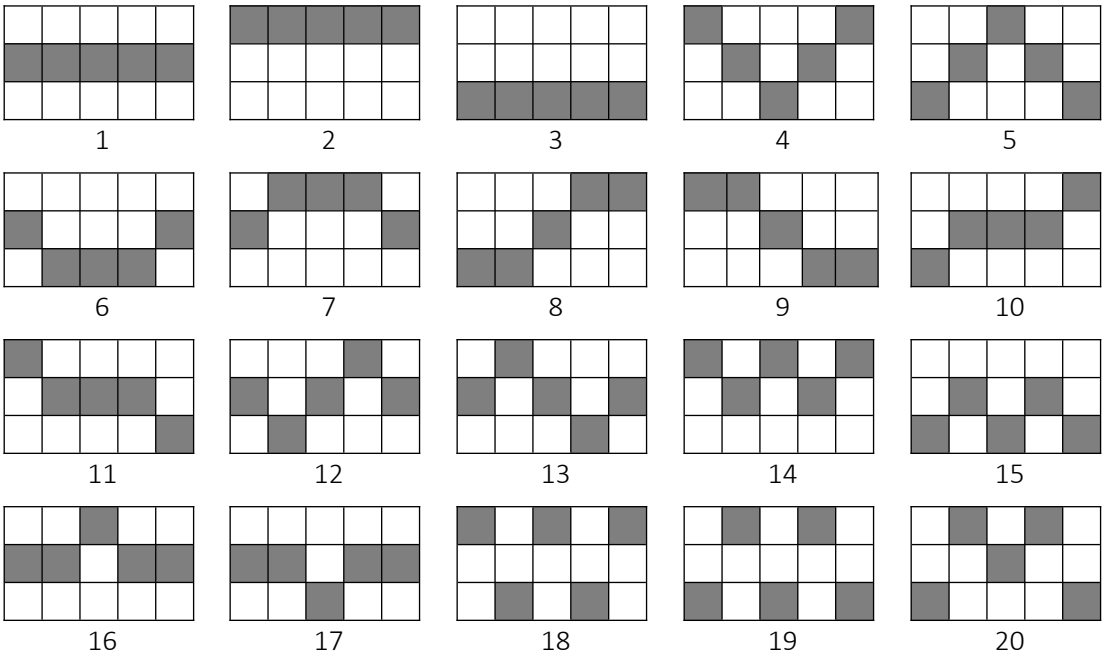
Multi Golden Scarabs je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
8. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
9. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.

Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.

Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.

„Volné otáčky“ – Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MYSTERIOUS ATLANTIS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

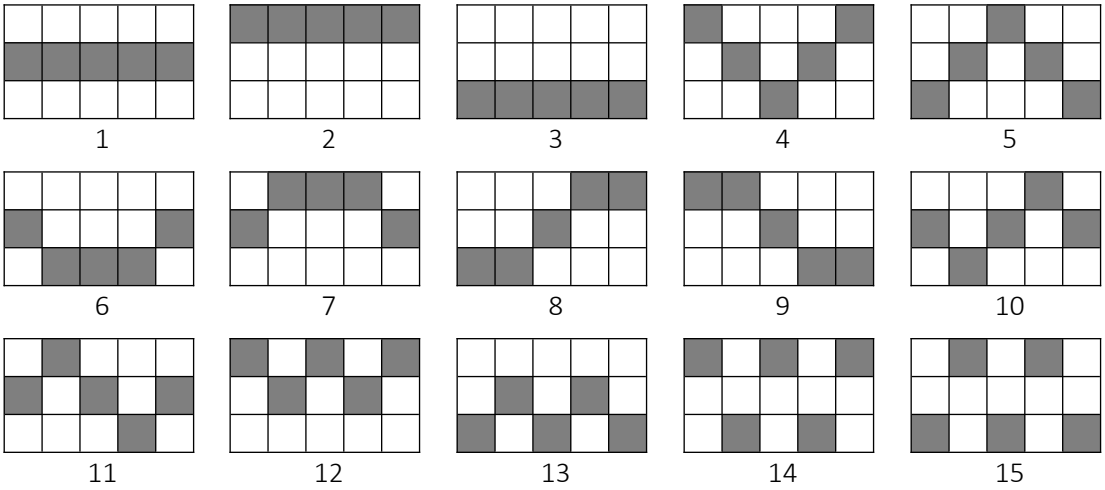
Mysterious Atlantis je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Speciální Divoký symbol „Wild“ se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.
DIONE (ZELENÉ) RESPINY“ – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístněnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra

Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.
MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
THALIA (ČERVENÉ) RESPINY - Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Loď	100x	20x	5x
	Ryba	50x	10x	3x
	Váza	25x	5x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kotva	25x	5x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: NEON FEVER

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	252 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

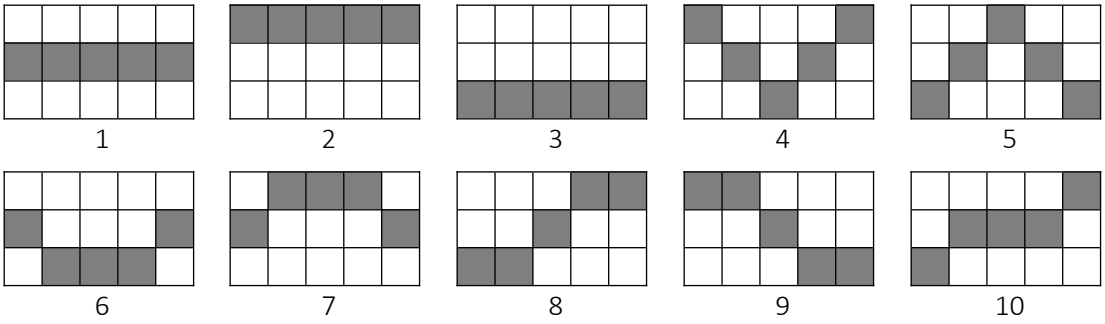
Neon Fever je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Všechny výhry jsou vypláceny za kombinace jednoho druhu.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
Speciální dvojité a trojité symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojité symboly. Tyto symboly se ve výherné kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozíci místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojité: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	Sedmička	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Hvězda	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Čtyřlístek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Zvonek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Meloun	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Hrozny	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Švestka	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Citrón	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Třešně	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x

HERNÍ PANEL

Tlačítko **MENU** otevírá menu.

Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.

Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.

Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.

Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: PIXEL REELS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 97.91 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

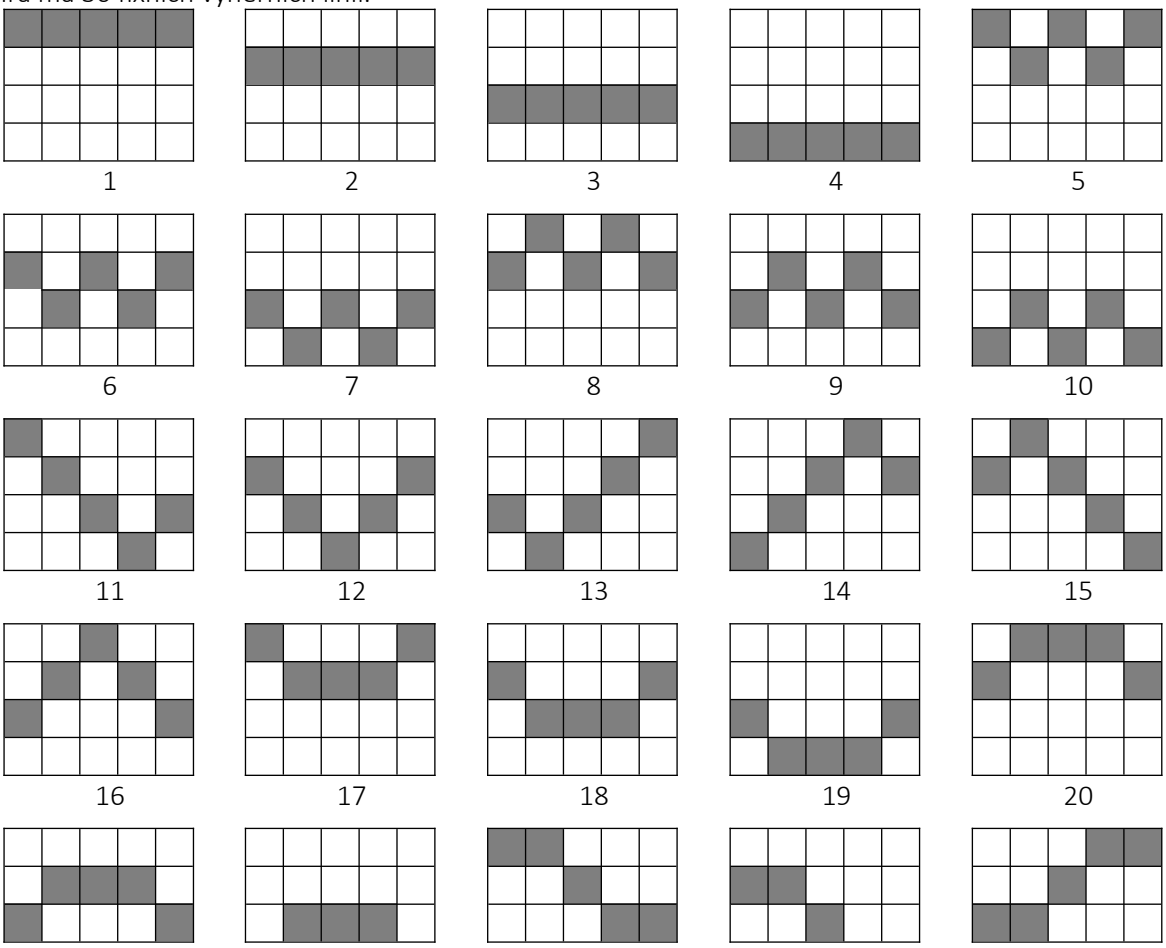
Pixel Reels je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

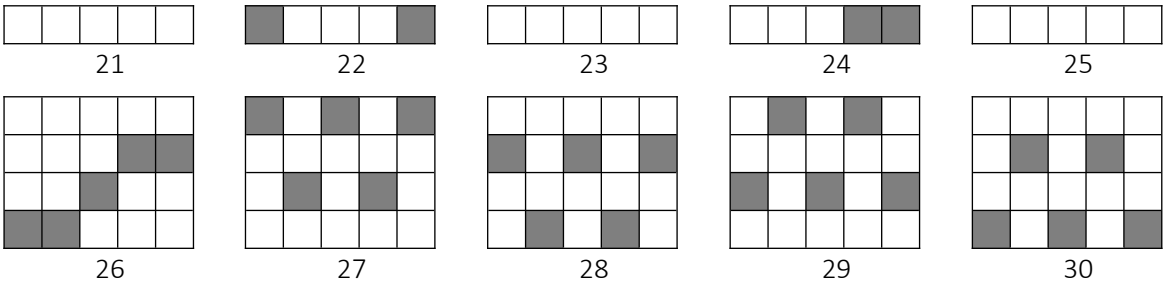
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 30 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Expanzní Wild“ – Divoký symbol nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanzní Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.

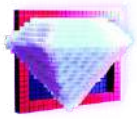
Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.

Funkce Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.

Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1 mince. Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky.

Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-

		3x	2x	1x	
	Bonus symbol	Invasion +Volné otáčky	Invasion	Invasion	-
	Expanding Wild symbol	-	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - Invasion

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:

1x Volné otáčky

x1 Násobitel

1x Mince - 0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: REEL HOT RESPIN

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 CZK
Maximální sázka na funkci respin	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	96.13 – 98.26 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

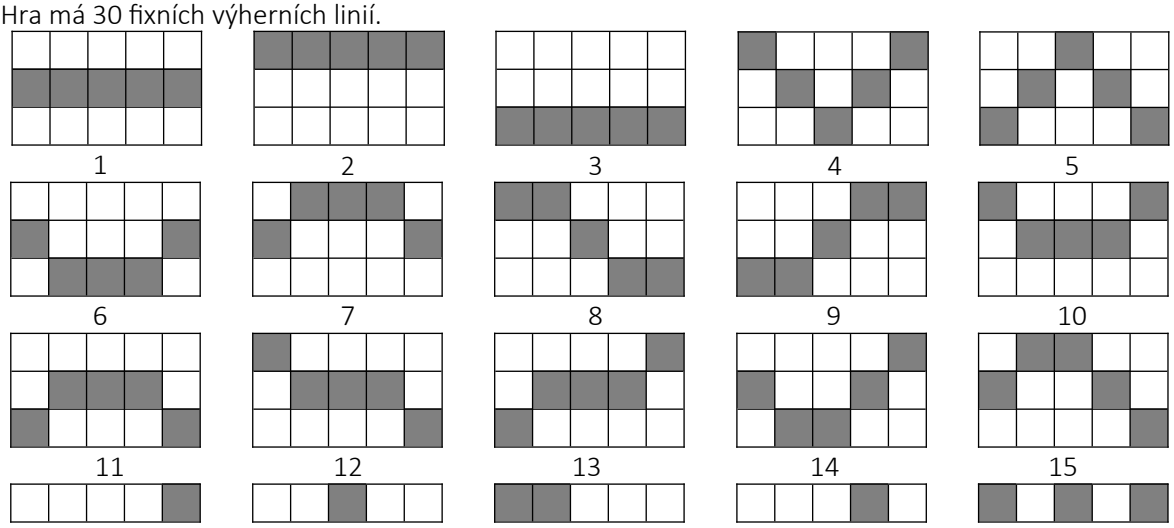
Reel Hot Respin je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

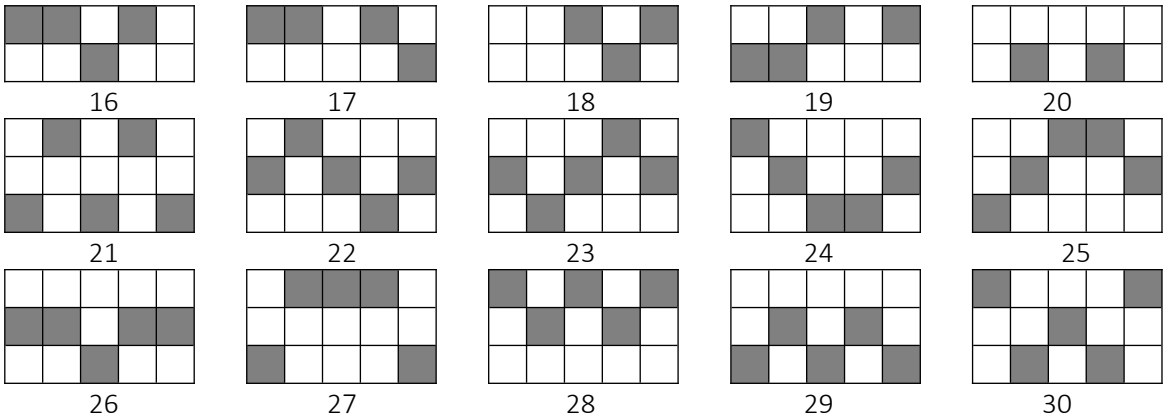
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií.
3. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
7. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
8. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 30 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální funkce Volné otáčky - V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální funkce „Respiny válců" – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné varianty hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztočí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respinů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztočený válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojitá 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-
	7	500x	250x	50x	-
	Trojitý Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojitý Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **RESPIN** zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.
	Tlačítko **RESPIN STOP** rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: REEL SHERIFF

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního pdílu RTP	88% až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

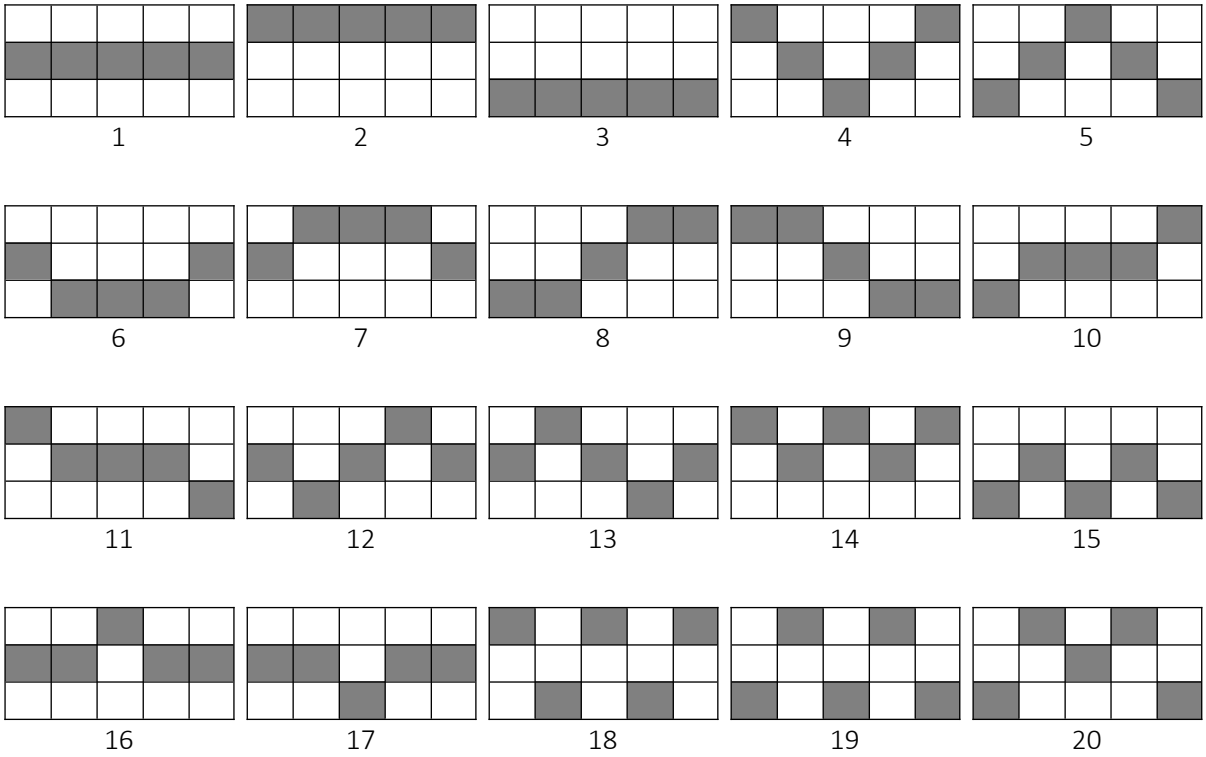
Reel Sheriff je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symboly „Wild“ - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

Speciální funkce „Respin“ - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5x-50x
	Odznak	25x	8x	1x	-
	Pytel peněz	20x	5x	0,8x	-
	Pistole	15x	4x	0,8x	-
	Podkovy	10x	3x	0,6x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Lebka	10x	3x	0,6x	-
	A	5x	1x	0,4x	-
	K	5x	1x	0,4x	-
	Q	3x	0,6x	0,2x	-
	J	3x	0,6x	0,2x	-
	10	3x	0,6x	0,2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: RESPIN JOKER

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

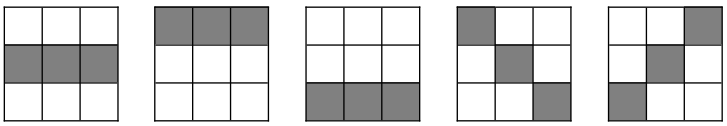
Respin Joker je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 valce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc. Respin je hrán se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
Speciální funkce Násobící plátna/Plné pole: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: RESPIN JOKER 243

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.04% až 98.03 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 243 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: RESPIN JOKER 81

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	243 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 81 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.
Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: RICH PIRATES

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	200 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

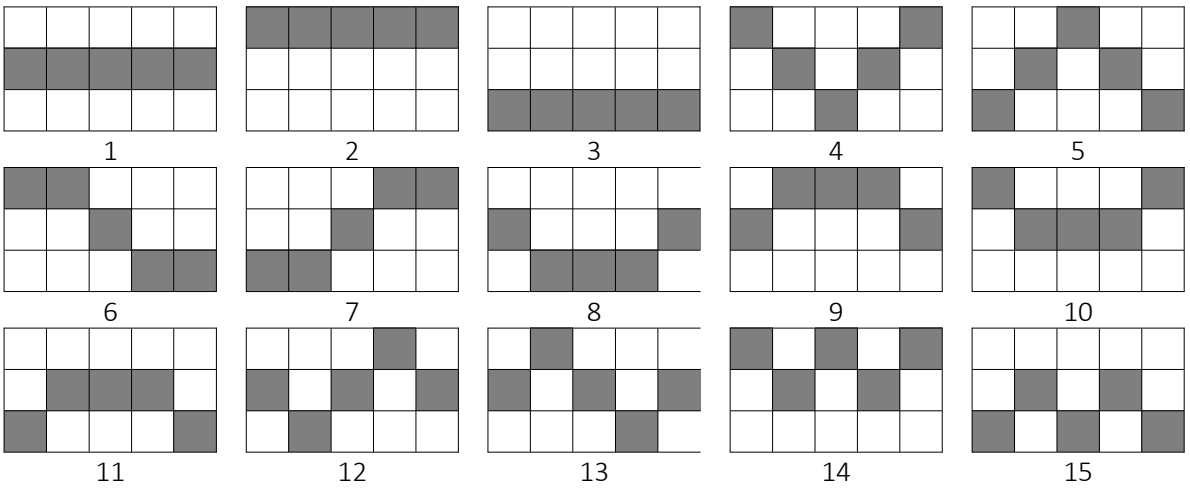
Rich Pirates je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce Volné otáčky a speciální symbol „Bonus“ - pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.
Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a

hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10-25 Volných otáček
	Lebka (Wild symbol)	100x	75x	25x
	Kapitán	50x	20x	5x
	Pirát	25x	10x	4x
	Truhla s pokladem	15x	5x	2x
	Dělo	6x	3x	1,5x
	Mapa	3x	2x	1x
	A	3x	1,2x	0,6x
	K	3x	1,2x	0,6x
	Q	1x	0,5x	0,3x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	1x	0,5x	0,3x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: SHURIKEN LEGEND

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,94 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

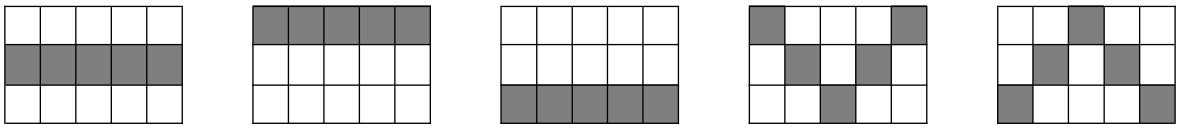
Shuriken Legend je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



1 2 3 4 5

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.

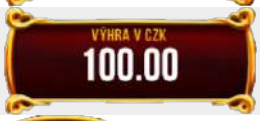
„Volné otáčky“ – Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce.

Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svitek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: SKULL BONANZA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.11% až 97.99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

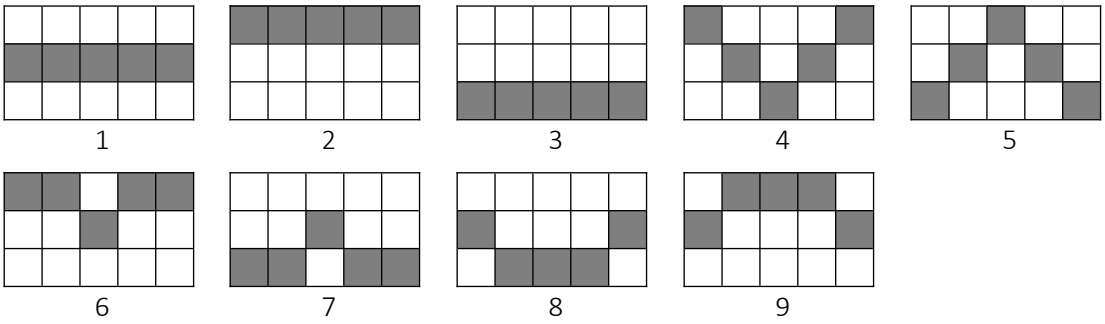
Skull Bonanza je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.

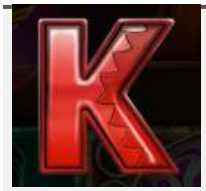
Funkce Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změní na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:

Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.

Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.
V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25x	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VOLNÉ OTÁČKY

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: SOLAR GOD

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.00% až 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

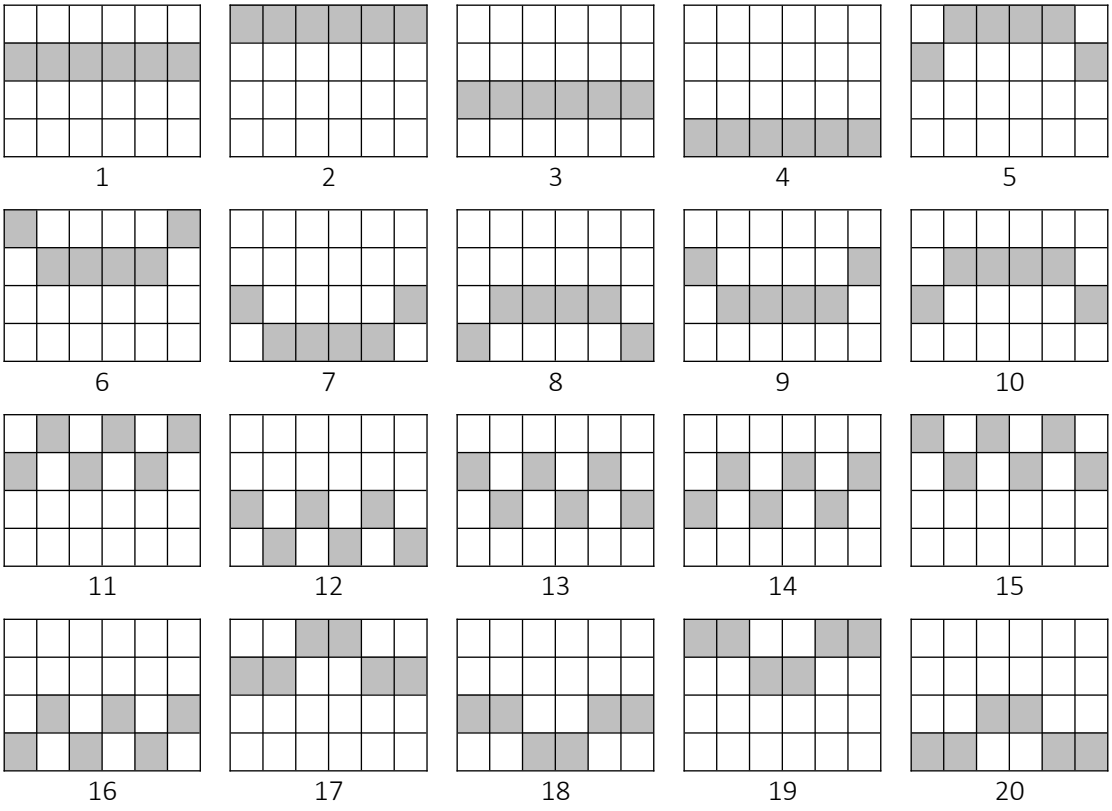
Solar God je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

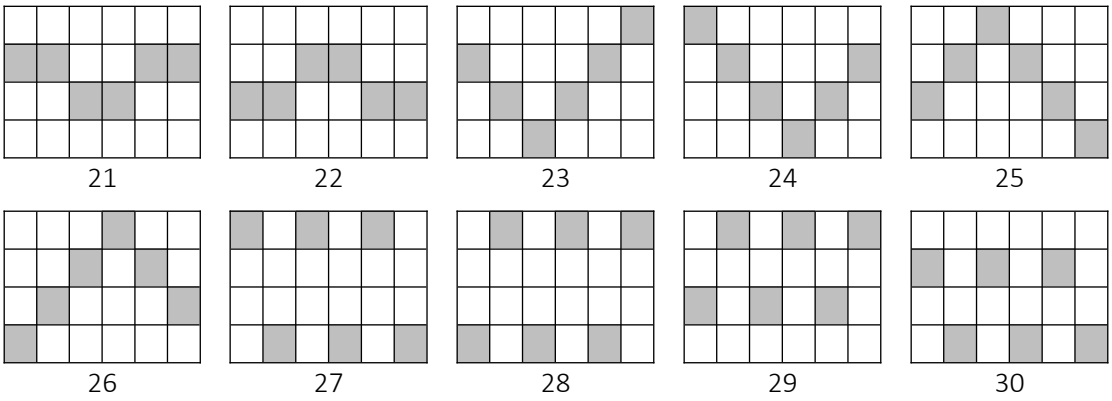
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 30 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.

Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na Divoký symbol „Wild“. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém. Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

Wild Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

Funkce Volné otáčky - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček.

Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lilie	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-
	Zlatý Skarab - Divoký „Wild“ symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Divoký „Wild“ symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: SUPER WILD 27

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	216 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Super Wild 27 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a ve „Wild" kombinaci.
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 27 možností výhry.

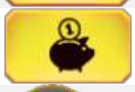
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild" - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	10x
	Zvon	8x
	Meloun	6x
	Jahoda	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: SWEET DREAM

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	400 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Sweet Dream je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
2. Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
3. Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
4. Výhry za shluky se připočítávají.
5. Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 CZK.
7. Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Funkce Tumble - V případě výherního shluku se spustí funkce Tumble. Během tumble symboly výherního shluku zmizí a uvolní místo pro nové symboly shora. Funkce Tumble pokračuje, dokud se neobjeví žádný nový výherní shluk.
Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.
Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.
V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převracení. Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převracení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

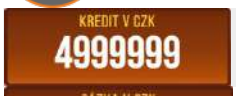
KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 Volných otáček za 80-násobek vybrané sázky. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích, které udělí Volné otáčky. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Koupit funkci přispívá k progresivnímu bonusu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-	-
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma
	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-
	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: SYNC SPIN

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 CZK
Maximální výhra v jedné hře	432 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.06% až 97.99%

CÍL TECHNICKÉ HRY

Sync Spin je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

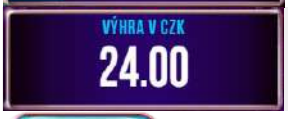
Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pětici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant	20x	6x	1,2x
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: THE WILD JOB

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	259 500 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

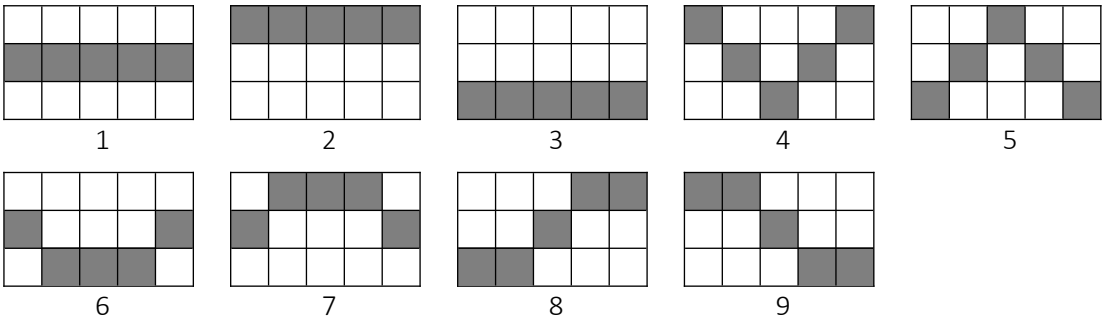
The Wild Job je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 9 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Bonus“ - Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x
	Bonus Symboly	-	-	10 Volných otáček	-
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: THIRSTY VIKING

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 97,93%

CÍL TECHNICKÉ HRY

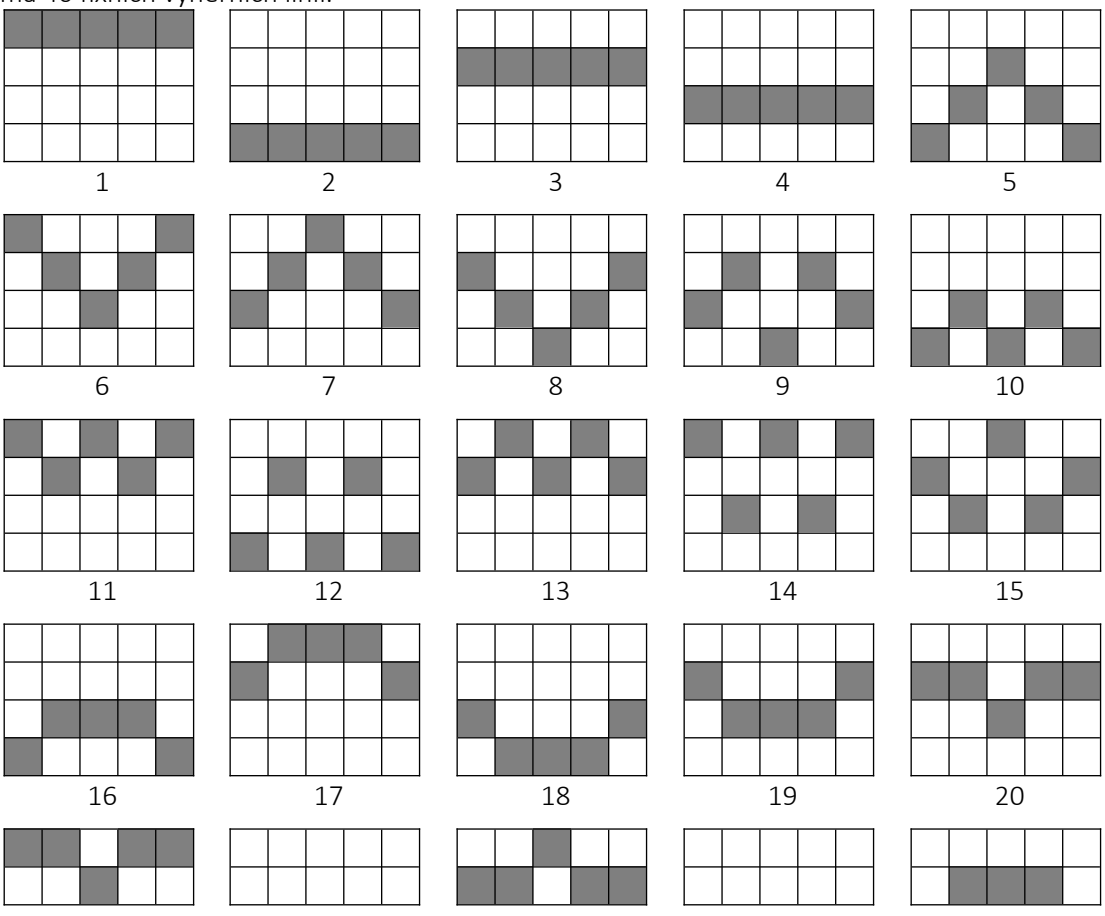
Thirsty Viking je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

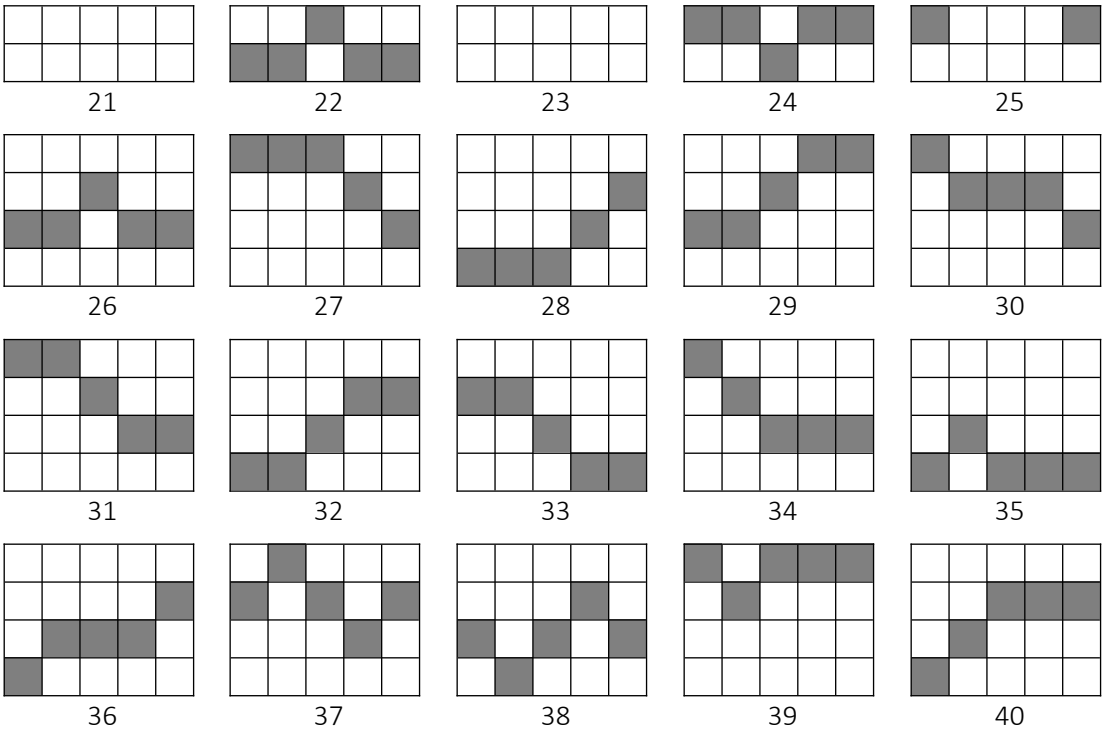
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus.

Volné otáčky – Za 5 symbolů Bonus a/nebo symbolů Sticky Bonus na sousedních válcích, počínaje válcem úplně vlevo, získáte 5 Volných otáček.

Za každý symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus nad počátečních 5 symbolů, které spustily bonusovou hru, získáte dalších 5 volných otáček, maximálně však 80 v jedné hře. Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus, které spustily Volné otáčky, změní na symboly Sticky Wild a zůstanou na své pozici až do konce Volných otáček. Symbol Sticky Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Sticky Bonus. Pokud symbol Bonus nebo symbol Sticky Bonus padne na pozici symbolu Sticky Wild, přemění se na dobu trvání tohoto roztočení na symbol Wild Bonus. Symbol Wild Bonus nahrazuje všechny symboly. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

→→→

Na začátku Volných otáček se symboly Sticky Bonus změní na symboly Sticky Wild.

+

=

Symboly Bonus a Sticky Bonus, které padnou za symbolem Sticky Wild, se změní na symbol Wild Bonus, který nahrazuje všechny symboly a může znovu spustit Volné otáčky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Rusovlasá vikingská žena (Sticky Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Hnědovlasá vikingská žena (Bonus symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Tankardy (Divoký symbol)	-	-	-
	Viking	10x	2.5x	0.5x
	Sud	5x	1.5x	0.4x
	Smažené prase	4x	1x	0.4x
	Roh	4x	1x	0.4x
	Štít	3x	0.6x	0.2x
	Helma	3x	0.6x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.1x
	K	2x	0.4x	0.1x
	Q	2x	0.4x	0.1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	J	2x	0.4x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: TIKI PRINCESS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%

CÍL TECHNICKÉ HRY

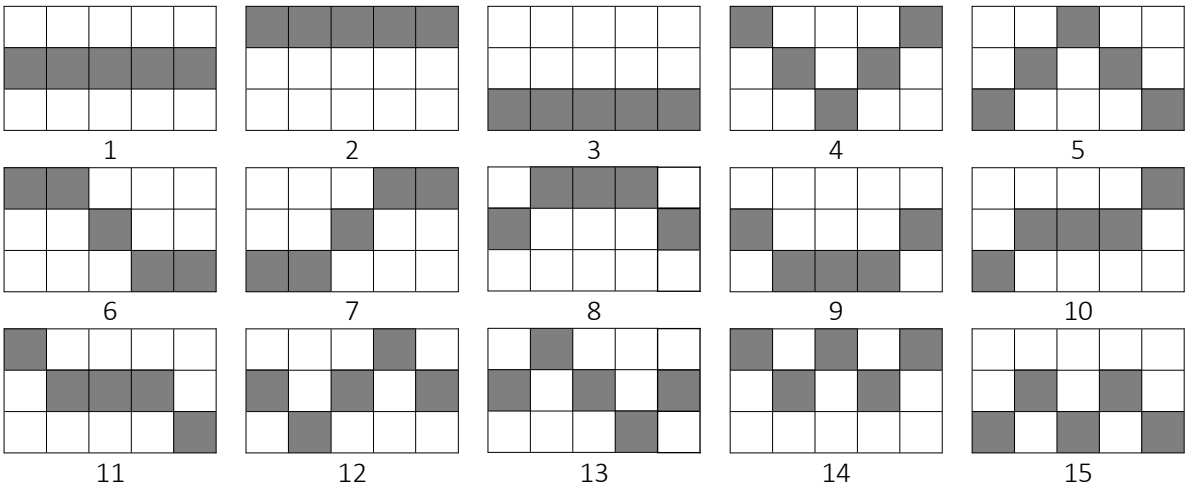
Tiki Princess je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

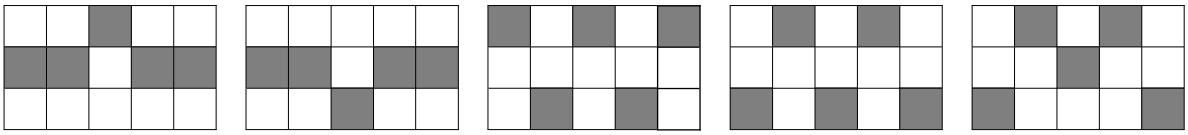
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.





16 17 18 19 20

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální expandující Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce.
Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.
Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-
	Hrozny	1x	0.25x	-
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

VÝHERNÍ TABULKA - HOLD AND WIN

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: TORO WILDS REEL

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,03 – 98,03 %

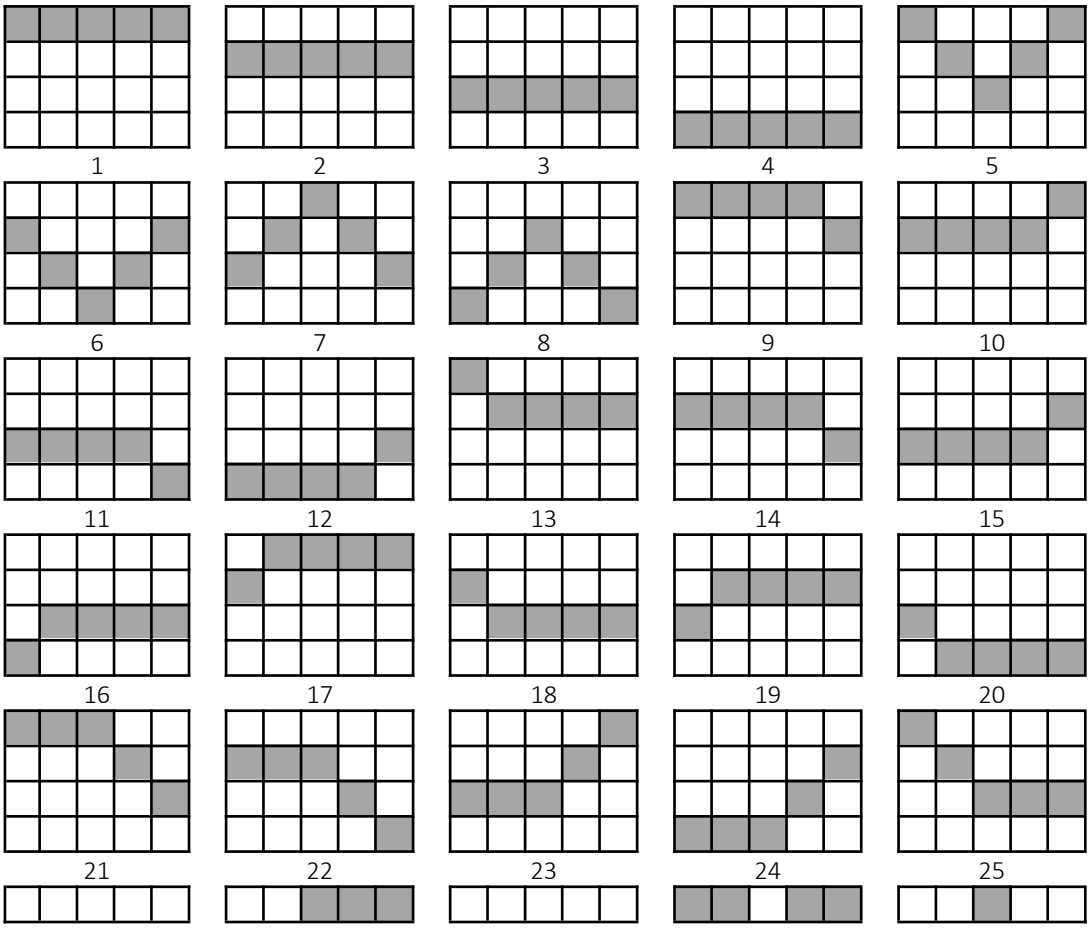
CÍL TECHNICKÉ HRY

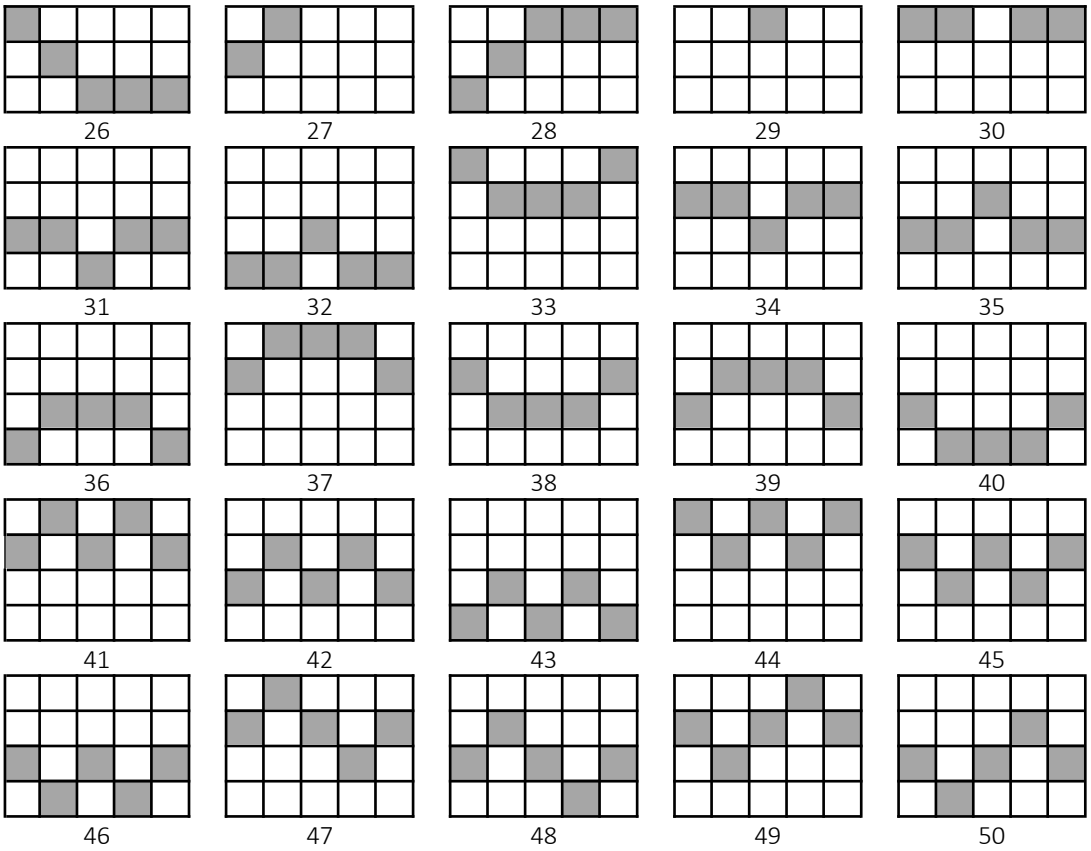
Toro Wilds Reel je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou symbolu Scatter.

„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Scatter symbolů, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček se všechny výhry násobí x3. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Býk (Scatter symbol)	50x + 12 Volných otáček	10x + 12 Volných otáček	2x + 12 Volných otáček	-
	Toreador (Divoký symbol)	10x	2x	1x	-
	Žena	4x	0.8x	0.4x	0.05x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Mince	3x	0.6x	0.2x	-
	Růže	3x	0.6x	0.2x	-
	Vějíř	2.4x	0.4x	0.2x	-
	Kytara	2.4x	0.4x	0.2x	-
	A	1.2x	0.3x	0.1x	-
	K	1.2x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.8x	0.2x	0.1x	-
	J	0.8x	0.2x	0.1x	-
	10	0.8x	0.2x	0.1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: VAMPIRE BRIDE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	267 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	95,00- 97,00%

CÍL TECHNICKÉ HRY

Vampire Bride je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na valci 2 a 3 ve čtveřici.
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: VAMPIRE ODYSSEY

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

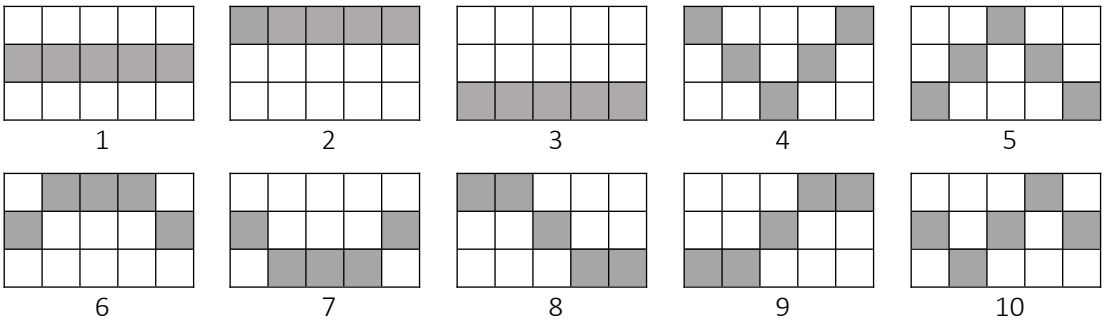
Vampire Odyssey je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.
„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte podle Výherní tabulky Volné otáčky a násobitel Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrad (Bonus symbol)	Volné otáčky + 5x násobitel	Volné otáčky + 4x násobitel	Volné otáčky + 3x násobitel
	Netopýr (Divoký symbol)	500x	75x	15x
	Upír	500x	75x	15x
	Žena	100x	20x	5x
	Prsten	50x	12x	4x
	Elixír	25x	8x	3x
	Svícen	25x	8x	3x
	A	15x	6x	2x
	K	15x	6x	2x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x
	10	10x	3x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: WANDERING WILD

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,03- 98,02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Wandering Wild je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 4 válce se 4 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 256 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

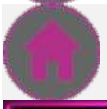
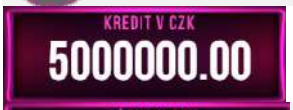
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahradí všechny symboly kromě Expandujícího Wild.

Speciální Expandující Divoký symbol „Expanding Wild“ – Expanduje na válci, nahradí všechny symboly a spustí respiny. Při každém respinu se Expandující Wild posune o jeden válec vlevo.
Expandující Wild se může objevit na každém válci. Během respinů se neobjeví žádný nový Expandující Wild. Během respinů se používá jiná sada válců. Respiny probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Expand Wild (Expandující Divoký symbol)	-	-
	Wild (Divoký Symbol)	-	-
	Sedm	10x	1x
	Zvon	8x	0,8x
	Meloun	2x	0,6x
	Hrozen	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: WILD BLOOMS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	380 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88,00- 98,00%

CÍL TECHNICKÉ HRY

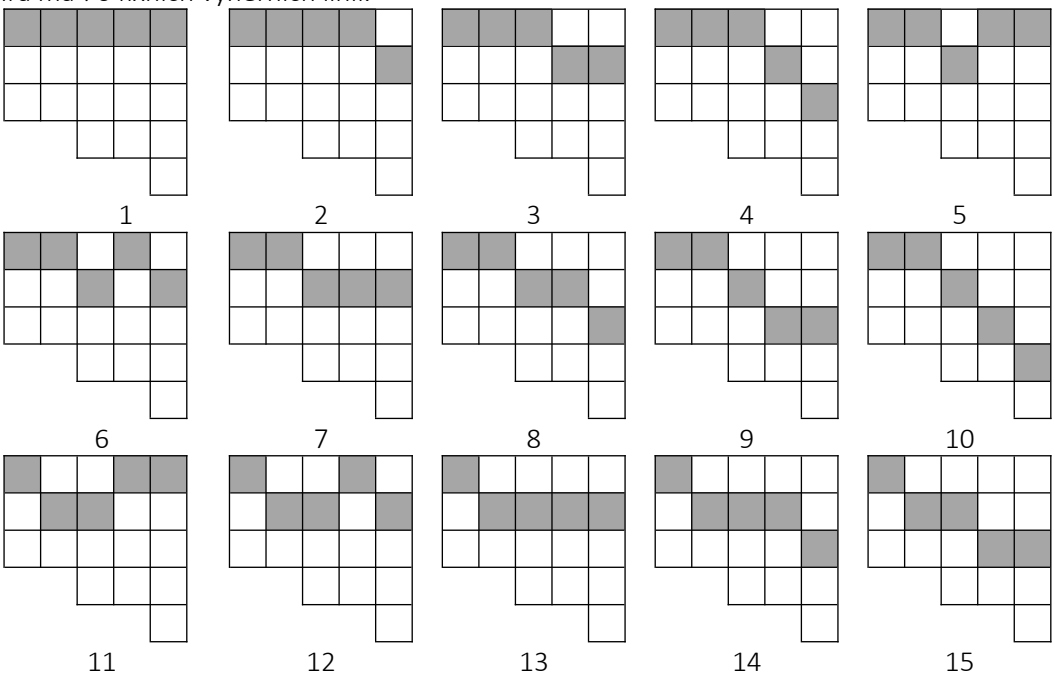
Wild Blooms je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

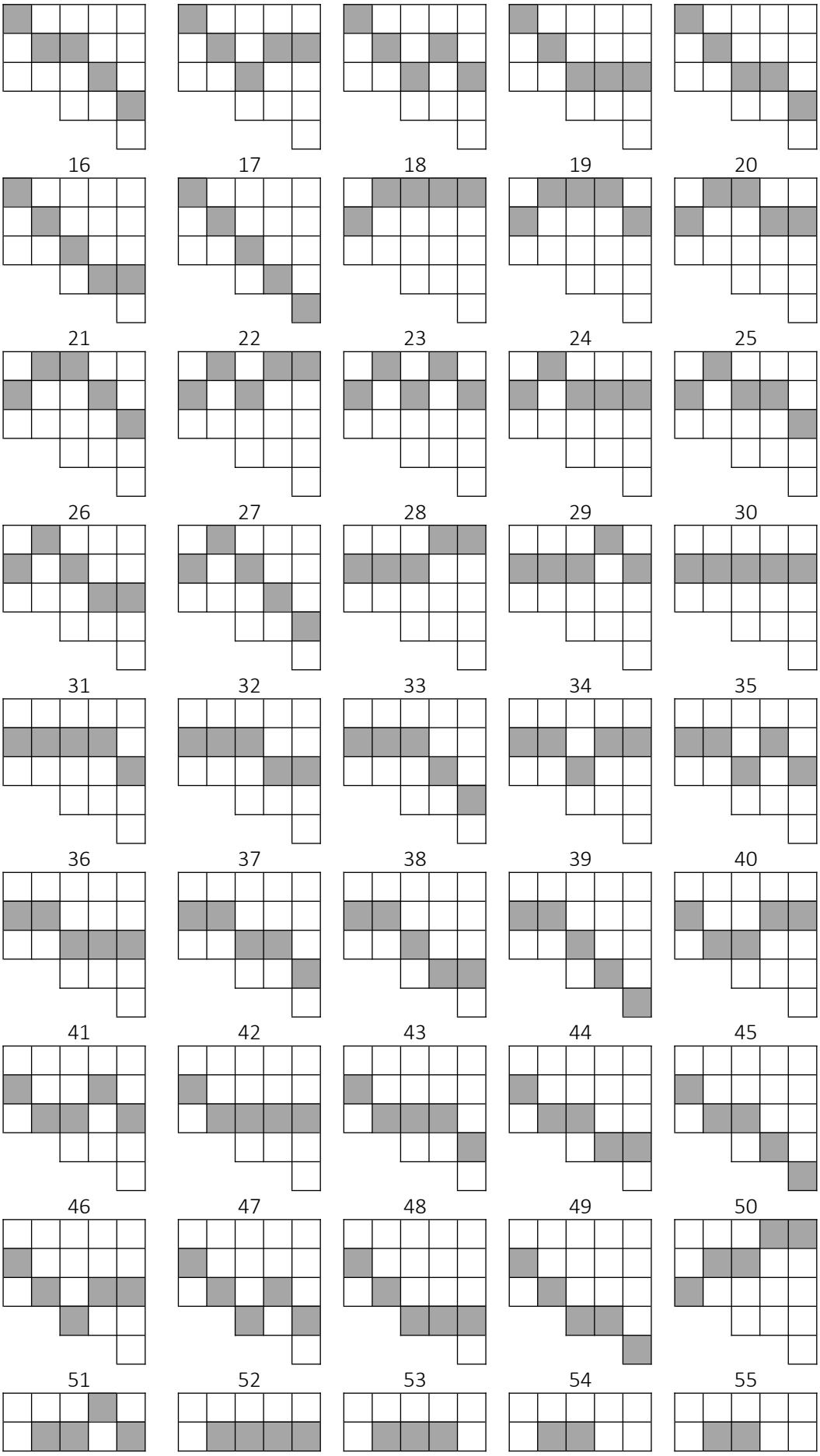
POPIS PRAVIDEL

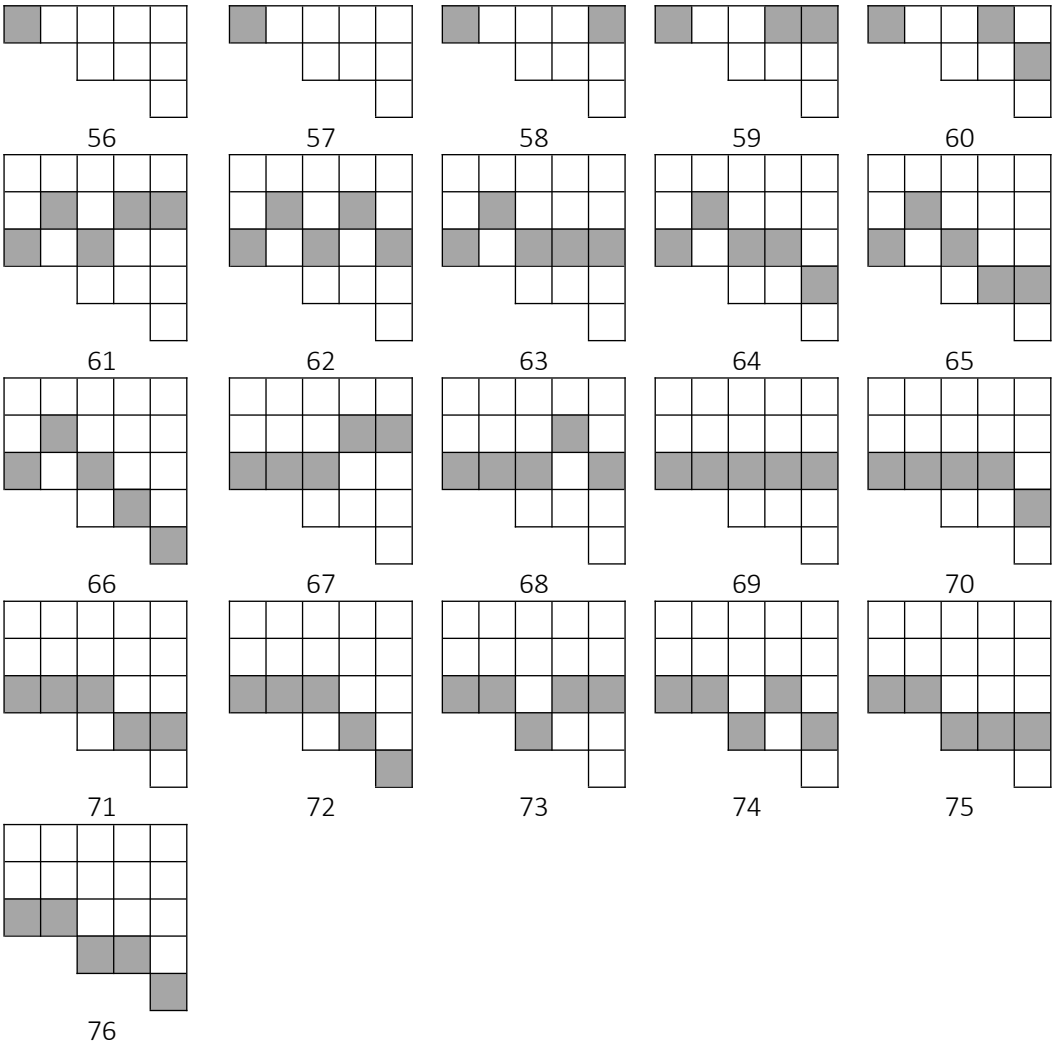
1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 76 fixních výherních linií.




16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

Speciální funkce „Blooming Wild Reels“. – Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16x Volné otáčky	12x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10x	1,5x	0,6x	0,05x
	Růžový květ	5x	0,75x	0,4x	0,05x
	Fialový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Modrý květ	1x	0,25x	0,15x	-
	Zelený květ	1x	0,25x	0,15x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: WILD CIRCUS 256

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	249 600 CZK
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%

CÍL TECHNICKÉ HRY

Wild Circus 256 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možností výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní ceste (way) a/nebo Scatter výhra.
6. Scatter výhry se připočítávají k výhrám na výherních cestách.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10x-100x	5x-50x
	Sedm	8x	0,8x
	Zvon	3x	0,6x
	Meloun	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0,2x
	Symbol Wild	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: WILD WARP

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%

CÍL TECHNICKÉ HRY

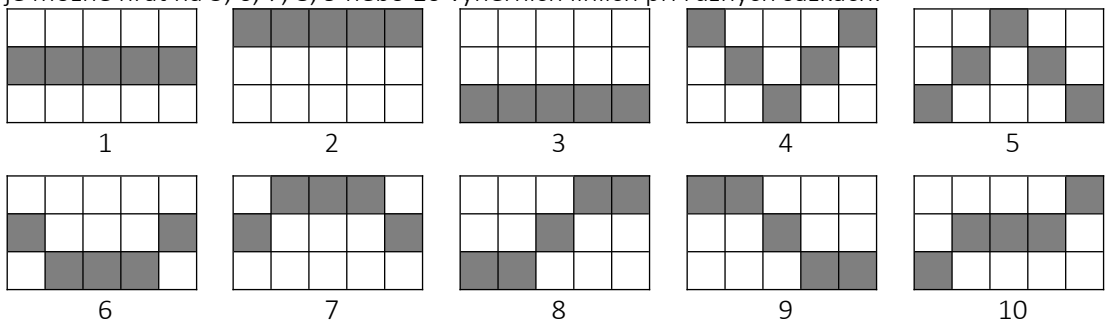
Wild Warp je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počet linií.
3. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ (Scatter) kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
11. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

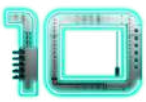
Hru je možné hrát na 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních liniích při různých sázkách.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válcích zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válcích během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: WINFREY TREASURES

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05 – 98,00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

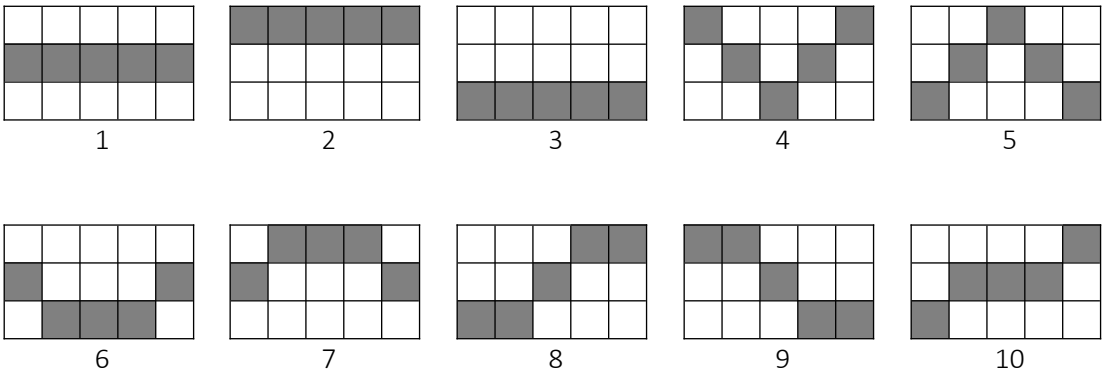
Winfrey Treasures je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 valců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symboly postrčení - Symboly Winfrey, Terria a Gotfried se vždy posunou tak, aby zaplnily celý válec a byly plně viditelné, když padnou.
Speciální Divoké symboly - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Během základní hry má Divoký symbol tři další funkce:
Symboly Expandující Wild se šipkami zaplňují celý válec.
Klonovací Divoký symbol se znaménkem plus vytvoří až 3 Divoké symboly na náhodných pozicích na obrazovce, s výjimkou ostatních Divokých symbolů, Bonus symbolů a Symbolů postrčení.
Násobící Wild se znaménkem násobení a hodnotou násobí výhru z výherní řady, na které se nachází, x2 nebo x3. Násobitele se sčítají a násobí výhru, pokud jsou součástí výherní kombinace.
Funkce Volné otáčky – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se zobrazují pouze tři doplňkové funkce

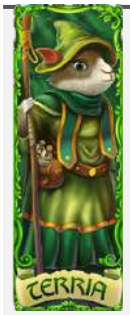
Divokého symbolu. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – DIVOKÉ SYMBOLY ZÁKLADNÍ HRA + VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	
	Expandující Wild	Expandují, aby zaplnily válec.
	Klonovací Wild	Vytvoří až 3 Divoké symboly.
	Násobící Wild	Výhru na výherní řadě znásobí x2 nebo x3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Wild (Divoký symbol)	20x	8x	4x	1x
	Brána (Bonus symbol)	15 Volných otáček	10 Volných otáček	7 Volných otáček	-
	Winfrey (Symbol postrčení)	20x	8x	4x	1x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Terria (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Gotfried (Symbol postrčení)	10x	4x	2x	1x
	Truhla s pokladem	6x	3x	2x	-
	Lucerna	6x	3x	2x	-
	Mapa k pokladu	6x	3x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Q	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: XMAS SECRET

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.12%- 97.94%

CÍL TECHNICKÉ HRY

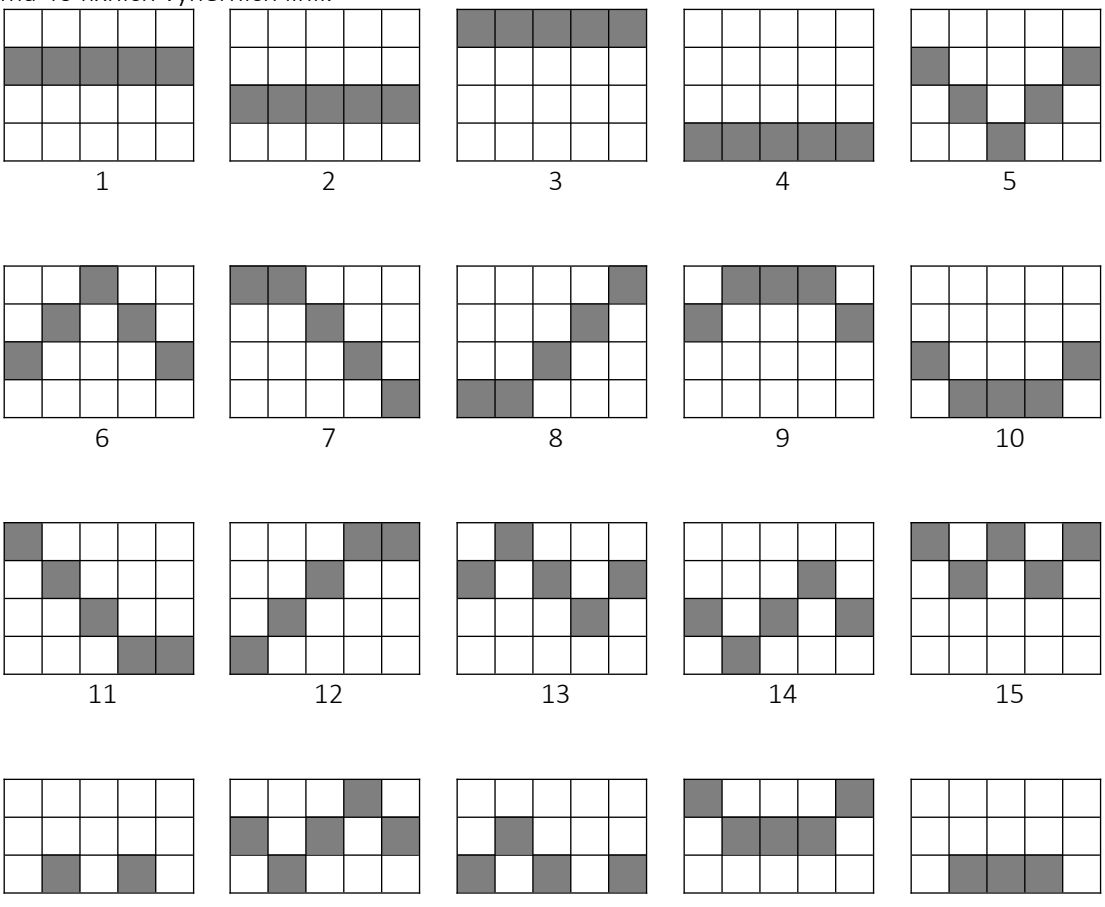
Xmas Secret je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

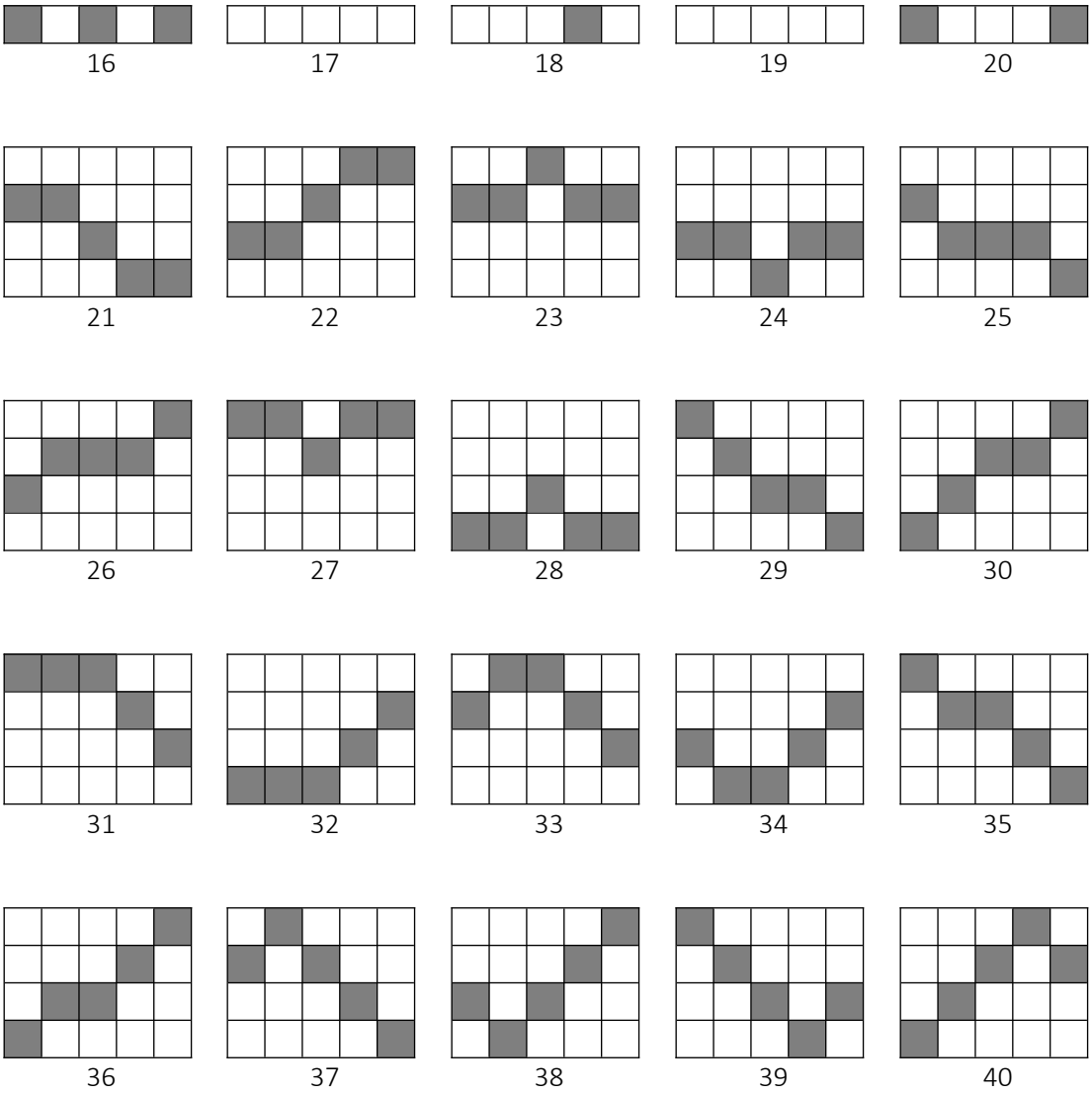
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

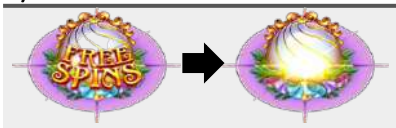
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

„Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“ – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.

Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku.

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Výherní tabulky.)	Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0.25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1.5x	0.75x	-
	Sáně	5x	1.5x	0.75x	-
	A	3x	1x	0.5x	-
	K	3x	1x	0.5x	-
	Q	2x	0.5x	0.25x	-
	J	2x	0.5x	0.25x	-
	10	2x	0.5x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ZEUS WILD THUNDER

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.12% až 97.99%

CÍL TECHNICKÉ HRY

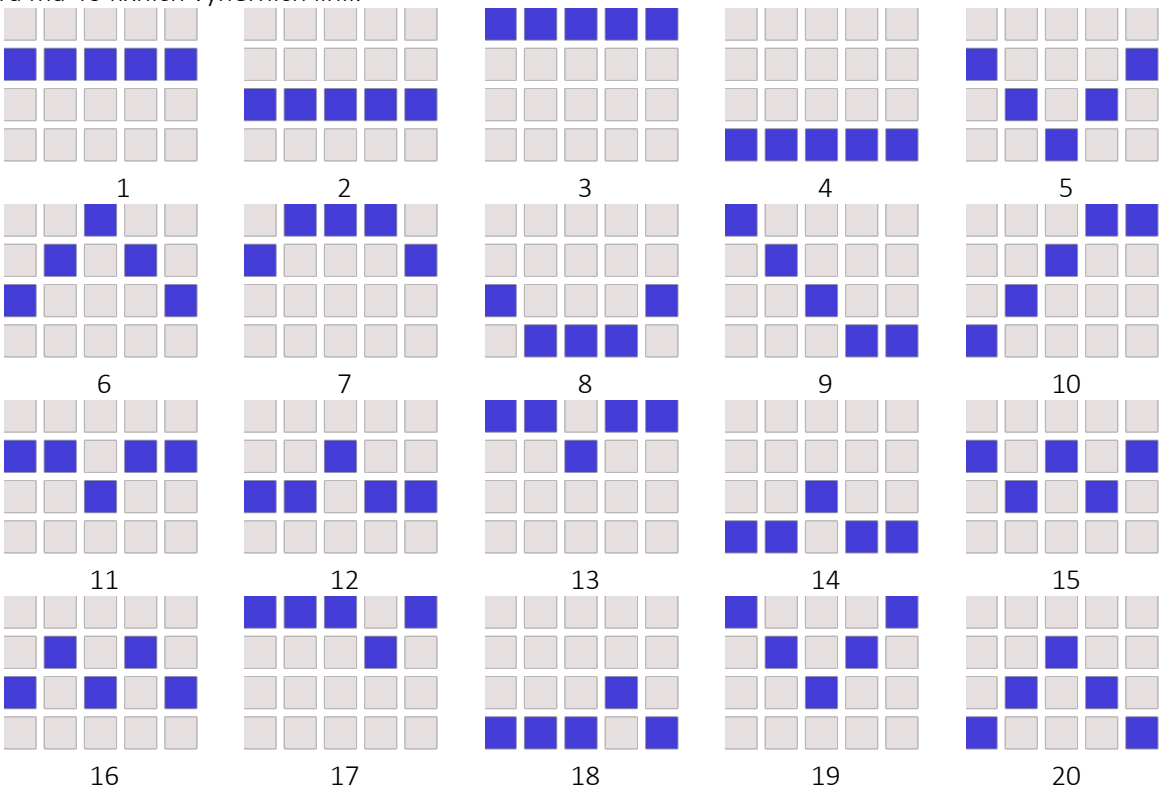
Zeus Wild Thunder je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

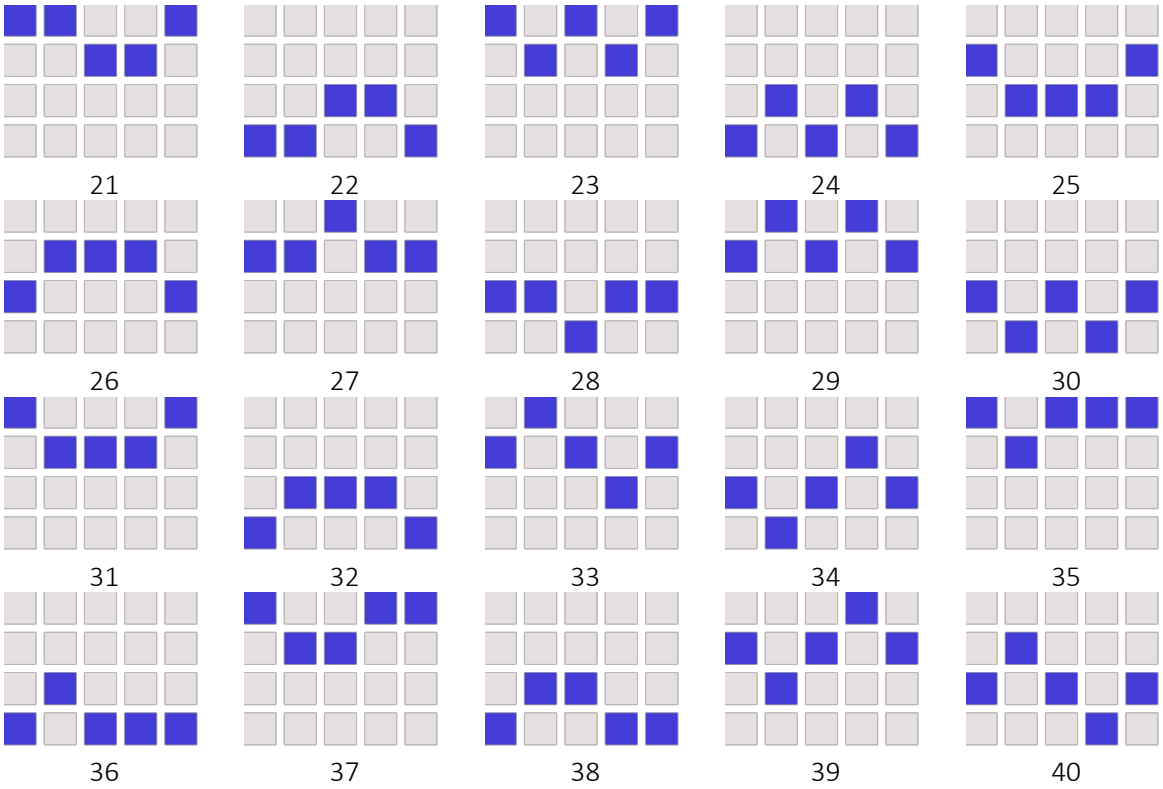
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 40 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

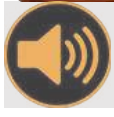
Speciální Divoký symbol „Wild“ - nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
Funkce Volné otáčky a speciální symbol „Bonus“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Speciální funkce „Wrath of Zeus“ - Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.
Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.
Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počitadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 27 SPOOKY PUMPKINS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	135 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10- 97.90 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

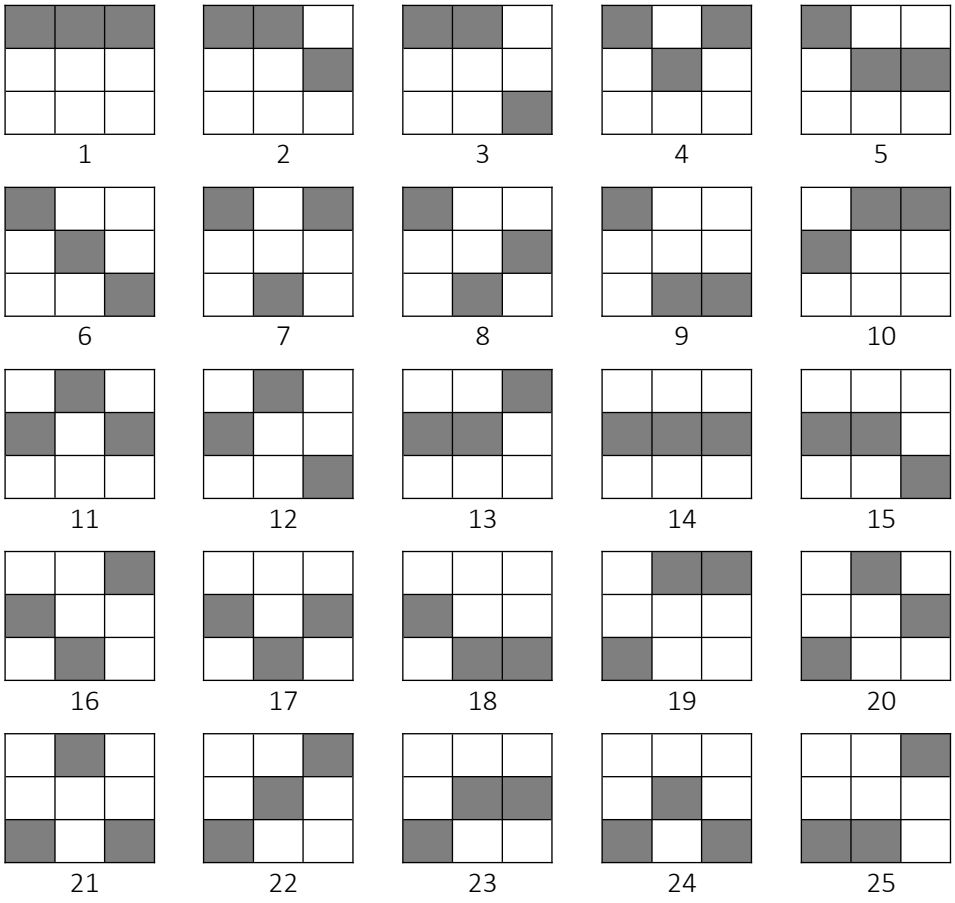
27 Spooky Pumpkins je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

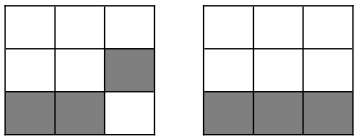
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 27 fixních výherních linií.





26 27

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Symbol Mystery: 3 symboly Mystery na výherní linii vyplácí náhodnou hodnotu mezi 2 až 100 násobkem sázky.

Funkce Respin: Když se na 2 válcích objeví kombinace 2 symbolů Dýně jakéhokoli typu, získáte respin. Třetí válec, na kterém chybí symbol Dýně, se znovu roztočí, čímž získáte další šanci na výhru. Respin je hrán se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Růžová dýně	100x
	Modrá dýně	100x
	Kombinace dýní	50x
	Kotel	2x - 100x
	Meloun	10x
	Hrozny	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešeň	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: 7EVEN MAX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05- 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

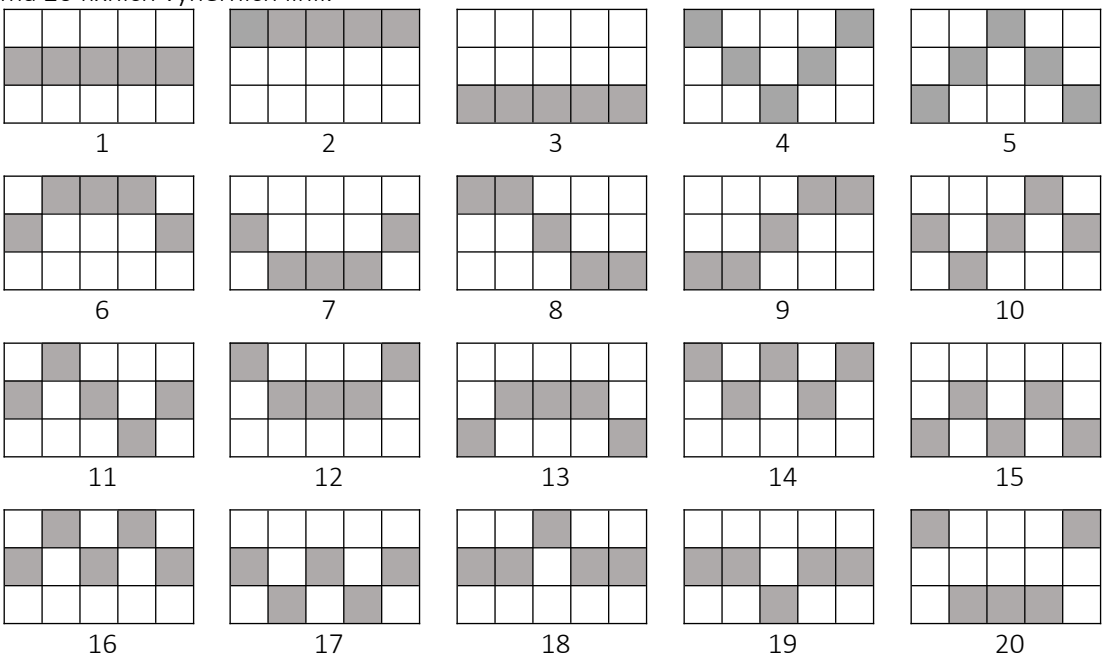
7even Max je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra".
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 fixních výherních linií.



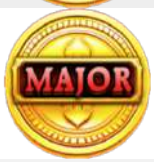
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild" - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. Objevuje se jen na válcích 2, 3, 4 a 5.

Bonusová hra „Hold and Win" – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.
6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
Funkce Hold and Win začíná s druhou další obrazovkou nad základní obrazovkou.
Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, se přesunou na horní obrazovku.
Pokud se na válcích objeví jakýkoli nový Bonus symbol, přesune se na stejnou pozici na horní obrazovce. Počet respinů se resetuje na 3.
Během funkce Hold and Win mohou Bonus symboly nést buď hodnotu, speciální výhru, nebo jednu ze 2 dalších funkcí: Expandující Bonus symbol s hodnotou nebo Násobící Bonus symbol. Expandující Bonus symbol zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.
Násobící Bonus symbol vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2×.
Funkce Hold and Win skončí, pokud se na válcích během respinů nezobrazí žádné nové Bonus symboly nebo pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhra GRAND ve výši 500x celkové sázky je udělena, pokud je všech 15 pozic na horní obrazovce zaplněno Bonus symboly. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

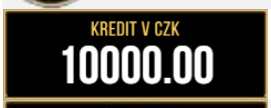
VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOL

Symbol	Popis	x celková sázka
	Bonus	1x-18x
	MINI	20x
	MINOR	50x
	MAJOR	100x
	GRAND	500x
	Expanding Bonus symbol	Zaplní horní válec obrazovky a zvýší hodnotu všech přítomných Bonus symbolů.
	Násobící Bonus symbol	Vynásobí hodnotu Bonus symbolu na horní obrazovce na stejné pozici 2×.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá sedmička (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	10x	5x
	Dolar	10x	4x	2x
	Zvonek	6x	2x	1x
	Podkova	6x	2x	1x
	Čtyřlístek	2x	0.8x	0.4x
	Třešeň	2x	0.8x	0.4x
	Dvojitý BAR	1x	0.4x	0.2x
	BAR	1x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ALL WAYS QUEEN

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	126 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09- 97,95 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

All Ways Queen je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a/nebo Scatter výhra.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

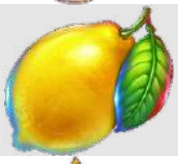
MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Expandující Wild symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Expandující Wild symbol se rozšíří na celý válec v případě, že rozšíření povede k výhře. Expandující Wild symbol se objevuje na válcích 2 a 3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	20x
	Královna (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	-	10x
	Zvon	-	8x
	BAR	-	4x
	Meloun	-	2x
	Hrozny	-	2x
	Švestka	-	1x
	Pomeranč	-	1x
	Citron	-	1x
	Třešně	-	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ALOHA BAR

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10- 98.08 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

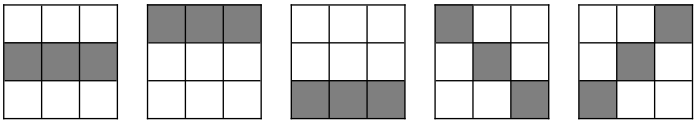
Aloha Bar je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Mystery symboly vyplácí na libovolné pozici na obrazovce.
4. Mystery výhry se přičítají k výhrám z řad.
5. Sběrné symboly se vyplácejí jako jeden symbol podle Výherní tabulky.
6. Výhry za Sběrné symboly se přičítají k výhrám z řad.
7. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
8. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolů a Sběrných symbolů.

Funkce Bonusová hra – Pro spuštění Bonusové hry je třeba nasbírat všechny Sběrné symboly. Sběrné symboly dopadají na válce náhodně v průběhu Základní hry a sbírají se na boku válců.

Bonusová hra probíhá zdarma na hracím poli. V průběhu Bonusové hry je po stisknutí tlačítka Start náhodně vylosován jeden ze symbolů nacházející se na hracím poli.

Bonusová hra začíná s výplatou x1 za každý Sběrný symbol. Po získání výhry za Sběrný symbol se všechny výhry za stejný Sběrný symbol zdvojnásobí.

Speciální symbol “?” v Bonusové hře: Speciální symbol “?” uděluje jednu z těchto funkcí:

- násobí všechny symboly x2
- přidává ke všem symbolům jednu z výher (+1, +2, +3, +4, +5)
- shromažďuje výhru za všechny symboly na obrazovce

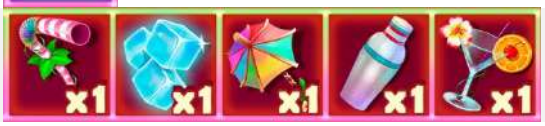
Bonusová hra končí vylosováním symbolu X.

Po skončení Bonusové hry se všechny nasbírané Sběrné symboly zresetují.

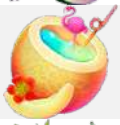
Funkce Opakovaný násobitel - V základní hře jsou 3 násobitele: x1, x2, x3. Násobitel se mění s každým roztočením.

Cykly násobitelů (x1, x2, x3, x1, x2, x3...)
Výhry se násobí aktivním násobitelem.
Funkce Mystery výhra - 3 Mystery symboly spustí náhodnou výhru z Výherní tabulky.
Výhry se násobí aktivním násobitelem.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis	1x
	Speciální symbol	Uděluje funkci
	X	Ukončuje Bonusovou hru
	Sběrné symboly	Násobí všechny stejné Sběrné symboly x2

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Surfovací prkno (Divoký symbol)	20x
	Maska (Mystery symbol)	1x-60x
	Ukulele	10x
	Květinový věnec	5x
	Vodní meloun	4x
	Meloun	3x
	Ananas	2x
	Kokosový ořech	1x
	Sběrné symboly	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: ATLANTIS GOLD

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 CZK
Maximální výhra v jedné hře	448 500 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.00 – 98.02%

CÍL TECHNICKÉ HRY

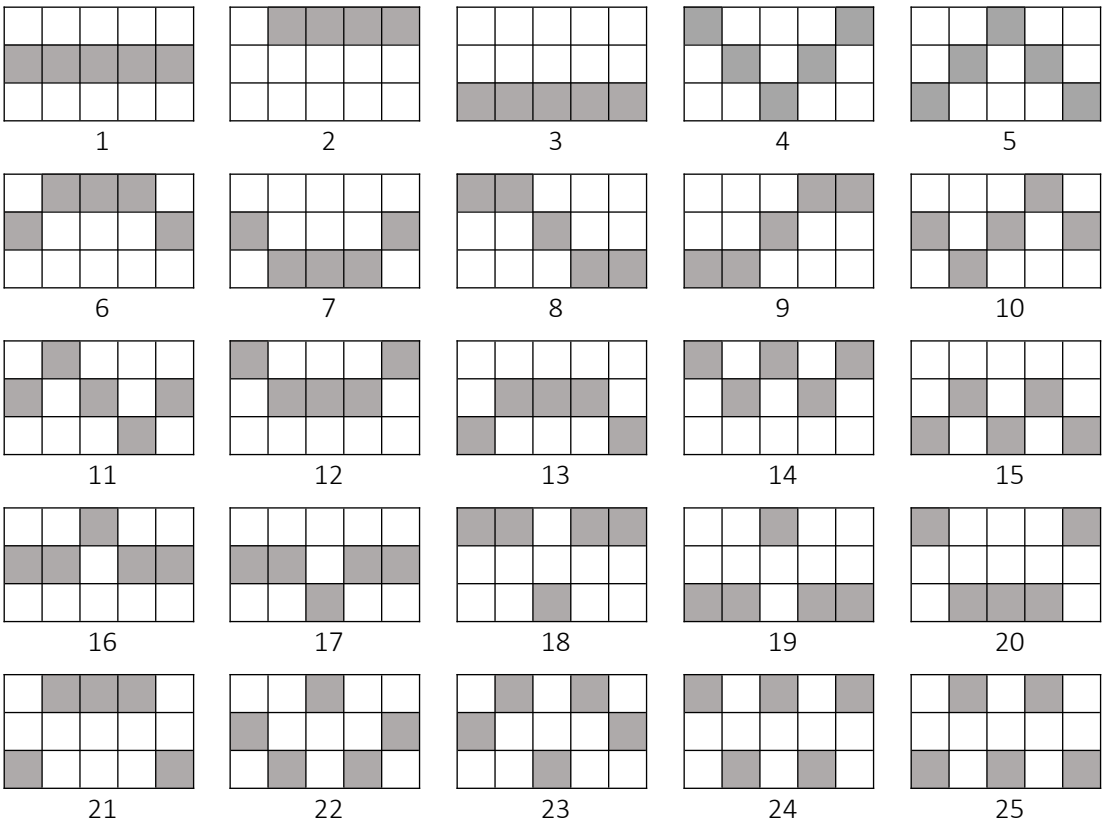
Atlantis Gold je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



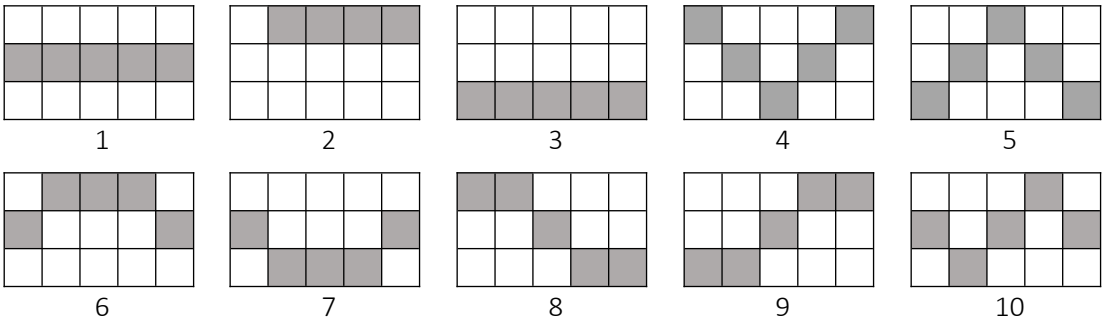
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

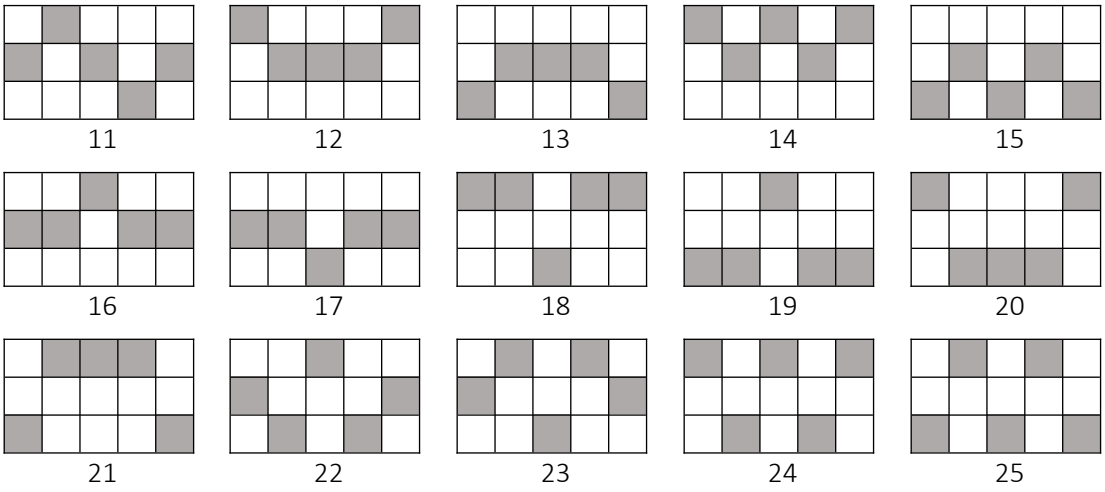
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Volné otáčky.

Bonusová hra „Volné otáčky“ – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4.
3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček.
Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.
Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win.
Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček.
Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.
Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce.
Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ LINIE





VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-	5x
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Delfín	8x	2x	1x
	Amulet	4x	2x	0,4x
	Trojzubec	4x	1x	0,2x
	Váza	4x	1x	0,2x
	Prsten	2x	0,8x	0,2x
	A	2x	0,4x	0,2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	K	2x	0,4	0,2x
	Q	1x	0,4x	0,2x
	J	1x	0,4x	0,2x

VÝHERNÍ TABULKA - VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Chrám (Free Spins symbol)	-	-
	Poseidon (Divoký symbol)	8x	2x
	Delfín	8x	2x
	Amulet	4x	2x
	Trojzubec	4x	1x
	Váza	4x	1x
	Prsten	2x	0,8x
	A	2x	0,4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	K	2x	0,4
	Q	1x	0,4x
	J	1x	0,4x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	X celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus Mini	20x
	Bonus Minor	50x
	Bonus Major	100x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: AZTEC JAGUAR MEGAWAYS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,11 – 98,11 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Aztec Jaguar Megaways je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů některým ze způsobů výhry podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 6 válců minimálně se dvěma a maximálně se sedmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Válce mohou mít až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

ZPŮSOBY VÝHRY

Ve hře můžete vyhrát nejméně 64 způsoby a nejvíce 117 649 způsoby.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Jaguar	6x	3x	1x	0.5x
	Drak	4x	2x	1x	0.2x
	Amulet	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Váza	3x	1.5x	0.5x	0.1x
	Dýka	1.5x	0.8x	0.4x	0.1x
	A	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	K	1.5x	0.8x	0.2x	0.1x
	Q	1x	0.5x	0.2x	0.1x
	J	1x	0.5x	0.2x	0.1x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus Grand	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: COLLECT´EM FRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.07%- 97.94%

CÍL TECHNICKÉ HRY

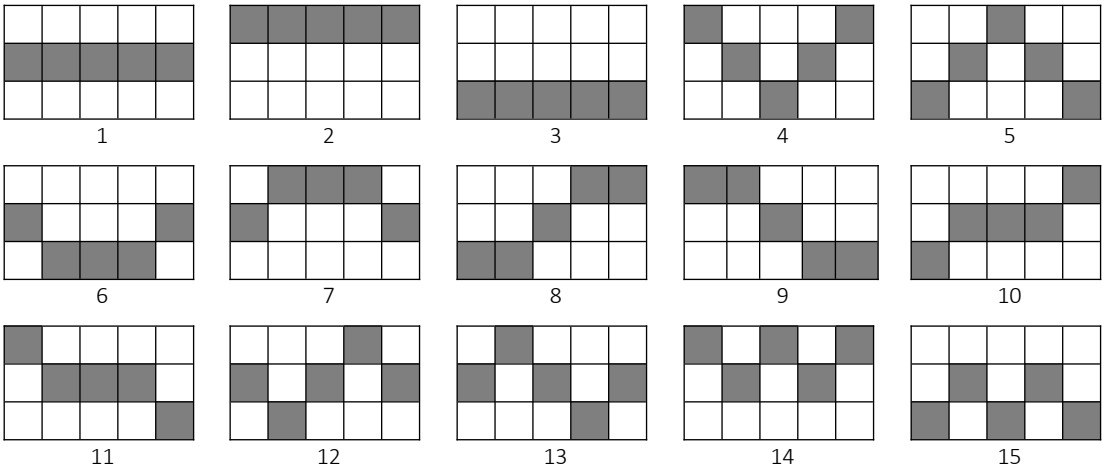
Collect'Em Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
6. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

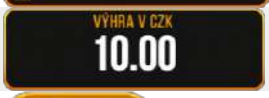
Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins.
Free Spins symbol - 3 symboly Free Spins udělují 10 volných otáček. Symbol Free Spins se objevuje v základní hře na válcích 1, 3 a 5.
Funkce Fruit Collector - Během základní hry se každý symbol ve výherní kombinaci sbírá pouze jednou do svého ukazatele průběhu na boku válců. Divoký symbol, který je součástí výherní kombinace, se sbírá a počítá pouze jednou jako symbol, který nahrazuje. Shromážděním 10 stejných symbolů ovoce nebo Divokých symbolů se zvyšuje jejich Násobitel na ukazateli průběhu. Pokud se změní výše sázky, všechny násobitele se vynulují a obrazovka se resetuje.
Pokud se vrátí výše sázky, Násobitele a obrazovka se vrátí do stavu, v jakém byly při tomto nastavení sázky.

Funkce Volné otáčky - Během Volných otáček se výplata za symboly násobí násobitelem získaným v základní hře. Nevyužité násobitele se přičítají k celkové výhře. Po skončení funkce se všechny násobitele vrátí na svou původní hodnotu. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Osa (Free Spins symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Košík ovoce (Divoký symbol)	-	-	-
	Meloun	10x	6x	3x
	Hrozen	7x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešeň	2x	1x	0.5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: CRAZY FREE FRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.00- 98.02 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

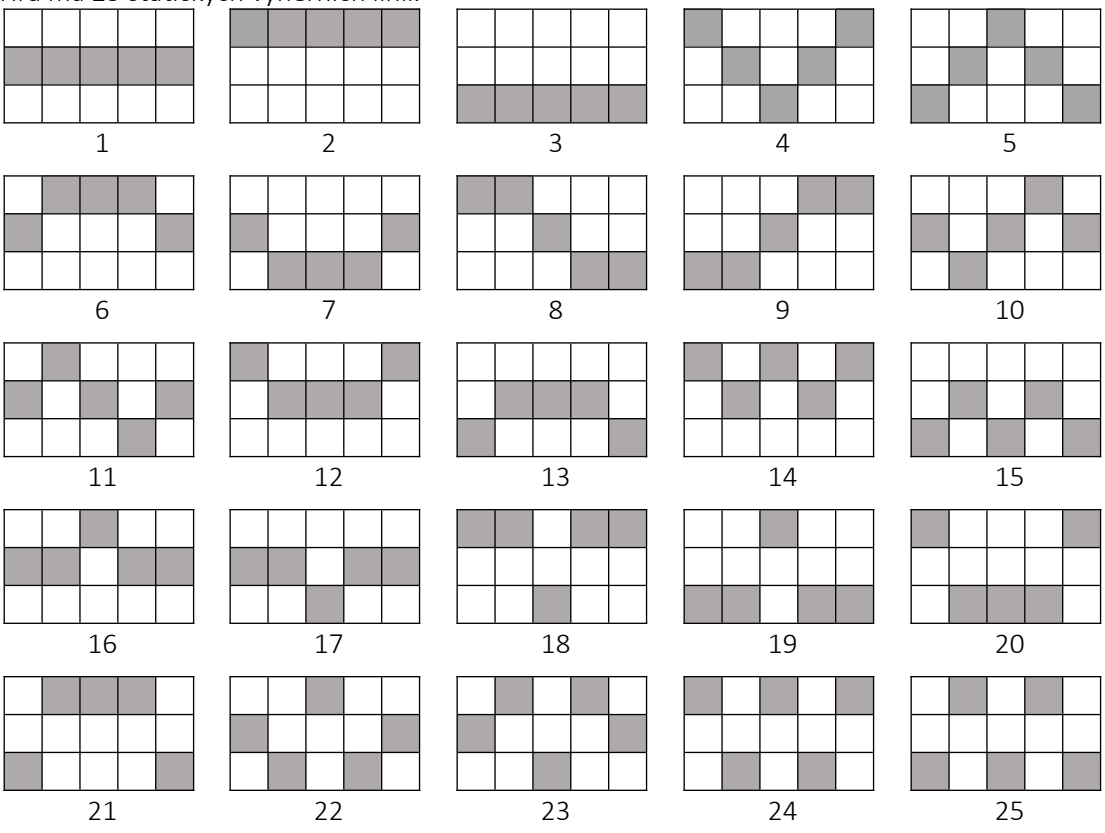
Crazy Free Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 statických výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Free Spins (Scatter).
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští zdarma funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.
GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a UDĚLUJÍ na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Bonusová hra Volné otáčky - Symbol Free Spins (Scatter) se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném valci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček. Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	1x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x

Symbol	Popis	1x
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-

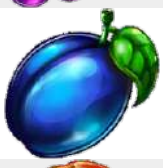
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Free Spins (Scatter) symbol)	-	-	5 Volných otáček
	Wild (Wild symbol)	8x	2x	1x
	Sedm	8x	2x	1x
	Zvon	4x	2x	0.4x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	BAR	4x	1x	0.2x
	Meloun	4x	1x	0.2x
	Hrozny	2x	0.8x	0.2x
	Švestka	2x	0.4x	0.2x
	Pomeranč	2x	0.4x	0.2x
	Citron	1x	0.4x	0.2x
	Třešeň	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Wild (Divoký symbol)	8x	2x
	Sedm	8x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	Zvon	4x	2x
	BAR	4x	1x
	Meloun	4x	1x
	Hrozny	2x	0.8x
	Švestka	2x	0.4x
	Pomeranč	2x	0.4x
	Citron	1x	0.4x
	Třešeň	1x	0.4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: CRAZY WILD FRUITS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,04 – 97,98%

CÍL TECHNICKÉ HRY

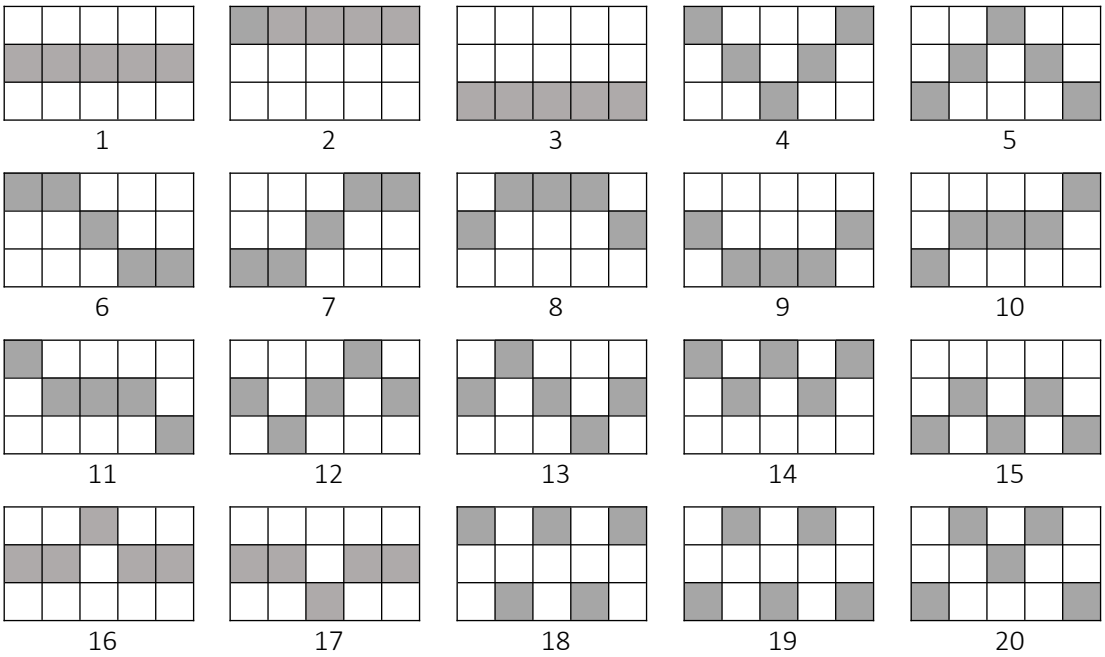
Crazy Wild Fruits je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 20 statických výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Expandující Divoký symbol – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus a symbolu Scatter. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.

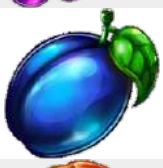
Bonusová hra „Hold and Win“ - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Bonusová hra „Volné otáčky“ - 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci. Během Volných otáček plný symbol Scatter uděluje další 3 volné otáčky. Během Volných otáček se symbol Expandující Wild expanduje na 5. válci. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 12 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

BONUS SYMBOLY

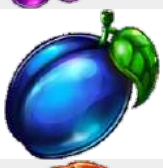
Symbol	Popis	1x
	BONUS	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
	BONUS MINI	20x
	BONUS MINOR	50x
	BONUS MAJOR	100x
GRAND	BONUS GRAND	500x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	HVĚZDA (SCATTER SYMBOL)	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	WILD (WILD SYMBOL)	-	-	-
	SEDM	7.5x	2.5x	0.5x
	ZVON	5x	1.5x	0.5x
	BAR	5x	1.25x	0.5x
	MELOUN	5x	1.25x	0.5x
	HROZNY	3.75x	1x	0.25x
	ŠVESTKA	2.5x	0.75x	0.25x
	POMERANČ	2.5x	0.75x	0.25x
	CITRON	2x	0.5x	0.25x
	TŘEŠEŇ	2x	0.5x	0.25x

VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)
	SEDM	5x	0.5x
	ZVON	2.5x	0.5x
	BAR	1.25x	0.5x
	MELOUN	1.25x	0.5x
	HROZNY	1x	0.25x
	ŠVESTKA	0.75x	0.25x
	POMERANČ	0.75x	0.25x
	CITRON	0.75x	0.25x
	TŘEŠEŇ	0.75x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: EUROPEAN ROULETTE

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry European Roulette je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, ohlašované sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Interakce hráče ovlivňuje výsledek hry, ale nemá vliv na výherní podíl.Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra European Roulette obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky

Přímá sázka - Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte žeton přímo na číslo.
Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte žeton mezi 2 čísla.
Řada tří (Street) - Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte žeton na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do středu těchto čísel.
Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte žeton na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.
Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte žeton na linii, která odděluje 2 řady.

Vnější sázky

Sloupec - Sázka na 12 čísel. 1 sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte žeton na jednu ze tří oblastí označených 2:1.
Tucet - Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte žeton na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.
Červená/černá - Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte žeton na červené nebo černé pole na hracím stole.
Sudá/Lichá - Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte žeton na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).
1-18/19-36 - Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte žeton na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.
* Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Ohlašovací sázky

Ohlašovací sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kolu rulety. Některé ohlašovací sázky mají předem definovaný minimální počet žetonů, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty. Ohlašovací sázky se uzavírají umístěním žetonů přímo na dráhu (racetrack) rulety. Ohlašovací sázky zahrnují:
Sousední sázka - Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte svůj žeton na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.
Zero - Sázka na řadu 7 čísel. Položte žeton na pole Zero na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.
Tiers – Sázka na řadu 12 čísel. Položte žeton na pole Tiers na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.

Orphelins – Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte svůj žeton na oblast Orphelins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.
Voisins - Sázka na řadu 17 čísel. Položte žeton na pole Voisins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet žetonů potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.
Splity červená a černá - Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
Orphelins Plein - Sázka Orphelins plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.

Finale Cheval - Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.
Finale Cheval/Plein - Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole.
Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.
Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní stůl. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

Statistika

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na tlačítko STATISTIKA.
Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol.
Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.
Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.
Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

Překlad herní terminologie

Anglické slovo	Překlad slova
1^{st} – 12. 2^{nd} – 12, 3^{rd} – 12 (dozen)	1^{st} – 12. 2^{nd} – 12, 3^{rd} – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka
Split	Split
Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Rada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a soused
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

Výhry

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem žetonů potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

Sázka	Minimální počet žetonů	Výhry
Přímá sázka	1	35:1
Split	1	17:1
Řada tří (Street)	1	11:1
Roh	1	8:1

Šestice	1	5:1
Sloupec	1	2:1
Tucet	1	2:1
Červená/Černá	1	1:1
Sudá/Lichá	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Číslo a soused	1	35:1
Zero	4 (3 Split and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Tiers	6 (6 Split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 Split bets and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Voisins	9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips)	Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1
Dělené na červenou	4	17:1
Dělené na černou	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 Straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 Straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 Split bets)	17:1
Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 Split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 Split bets and 4 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	18 000 Kč
Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace - La Partage*)	97.30 %
Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo - La Partage*)	98.65 %

*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36; Účastník získá výhru ve výši poloviny sázky.

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

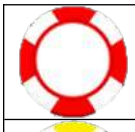
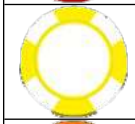
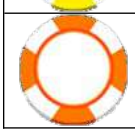
VÝHERNÍ TABULKA

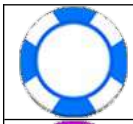
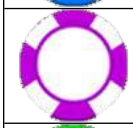
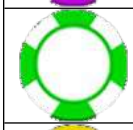
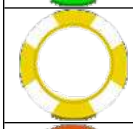
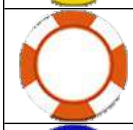
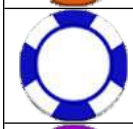
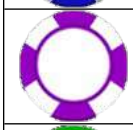
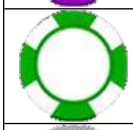
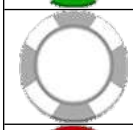
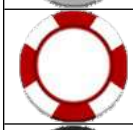
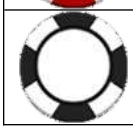
VNITŘNÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Přímé sázky	35:1	500
Dělení sázky (Split)	17:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	500
Sázky na rohy	8:1	500
Sázka na šestici	5:1	500

VNĚJŠÍ		
Druh sázky	**Vyplácí**	**Limit sázek (Kč)**
Sázky na sloupce	2:1	500
Sázky na tucty	2:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	1:1	500
Sázka na červené nebo černé	1:1	500
Sázka na sudé nebo liché	1:1	500

V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

ŽETONY – MIN-->MAX:

	**Světle červená**
	**Světle žlutá**
	**Světle oranžová**

	Světle modrá
	Světle fialová
	Světle zelená
	Žlutá
	Oranžová
	Modrá
	Fialová
	Zelená
	Šedá
	Červená
	ČERNÁ

Žetony můžou nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.
Hodnota žetonů se mění v závislosti od nastavení operátora.

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **BARVA STOLU** změní barvu herního stolu.
	HUDBA zapne nebo vypne hudbu ve hře.
	VYPRAVĚČ zapne nebo vypne vypravěče.
	POHLAVÍ VYPRAVĚČE přepíná pohlaví vypravěče.
	JAZYK VYPRAVĚČE změní jazyk vypravěče.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **ZRUŠIT** zruší poslední sázku na herním stole.
	Tlačítko **VYMAZAT** vymaže všechny sázky na herním stole.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítkem **REBET** umístíte svou poslední sázku.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP nebo REBET.
	Tlačítko **AUTO START** otevírá Nastavení automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **2X** zdvojnásobuje hodnoty sázek na herním stole.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: EUROPEAN ROULETTE VIP

PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry European Roulette VIP je předpovědět číslo, na kterém se zastaví kulička na ruletovém kole.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen na herním stole. Kolo rulety má 37 políček, která obsahují čísla od 0 do 36. Součástí hry jsou vnitřní sázky, vnější sázky, ohlašované sázky, speciální sázky a oblíbené sázky.
3. Hra má minimální a maximální limit sázek pro každý typ sázky a pro stůl.
4. Herní limity MIN./MAX. jsou zobrazeny na herním stole.
5. Limity pro druhy sázek a výplaty jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Interakce hráče ovlivňuje výsledek hry, ale nemá vliv na výherní podíl.Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra".
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra European Roulette VIP obsahuje následující typy sázek:

Vnitřní sázky

Přímá sázka - Sázka na jedno číslo. Chcete-li uzavřít Přímou sázku, položte žeton přímo na číslo.
Split – Sázka na 2 sousední čísla. Chcete-li uzavřít sázku Split, umístěte žeton mezi 2 čísla.
Řada tří (Street) - Sázka na řadu 3 čísel. Chcete-li uzavřít sázku na Řadu tří (Street), položte žeton na řadu na začátek jednoho z 12 řádků. Sázky na Řadu tří (Street) na čísla 0, 1, 2 nebo 0, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do středu těchto čísel.
Roh – Sázka na 4 čísla. Chcete-li uzavřít rohovou sázku, položte žeton na protínající se roh 4 čísel. Rohovou sázku na 0, 1, 2, 3 lze uzavřít umístěním žetonu do protínajícího se rohu 0 a řady 1, 2, 3.
Šestice – Sázka na 6 čísel, 2 řady po 3 číslech, kromě 0. Chcete-li uzavřít sázku na šestici, položte žeton na linii, která odděluje 2 řady.

Vnější sázky

Sloupec - Sázka na 12 čísel. 1 sloupec o 12 číslech. Chcete-li vsadit na sloupec, položte žeton na jednu ze tří oblastí označených 2:1.
Tucet - Sázka na 12 čísel ve čtverci tři na čtyři. Chcete-li vsadit na Tucet, položte žeton na jedno ze tří políček označených 1st - 12, 2nd - 12 and 3rd - 12 na hracím stole.
Červená/černá - Sázka na 18 čísel určité barvy kromě 0. Chcete-li vsadit na červenou/černou barvu, položte žeton na červené nebo černé pole na hracím stole.
Sudá/Lichá - Sázka na 18 lichých nebo sudých čísel s výjimkou 0. Chcete-li vsadit na Sudá/Lichá čísla, položte žeton na políčka na stole označená ODD (sudá) nebo EVEN (lichá).
1-18/19-36 - Sázka na 18 čísel první nebo druhé poloviny hracího stolu, kromě 0. Chcete-li vsadit na 1-18/19-36, položte žeton na políčka označená 1-18 nebo 19-36 na hracím stole.
* Pozice herního stolu jsou vždy uvedeny jako v režimu na šířku, kde 0 je vlevo, 2:1 vpravo a 1-18/Sudá/Červená/Černá/Lichá/19-36 dole.

Ohlašovací sázky

Ohlašovací sázky jsou jedna nebo více vnitřních sázek na řadu čísel, které spolu sousedí v kolu rulety. Některé ohlašovací sázky mají předem definovaný minimální počet žetonů, který je potřeba k uzavření sázky. Podrobné informace najdete v části Výplaty. Ohlašovací sázky se uzavírají umístěním žetonů přímo na dráhu (racetrack) rulety. Ohlašovací sázky zahrnují:
Sousední sázka - Sázka na 5 čísel ve výchozím nastavení, kdy je vybráno jedno číslo s dalšími dvěma čísly zleva a dvěma čísly zprava na kole. Počet sousedních čísel lze změnit. Chcete-li změnit počet sousedních čísel, použijte tlačítka +/- umístěná pod dráhou rulety. Chcete-li uzavřít sousední sázku, položte svůj žeton na dráhu rulety a sázka bude umístěna na mřížku pro čísla, která jsou součástí sousední sázky. Maximální počet sousedních čísel je 8.
Zero - Sázka na řadu 7 čísel. Položte žeton na pole Zero na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.

Tiers – Sázka na řadu 12 čísel. Položte žeton na pole Tiers na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33.
Orphelins – Sázka na 2 série 8 čísel. Umístěte svůj žeton na oblast Orphelins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 17, 34, 6 a 1, 20 14, 31, 9.
Voisins - Sázka na řadu 17 čísel. Položte žeton na pole Voisins na dráze rulety a žetony se objeví mezi čísly: 22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25.

Speciální sázky

Speciální sázky jsou buď několik vnitřních sázek jednoho druhu, nebo kombinace vnitřních sázek. Minimální počet žetonů potřebných k uzavření speciální sázky je uveden na panelu Speciální sázky. Případně se podívejte do části Výplaty níže.
Splity červená a černá - Sázka Split červená nebo černá je sázka na všechny možné dělené sázky na červená čísla (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) nebo na všechny možné dělené sázky na černá čísla (8/11, 10/11, 10/13, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
Orphelins Plein - Sázka Orphelins plein je sázka na sérii 8 jednotlivých čísel: 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31, a 34. Například sázka na Orphelins Plein by byla přímou sázkou na 1, 6, 9, 14, 17, 20, 31 a 34.
Finale Cheval - Sázka Finale Cheval je dělená sázka na 2 čísla a další dělené sázky na čísla, která končí stejnou dvojicí číslic. Například sázka na Finale Cheval 3/6 zahrnuje dělené sázky na 3/6, 13/16, 23/26 a 33/36.
Finale Cheval/Plein - Sázka Finale Cheval/Plein je dělená sázka na 2 čísla a všechna čísla, která těmito 2 čísly končí. Na nesousedící čísla, která následují tento vzor, jsou vsazeny přímé sázky. Například sázka na Finale Cheval/Plein 4/5 zahrnuje dělené sázky na 4/5, 14/15, 34/35 a přímé sázky na 24 a 25.

Oblíbená sázka

Hra má funkci Oblíbená sázka, která umožňuje uložit oblíbenou sázku na hracím stole.
Chcete-li uložit oblíbenou sázku, uzavřete sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a tlačítkem + ji uložte. Můžete uložit až 8 oblíbených sázek.
Chcete-li uzavřít oblíbenou sázku, otevřete funkci Oblíbená sázka a vyberte ji. Sázka se automaticky umístí na herní stůl. Chcete-li odstranit oblíbenou sázku, použijte tlačítko X vedle oblíbené sázky, kterou chcete odstranit.

Statistika

Ve statistikách se zobrazují horká a studená čísla stolu a rozložení výherních čísel vyjádřené v procentech pro každé číslo nebo vnější sázku. Statistiky otevřete kliknutím na tlačítko STATISTIKA.
Všechny statistiky zobrazují rozložení výherních čísel za posledních 500 kol.
Všechna čísla na stole jsou při otevřené statistice podbarvena od červené po modrou, od nejteplejšího po nejchladnější.
Horká čísla zobrazují čtyři nejvíce vytáčená čísla.
Studená čísla zobrazují čtyři nejméně vytáčená čísla.

Překlad herní terminologie

Anglické slovo	Překlad slova
1^{st} – 12. 2^{nd} – 12, 3^{rd} – 12 (dozen)	1^{st} – 12. 2^{nd} – 12, 3^{rd} – 12 (tucet)
Black	Černá
Red	Červená
Corner	Roh
Even	Sudá
Odd	Lichá
MIN	MIN
MAX	MAX
Paytable	Výherní tabulka
Straight	Přímá sázka
Split	Split

Six Line	Šestice
Three Line (Street)	Rada tří (Street)
Number and neighbors	Číslo a soused
Red Splits	Dělené na červenou
Black Splits	Dělené na černou

VÝHRY

V následující tabulce jsou uvedeny všechny dostupné sázky s minimálním počtem žetonů potřebným k uzavření sázky a jejich výplatami.

Sázka	Minimální počet žetonů	Výhry
Přímá sázka	1	35:1
Split	1	17:1
Řada tří (Street)	1	11:1
Roh	1	8:1
Šestice	1	5:1
Sloupec	1	2:1
Tucet	1	2:1
Červená/Černá	1	1:1
Sudá/Lichá	1	1:1
1-18/19-36	1	1:1
Číslo a soused	1	35:1
Zero	4 (3 Split and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Tiers	6 (6 Split bets)	17:1
Orphelins	5 (4 Split bets and 1 Straight bet)	Split – 17:1, Přímá sázka – 35:1
Voisins	9 (1 Three Line bet of 2 chips, 5 Split bets with 1 chip, and 1 Corner bet with 2 chips)	Split – 17:1, Řada tří (Street) – 11:1, Roh – 8:1
Dělené na červenou	4	17:1
Dělené na černou	7	17:1
Finale Plein 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6	4 (4 Straight bets)	35:1
Finale Plein 7, 8, 9	3 (3 Straight bets)	35:1
Finale Cheval 0/3, 1/4, 2/5, 3/6	4 (4 Split bets)	17:1
Finale Cheval 4/7, 5/8, 6/9, 7/10, 8/11, 9/12	3 (3 Split bets)	17:1
Finale Cheval/Plein 0/1, 1/2, 2/3, 4/5, 5/6	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 6/7	5 (3 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 3/4	6 (2 Split bets and 4 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1
Finale Cheval/Plein 7/8, 8/9, 9/10	4 (2 Split bets and 2 Straight bets)	Split – 17:1, Přímá sázka 35:1

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč	
Maximální výhra v jedné hře	18 000 Kč	
Výše výherního podílu RTP (Bez kompenzace - La Partage*)		97.30 %
Výše výherního podílu RTP (S kompenzací – uplatněno pravidlo - La Partage*)		98.65 %

*Pravidlo La Partage – Pokud padne 0, při sázce na červená/černá, sudá/lichá nebo 1-18/19-36; Účastník získá výhru ve výši poloviny sázky.

Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

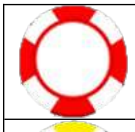
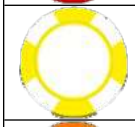
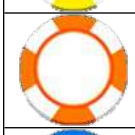
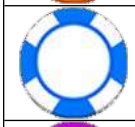
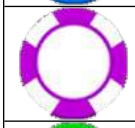
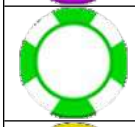
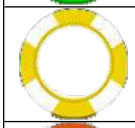
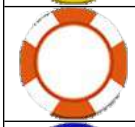
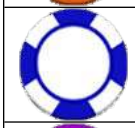
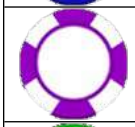
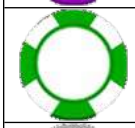
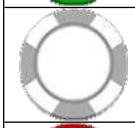
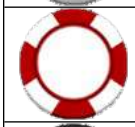
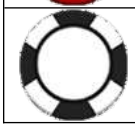
VÝHERNÍ TABULKA

VNITŘNÍ		
Druh sázky	Vyplácí	Limit sázek (CZK)
Přímé sázky	35:1	500
Dělení sázky (Split)	17:1	500
Sázky na řadu tří (Street)	11:1	500
Sázky na rohy	8:1	500
Sázka na šestici	5:1	500

VNĚJŠÍ		
Druh sázky	Vyplácí	Limit sázek (CZK)
Sázky na sloupce	2:1	500
Sázky na tucty	2:1	500
Sázka na 1-18 / 19-36	1:1	500
Sázka na červené nebo černé	1:1	500
Sázka na sudé nebo liché	1:1	500

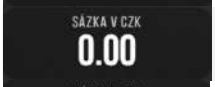
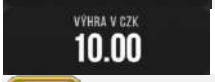
V případě výhry se k vyplácené hodnotě připočte i výše uskutečněných sázek.

ŽETONY – MIN-->MAX:

	Světle červená
	Světle žlutá
	Světle oranžová
	Světle modrá
	Světle fialová
	Světle zelená
	Žlutá
	Oranžová
	Modrá
	Fialová
	Zelená
	Šedá
	Červená
	Černá

Žetony můžou nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.
Hodnota žetonů se mění v závislosti od nastavení operátora.

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **BARVA STOLU** změní barvu herního stolu.
	HUDBA zapne nebo vypne hudbu ve hře.
	VYPRAVĚČ zapne nebo vypne vypravěče.
	POHLAVÍ VYPRAVĚČE přepíná pohlaví vypravěče.
	JAZYK VYPRAVĚČE změní jazyk vypravěče.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **ZRUŠIT** zruší poslední sázku na herním stole.
	Tlačítko **VYMAZAT** vymaže všechny sázky na herním stole.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítkem **REBET** umístíte svou poslední sázku.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka START, STOP nebo REBET.
	Tlačítko **AUTO START** otevírá Nastavení automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **2X** zdvojnásobuje hodnoty sázek na herním stole.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: EXPANSION OF DIAMONDS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05- 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

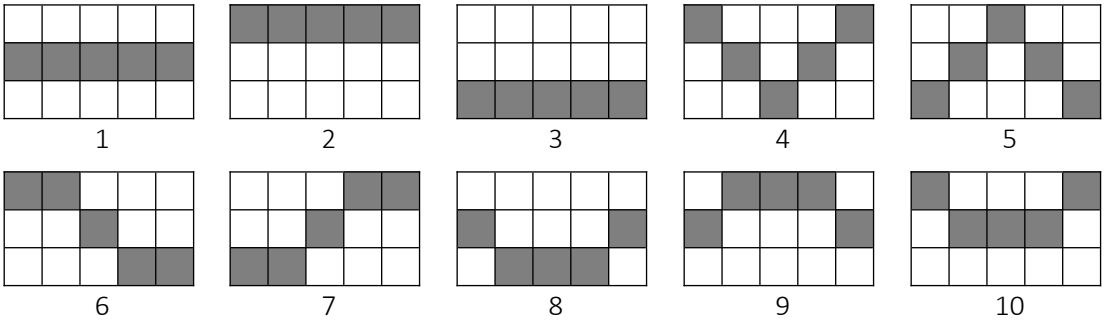
Expansion of Diamonds je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol se objevuje pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazuje všechny symboly kromě Scatter symbolů. V případě výhry se Divoký symbol rozšíří na celý válec.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Max Bet Hvězda (Scatter symbol)	-	-	20x	-
	Hvězda (Scatter symbol)	100x	20x	5x	-
	Sedm	500x	25x	5x	1x
	Zvonek	70x	12x	4x	-
	Meloun	70x	12x	4x	-
	Hrozny	20x	4x	2x	-
	Švestka	15x	3x	1x	-
	Pomeranč	15x	3x	1x	-
	Citron	15x	3x	1x	-
	Třešně	15x	3x	1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FIREBIRD 81

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	100 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.12- 97.98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Firebird 81 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z možnistí výhry (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

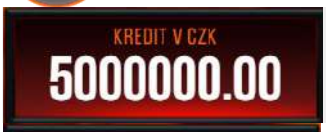
BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.
Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 divoké symboly je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Sedm nelze žádný z nich nahradit Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Zvonu může být maximálně 1 symbol nahrazen Divokým symbolem Wild. Ve výherní kombinaci 4 symbolů Melounu mohou být maximálně 2 symboly nahrazeny Divokým symbolem Wild.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fénix (Divoký symbol)	-	-
	Sedm	160x	16x
	Zvon	60x	6x
	Meloun	40x	4x
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FOREST MAIDEN

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.02- 98.02%

CÍL TECHNICKÉ HRY

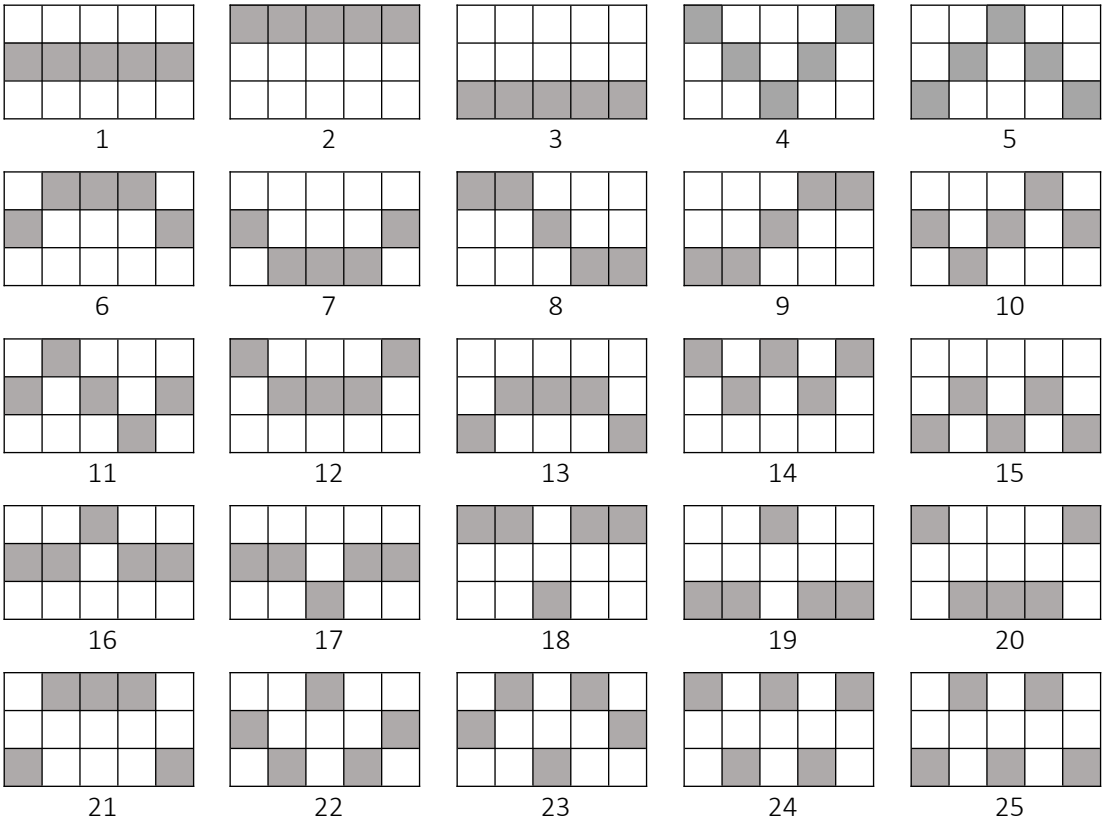
Forest Maiden je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Bonusová hra „Hold and Win“ – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze 3 dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šipkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus se Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus. Když se během funkce Hold and Win objeví Opakující Bonus symbol, hodnoty všech Bonus symbolů na obrazovce se na konci funkce přičtou k Opakujícímu Bonus symbolu. Nové kolo funkce Hold and Win se spustí s prázdnými válci. Opakující Bonus symbol zůstává na své pozici i na začátku nového kola. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněny symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Indiánka (Divoký symbol)	8x	2x	1x
	Puma	8x	2x	1x
	Had	4x	2x	0.4x

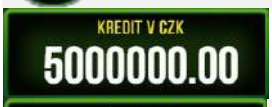
	Tukan	4x	1x	0.2x
	Žába	4x	1x	0.2x
	Květ	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x
	Bonus MINOR	50x

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus MAJOR	200x
GRAND	Bonus GRAND	500x
	Increasing Bonus	-
	Expanding Bonus	-
	Opakující Bonus	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUIT O RAMA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,92 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

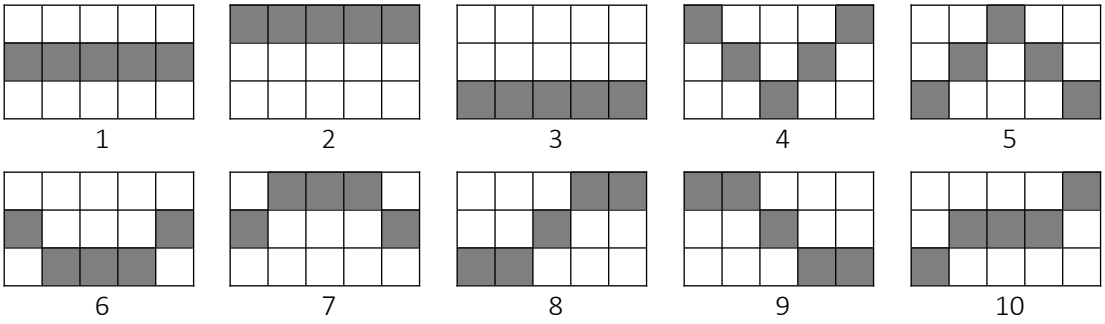
Fruit O Rama je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra z každé strany na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Expandující symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Když se kdekoli na válcích objeví jeden nebo více symbolů Expandující Wild, získáte respin. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Pokud se na všech válcích objeví symboly Expandující Wild, spustí se jedno opětovné roztočení navíc a výplata se udělí podle Výherní tabulky. Respiny končí, když se neobjeví žádný nový symbol Expandující Wild. Respiny lze spustit maximálně 5-krát. Respin je hraný zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	Opakování celé obrazovky
	Duhové kolo Uděluje respin (Expandující Wild)	10x	3.2x	1.2x	200x
	Sedm	8x	3.2x	1.2x	-
	Meloun	3.2x	1.6x	0.8x	-
	Hrozny	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Slivka	2.4x	1.2x	0.6x	-
	Pomeranč	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Citron	1.6x	0.8x	0.4x	-
	Třešně	0.8x	0.4x	0.2x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITY GOLD 243

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.01- 97.99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Fruity Gold 243 je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a v „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

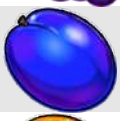
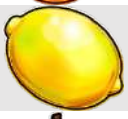
MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 243 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální symbol „Mystery“: 3, 4 nebo 5 Mystery symbolů na výherní cestě vyplácí náhodnou výhru podle výherní tabulky. Během Mystery výhry nemůže dojít k žádné jiné výhře na výherních cestách.
Speciální Divoký symbol „Wild“: Wild symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Mystery a Double Wild.
Speciální symbol „Double Wild“: Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Mystery a Wild. Výhry s nahrazujícím symbolem Double Wild se násobí x2.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	
	Žolík (Divoký symbol	-	-	-	
	Zlaté cihly (Double Wild symbol)	-	-	-	Násobí výhru x2
	Kostky (Mystery symbol)	100 – 1000x	30x – 250x	5x – 100x	
	Sedm	60x	30x	10x	
	Taška na peníze	20x	10x	5x	
	Zvon	12x	6x	3x	
	Meloun	6x	4x	2x	
	Hrozny	6x	4x	2x	
	Švestka	4x	2x	1x	
	Pomeranč	4x	2x	1x	
	Citron	2x	1x	0.5x	
	Třešně	2x	1x	0.5x	

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: FRUITY LUX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.10- 98.00 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

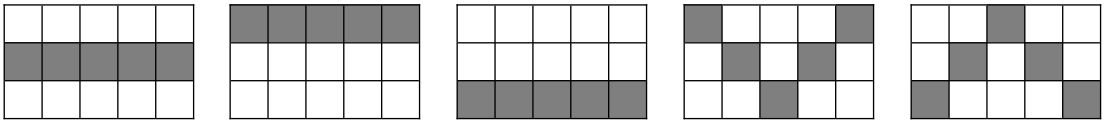
Fruity Lux je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Fruity Lux je Scatter symbol a speciální symbol 7, který vyplácí na sousedních pozicích.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výhry na liniích se připočítávají.
9. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

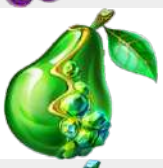
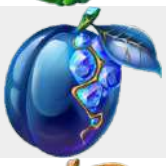
Hra má 5 fixních výherních linií.



1 2 3 4 5

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozny	50x	20x	10x	-
	Hruška	50x	20x	10x	-
	Švestka	40x	10x	5x	-
	Pomeranč	40x	10x	5x	-
	Citron	20x	8x	4x	-
	Třešeň	10x	6x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.

	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: GOLDEN EGG OF T-REX

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05- 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

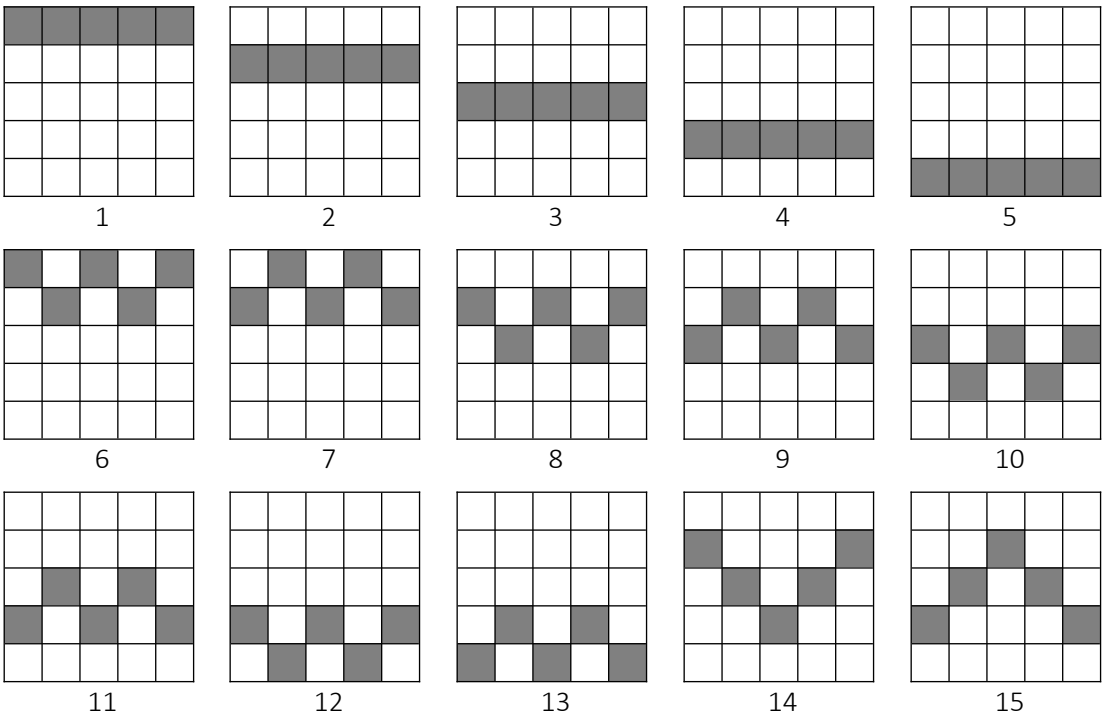
Golden Egg of T-REX je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

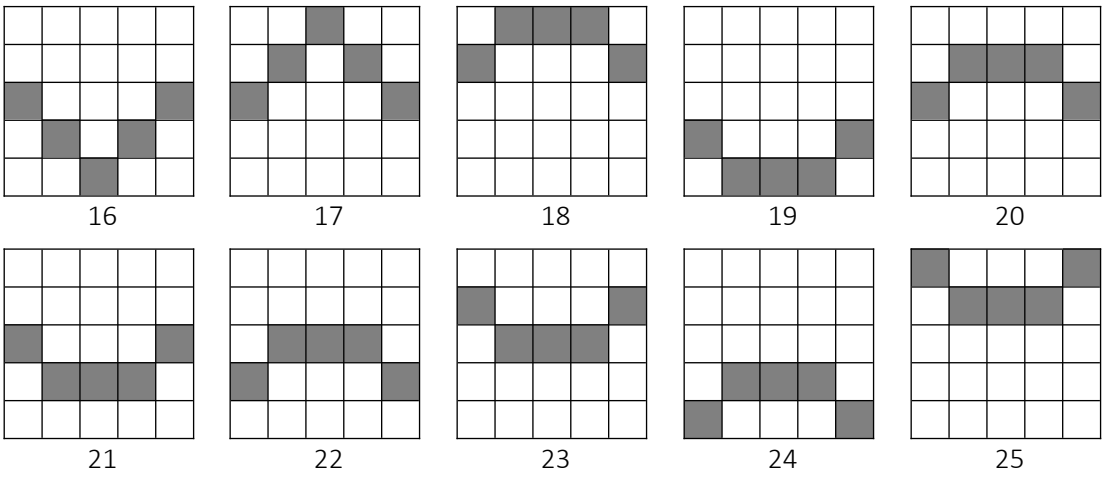
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 5 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 25 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.
Funkce Bonusová hra – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. 3 Bonus symboly spustí Bonusovou hru s násobitelem 1x na každém válci a začnou 3 počáteční respiny.
Každý nový symbol, který se objeví během obrazovky Bonusové hry, resetuje respinů zpět na 3. Bonusová hra končí, pokud nejsou k dispozici žádné nové respiny. Během Bonusové hry se na obrazovce mohou objevit pouze symboly vajíček. Výhry z Bonusové hry se sčítají a jsou uděleny na konci této funkce. Symboly Vejce na obrazovce se vyhodnocují zleva doprava a shora dolů, kromě symbolu Vejce uprostřed, který je hodnocen jako poslední. Bonusová hra je hrána zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Během Bonusové hry se používá jiná sada válců.
Náhodné funkce - Náhodné Divoké symboly náhodně vystřelí Divoké symboly na obrazovku. Divoké symboly postrčení jsou náhodně spuštěny, když se nahoře nebo dole na válci objeví alespoň jeden Divoký symbol. Válec se poté postrčí a zaplní Divokými symboly.

VÝHERNÍ TABULKA – BONUSOVÁ HRA

Symbol	Popis		1x
	Přidávající vejce	Přidává náhodnou hodnotu	1x – 20x
	Násobící vejce	Násobí náhodnou hodnotou	2x – 20x
	Sběrné vejce	Sčítá součet všech násobitelů	-

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meteorit (Bonus symbol)	-	-	Bonus game
	Oko (Divoký symbol)	20x	8x	4x
	Tyrannosaurus Rex	20x	8x	4x
	Velociraptor	5x	2x	1x
	Dylophosaurus	5x	2x	1x
	Žlutá stopa	2x	0.8x	0.4x
	Červená stopa	2x	0.8x	0.4x
	Modrá stopa	1x	0.4x	0.2x
	Zelená stopa	1x	0.4x	0.2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Bonusová hra.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: HEAVEN MANIA

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 CZK
Maximální výhra v jedné hře	448 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,05- 97.94 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

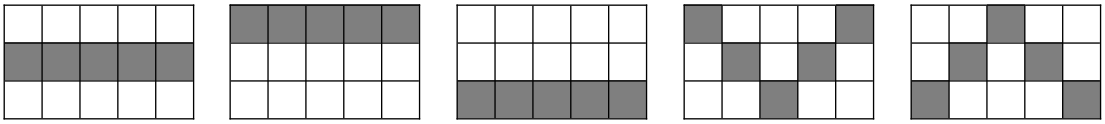
Heaven Mania je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

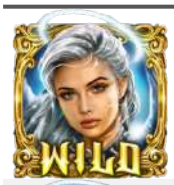
Expanzní Wild - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol se rozšíří a vyplní celý válec v případě, že rozšíření vede k výhře, nebo před začátkem funkce Second Chance. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci zvyšuje násobitel +1. Násobitel výhry se použije na celkovou výhru.

Náhodné funkce - Funkce Wild Booster poskytuje další Divoké symboly, které se mohou náhodně objevit na válcích 2, 3, 4 nebo 5 během jejich roztočení.

Funkce Second Chance se spustí v případě, že při roztočení nedojde k výhře, zatímco se na válcích nachází alespoň jeden Divoký symbol. Všechny válce, na kterých Divoký symbol nepadl, se znovu roztočí, čímž hráč získá další šanci na výhru.

Funkce Multipliers Up zdvojnásobí Násobitele, které byly zvýšeny pomocí symbolů Expandující Wild až na výhru ×10. V jednom kole hry lze spustit pouze jednu funkci.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ženský anděl (Expanzní Wild)	-	-	-	-
	Mužský anděl	50x	20x	10x	4x
	Kříž	24x	12x	6x	2x
	Číše	20x	10x	5x	-
	Srdce	16x	8x	4x	-
	Růže	12x	6x	3x	-
	Prsten	8x	4x	2x	-
	A	4x	2x	1x	-
	K	4x	2x	1x	-
	Q	2x	1x	0.5x	-
	J	2x	1x	0.5x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	10	2x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: CHILLI JOKER

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.07- 97.98 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

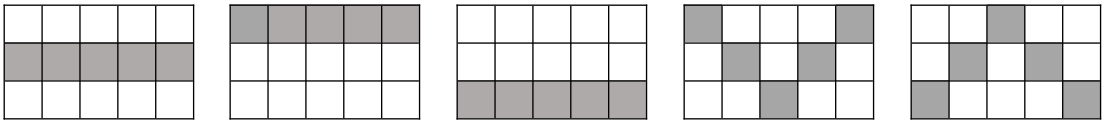
Chilli Joker je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje ostatní symboly. Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává zatočení zdarma. Před zatočením se vyhodnotí aktuální výhry. Po zatočení se výhry vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že opět vznikne výherní kombinace s Divokým symbolem, hráč získává další zatočení zdarma. Respin je hrán zdarma, se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

Násobící plátna - Výhry jsou násobeny x2, pokud se alespoň tři po sobě následující válce, začínajíc válcem úplně vlevo, zaplní stejným symbolem.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková výhra (5x)	x celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-

Symbol	Popis	x celková výhra (5x)	x celková výhra (4x)	x celková sázka (3x)
	Rudé chilli	50x	20x	10x
	Zelené chilli	24x	16x	8x
	Hrozen	15x	10x	5x
	Švestka	12x	8x	4x
	Pomeranč	9x	6x	3x
	Citron	6x	4x	2x
	Třešně	3x	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: JOKER HUNT

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	250 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,06 – 97,96 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

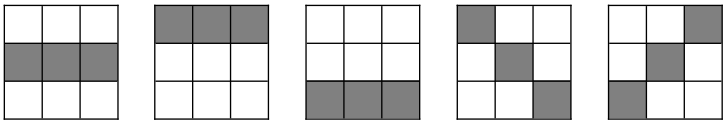
Joker Hunt je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Během Volných otáček vyplatí každý Divoký symbol na obrazovce 2x celkovou sázku.
Funkce Volné otáčky - 3 Divoké symboly na výherní řadě spustí Volné otáčky a vyplatí výhru podle Výherní tabulky. Za každou výherní řadu plnou Divokých symbolů získáte 3 Volné otáčky až do maximálního počtu 15 volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
Náhodná funkce - Náhodná funkce se spustí náhodně, když jsou dva válce vyplněny stejným symbolem bez výher z výherních řad. Na zbývajícím válci se objeví Divoké symboly a hráč získá výhru přes celou obrazovku.

VÝHERNÍ TABULKA DIVOKÝ SYMBOL – VOLNÉ OTÁČKY

Symbol	Linie	x celková sázka
	1 linie	3 Volné otáčky +10x
	2 linie	6 Volných otáčok + 20x
	3 linie	9 Volných otáčok + 30x
	4 linie	12 Volných otáčok + 40x
	5 linie	15 Volných otáčok + 50x

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Červené sedmičky	10x
	Modré sedmičky	10x
	Vodní meloun	6x
	Hrozny	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: LOST OF POTS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.09%- 97.91%

CÍL TECHNICKÉ HRY

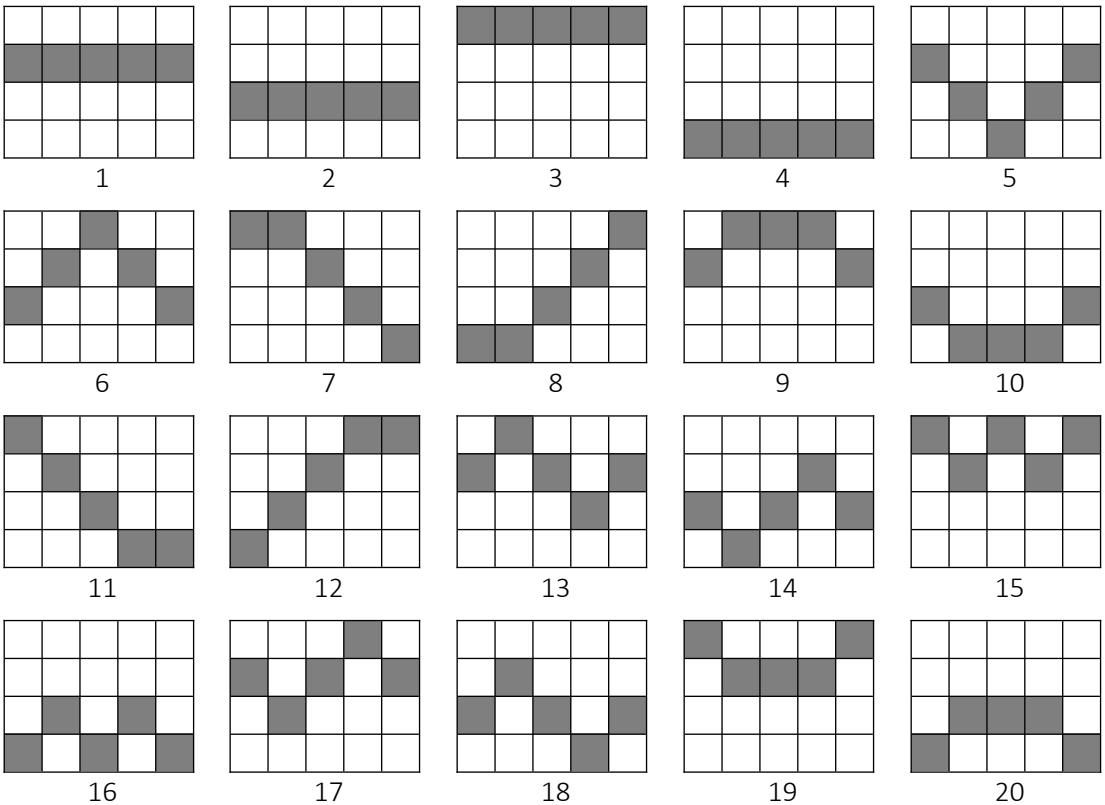
Lots of Pots je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

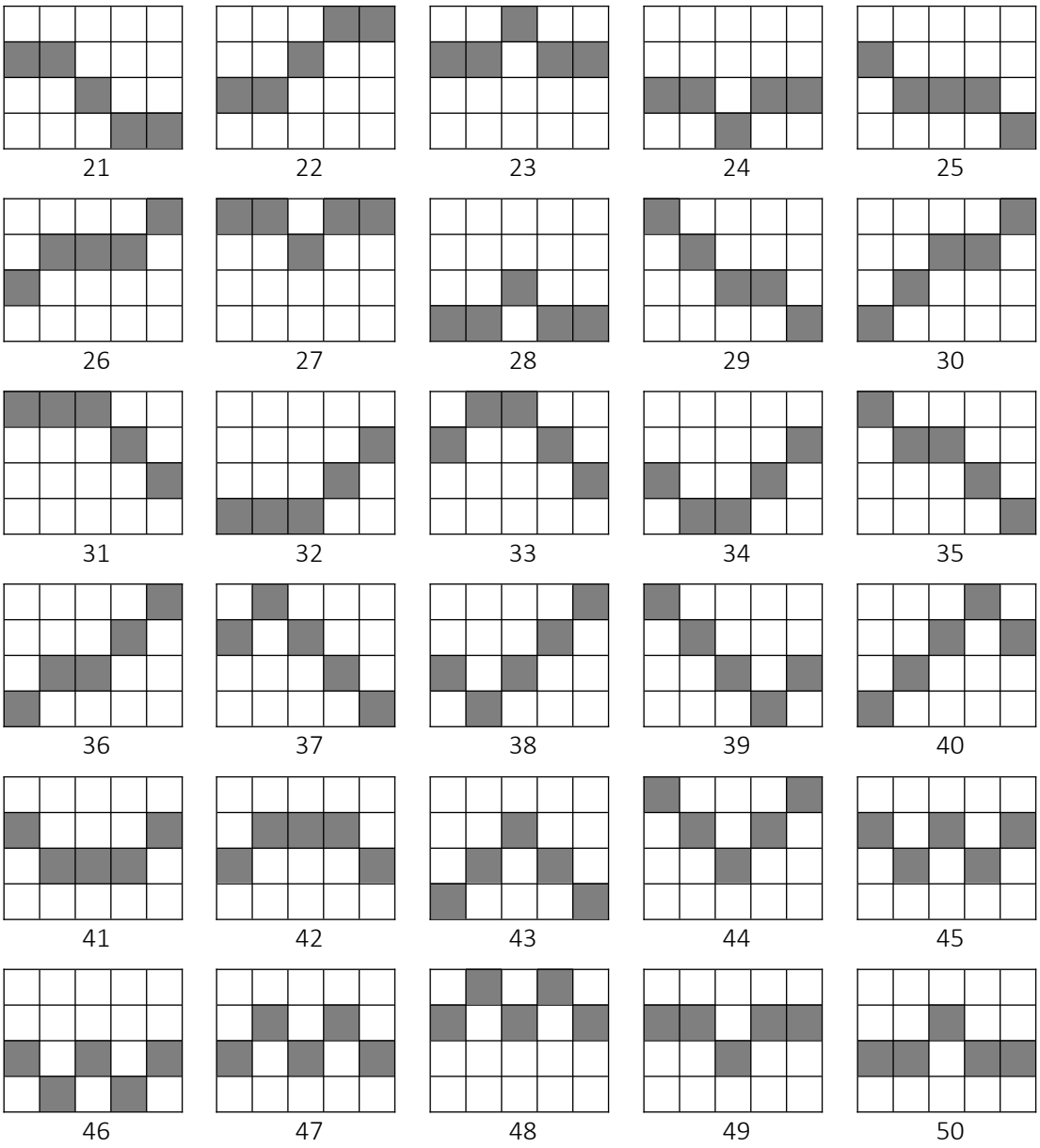
POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 50 fixních výherních linií.





BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Lots of Pots obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra divokého symbolu a symbolu Free Spins. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.

Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem – Extra divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra divoký symbol přidá další volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Vzhledem k hernímu modelu se během Volných Otáček nemohou vyskytnout všechny scénáře Sticky Wild. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA DIVOKÝ SYMBOL

Symbol	Popis (Základní hra)	Popis (Volné otáčky)
	Hrnec (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)	Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrnec Scatter výhra (Free Spins symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Čtyřlístek (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Leprechaun	8x	4x	1x	0.1x
	Podkova	4x	1.2x	0.6x	-
	Pivo	3x	0.8x	0.4x	-
	Dýmka	3x	0.8x	0.4x	-
	Houby	3x	0.8x	0.4x	-
	A	2x	0.4x	0.2x	-
	K	2x	0.4x	0.2x	-
	Q	1x	0.2x	0.1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	J	1x	0.2x	0.1x	-
	10	1x	0.2x	0.1x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: MAGNETIC WILD

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	30 CZK
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	450 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05- 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

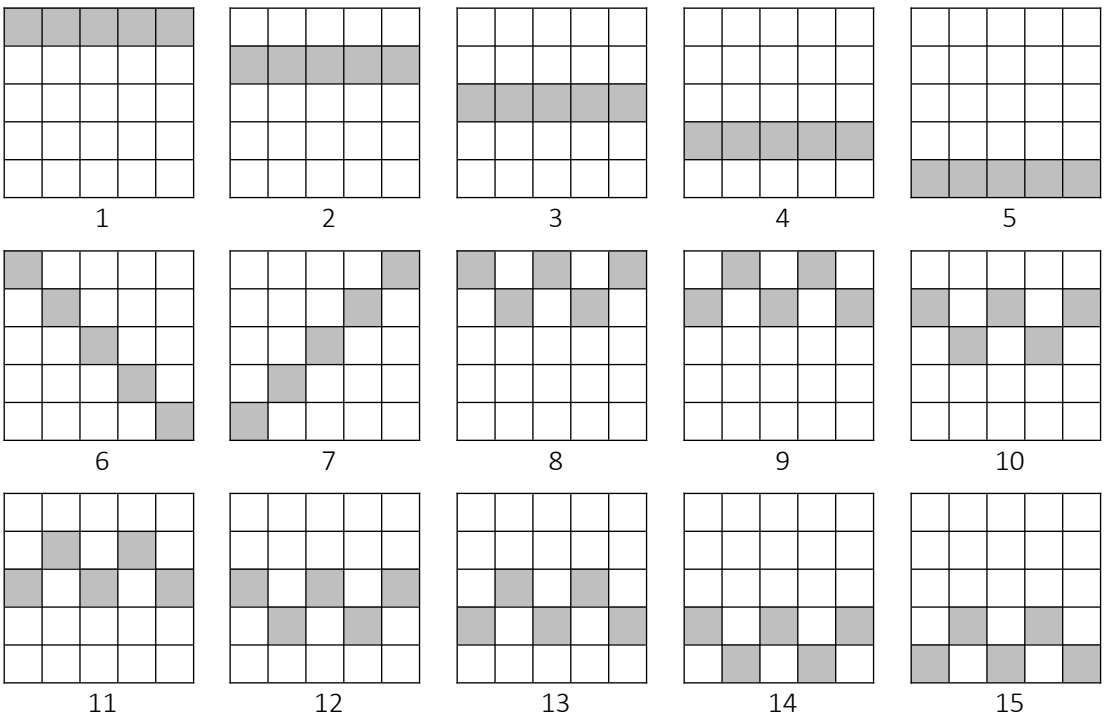
Magnetic Wild je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s pěti symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 15 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins. V případě výherní kombinace se rozšíří a vynásobí výherní kombinaci součtem násobitelů výherních symbolů. Násobitel každého Divokého symbolu je náhodně zvolen v rozmezí 2x až 100x.
Volné otáčky – Když kdekoli na válcích 1, 3 a 5 padnou 3 symboly Free Spins, spustí se Volné otáčky. Volné otáčky nelze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

KOUPIT FUNKCI

Během základní hry si hráč může koupit 1 Divoký symbol za 10x, 2 Divoké symboly za 30x, 3 Divoké symboly za 70x nebo Volné otáčky za 100x vybrané sázky. Zakoupením funkce se automaticky spustí roztočení. Válce se zastaví s minimálně 1 zaručeným Divokým symbolem, 2 Divokými symboly, 3 Divokými symboly nebo 3 symboly Free Spins, které udělují Volné otáčky v závislosti na zvolené funkci.

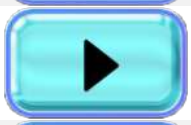
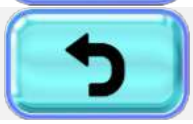
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins (Free Spins symbol)	-	-	10 Volných otáček
	Magnet (Divoký symbol)	2x	1x	0.5x
	Sedm	2x	1x	0.5x
	Zvonek	1.6x	0.8x	0.4x
	Hvězda	1.6x	0.8x	0.4x
	Dolar	0.8x	0.4x	0.2x
	Žeton	0.8x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka	0.8x	0.4x	0.2x
	Srdce	0.6x	0.3x	0.1x
	Pika	0.6x	0.3x	0.1x
	Kříže	0.6x	0.3x	0.1x
	Káro	0.6x	0.3x	0.1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona **KOUPIT FUNKCI** otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: REALM OF LIONS

Herní Limity

Maximální sázka na jednu hru	150 CZK
Maximální výhra v jedné hře	450 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.12- 98.12%

Cíl technické hry

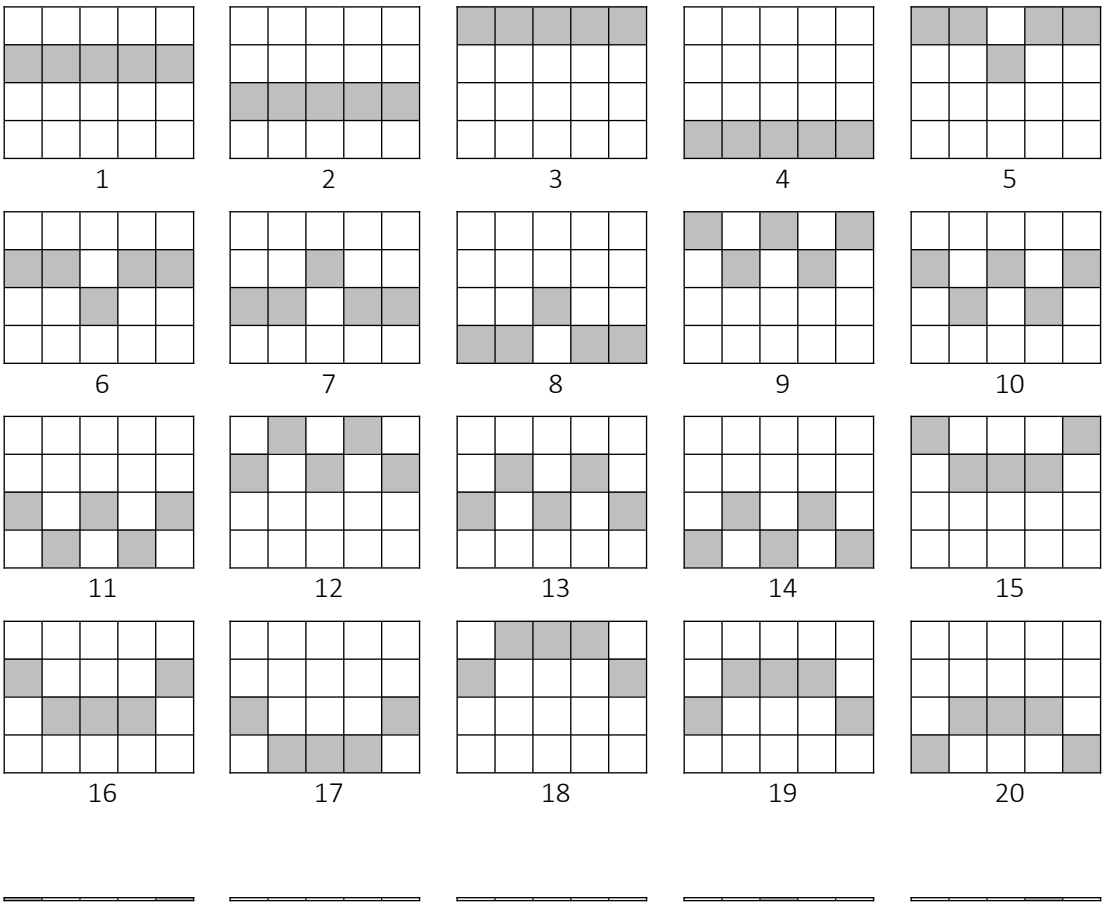
Realm of Lions je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

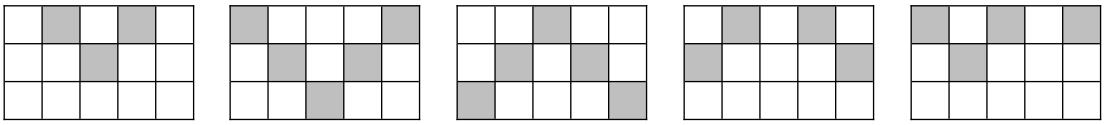
Popis pravidel

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Výherní linie

Hra má 25 fixních výherních linií.

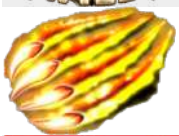




BONUSOVÉ FUNKCE HRY

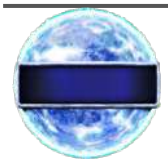
Speciální Divoký symbol – Nahrazuje všechny symboly kromě symbolů Bonus a Bonus Collector.
Bonusová hra „Hold and Win" – Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 18x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.
Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.
Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, nebo Speciální výhru.
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 20 pozic vyplněno symboly Bonus. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.
Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.
Symbol Bonus Collector – Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Collector, shromažďuje hodnoty všech symbolů na obrazovce. Po shromáždění se chová jako běžný Bonus symbol se součtem shromážděných hodnot.
Symbol Bonus Up - Objevuje se pouze během funkce Hold and Win. Když se na obrazovce objeví symbol Bonus Up, zničí poslední Bonus symbol s nejnižší hodnotou až do dalšího kola a počet respinů se upraví na 3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lev (Divoký symbol)	10x	5x	2x
	Drápy (Bonus Up)	-	-	-
	Hroch	8x	3x	1x
	Slon	8x	3x	1x

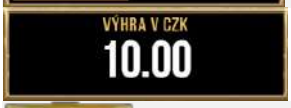
	Zebra	4x	2x	0.5x
	Gazela	4x	2x	0.5x
	A	2x	0.6x	0.2x
	K	2x	0.6x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	10	1x	0.4x	0.2x

VÝHERNÍ TABULKA – BONUS SYMBOLY

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus Collector	1 - 18x
	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x
	Bonus MINI	20x

Symbol	Popis	x celková sázka (1x)
	Bonus MINOR	50x
	Bonus MAJOR	100x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: RESPIN JOKER 81 XMAS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	243 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	88.03- 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

Respin Joker 81 Xmas je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest (way) podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

MOŽNOSTI VÝHRY

Hra má 81 možností výhry.

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly.
Funkce „Sticky Wild Respins“ - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.
Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí. Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.
Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.
Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Maska Žolíka (Divoký symbol)	-	-
	Zvonek	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: RIO MYSTERY NIGHT

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.18%- 98.01%

CÍL TECHNICKÉ HRY

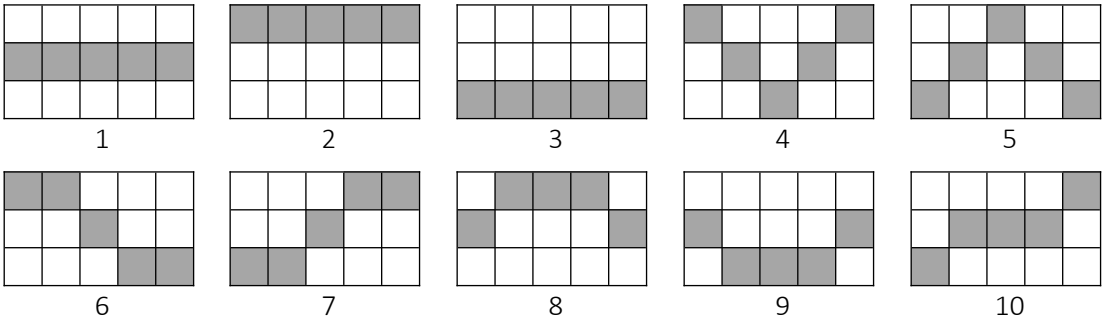
Rio Mystery Night je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
9. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.

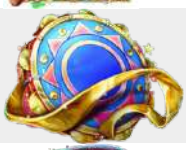


BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Free Spins a Scatter symbolu Maska. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3, 4 a 5.
Funkce Postrčení - Během Volných otáček se symbol Postrčení - „Tanečnice" vždy posune tak, aby byl plně viditelný, pokud je součástí výherní kombinace.
Funkce Volné otáčky - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Free Spins symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky mohou být znovu spuštěny. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.
Během Volných otáček se používá jiná sada válců. 3 symboly Free Spins spustí 8 Volných otáček. 4 symboly Free Spins spustí 10 Volných otáček. 5 symbolů Free Spins spustí 12 Volných otáček.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka	
	Maska (Scatter symbol)	x celková sázka (15x) x celková sázka (14x) x celková sázka (13x) x celková sázka (12x) x celková sázka (11x) x celková sázka (10x) x celková sázka (9x) x celková sázka (8x) x celková sázka (7x) x celková sázka (6x) x celková sázka (5x)	1000x 500x 100x 75x 50x 40x 30x 20x 15x 10x 5x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Disko koule (Free Spins symbol)	12 Volných otáček	10 Volných otáček	8 Volných otáček	-
	Tukan (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Tanečnice	50x	10x	5x	2x
	Tamburína	25x	8x	4x	-
	Bubny	20x	6x	3x	-
	A	7x	4x	2x	-
	K	7x	4x	2x	-
	Q	5x	2x	1x	-
	J	5x	2x	1x	-

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	10	3x	1x	0.5x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: RISE OF COINS

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85,09 – 98,09 %

CÍL TECHNICKÉ HRTY

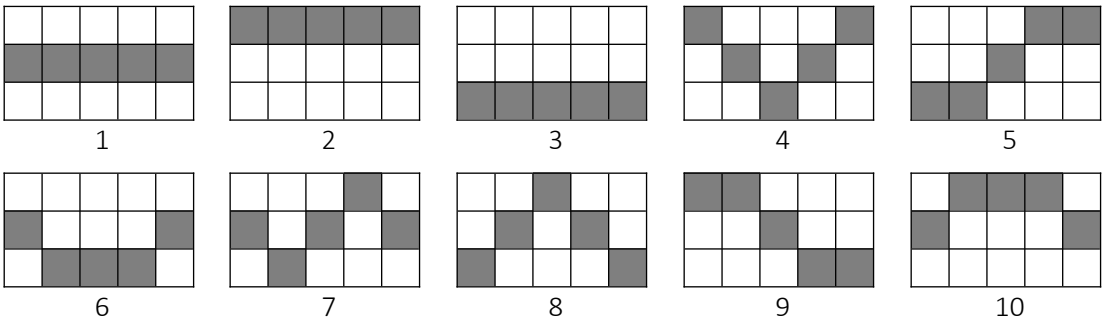
Rise of Coins je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec a a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a v scatter kombinaci.
5. Scatter výhry se připočítávají.
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku Výhra.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherních linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

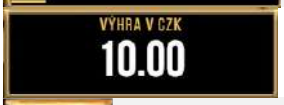
Speciální symbol Mechanic - Symbol Mechanic udělí náhodnou výhru mezi 1x a 500x sázky kdekoli na válcích.

Funkce „Volné otáčky“ – Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Mechanic. Když kdekoli na válcích padne 3 nebo více divokých symbolů, získáte 10 Volných otáček. Po získání standardní výhry a spuštění funkce Volné otáčky se symbol Mechanic expanduje a zakryje všechny pozice na válci. Volné otáčky lze spustit opakovaně. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Mechanic symbol	-	-	-	-	1x – 500x
	Kniha (Scatter Wild symbol)	200x + 10 Volné otáčky	20x + 10 Volné otáčky	2x + Volné otáčky	-	-
	Muž	500x	100x	10x	1x	-
	Horus	200x	40x	4x	0,5x	-
	Anubis	75x	10x	3x	0,5x	-
	Skarabeus	75x	10x	3x	0,5x	-
	A	15x	4x	0,5x	-	-
	K	15x	4x	0,5x	-	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítka **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: TRIPLE BLAZE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	30 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.06 – 97.99 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

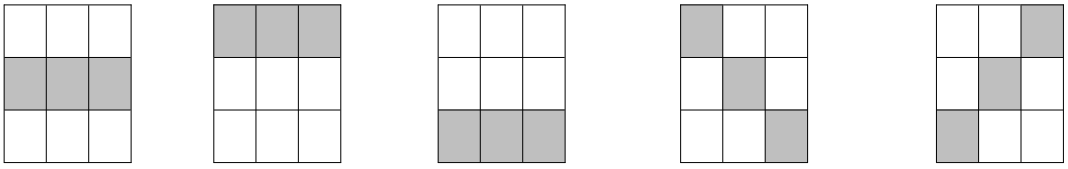
Triple Blaze je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
5. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku Výhra.
7. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 fixních výherních linií.



125 126 127 128 129

BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, celková výhra se násobí x3.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	60x
	Zvonek	32x
	Meloun	16x
	Švestky	4x
	Pomeranče	4x
	Citrony	4x
	Třešně	4x
	BAR	2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou. **MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

NÁZEV HRY: VOLCANO EXPLOSIVE

HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 CZK
Maximální výhra v jedné hře	500 000 CZK
Výše výherního podílu RTP	85.05- 98.05 %

CÍL TECHNICKÉ HRY

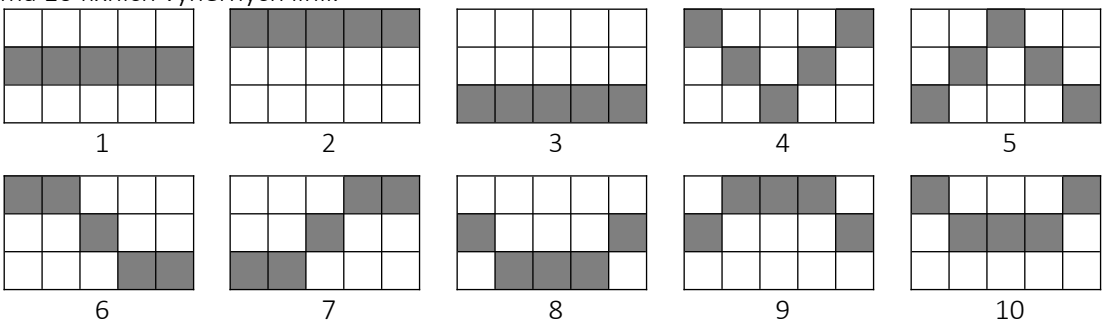
Volcano Explosive je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců s 3 symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výhry na liniích se připočítávají.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 fixních výherných linií.



BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Divoký symbol - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

Funkce Hold and Win – Během Základní hry mohou mít Bonus symboly hodnotu od 1x do 48x celkové sázky. Bonus symboly přidělují výhry pouze během funkce Hold and Win. Čtyři nebo více Bonus symbolů kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Bonus symboly, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na válcích po celou dobu trvání funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se restuje na 3. Pokud je během funkce Hold and Win celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Hold and Win je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

Funkce Základní hra - Během Základní hry lze funkci Základní hra náhodně spustit na více válcích 3 počátečními respiny. Pokud se na válcích objeví nějaké nové Bonus symboly, zůstanou na svém místě a počet respinů se resetuje na 3. Pokud je během Základní hry celý válec zaplněn Bonus symboly, hráč vyhrává speciální výhru podle Výherní tabulky. Funkce Základní hra končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud jsou všechny pozice vyplněny symboly Bonus. Funkce Základní hra je hrána zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Výhry z funkce Základní hra se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Základní hra se používá jiná sada válců.

VÝHERNÍ TABULKA – SPECIÁLNÍ VÝHRA

Symbol	Popis	1x
	GRAND	500x
	MAJOR	100x
	MINOR	50x

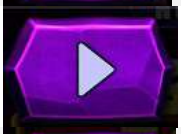
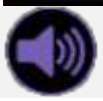
VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sopka (Bonus symbol)	Hold and Win	Hold and Win	-
	Žena (Divoký symbol)	25x	10x	5x
	Oranžový krystal	25x	10x	5x
	Zelený krystal	15x	6x	2x

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Fialový krystal	10x	4x	1x
	Modrý krystal	10x	4x	1x
	A	4x	0.8x	0.4x
	K	4x	0.8x	0.4x
	Q	2x	0.8x	0.4x
	J	2x	0.8x	0.4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko **MENU** otevírá menu.
	Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.
	Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.
	Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

	Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko **VSTUP** spouští funkci Hold and Win.
	Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.
	MEZERNÍK lze použít jako tlačítko **START, VSTUP** nebo **ZPĚT.**
	Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

SYNOT PROGRESSIVE BONUS

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

1. level		Bronze (nejnižší level)
2. level		Silver
3. level		Gold
4. level		Diamond (nejvyšší level)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, jíž je SYNOT PROGRESIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.

V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % zkaždé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

VÝHERNÍ KOMBINACE

Minimální hodnota:	Min. 1 Kč
Maximální hodnota:	500 000 Kč